



EEN HOOFDANIMATOR IS
EEN ANIMATOR DIE GOESTING HEEFT
OM MEER VERANTWOORDELIJKHEID OP TE NEMEN.
DANKZIJ JOU DRAAIT HET SPEELPLEIN
OP VOLLE TOEREN



HA

HOOFDANIMATOR
CURSUS



VU: Vlaamse Dienst Speelpleinwerk (VDS) vzw - Lange Ridderstraat 22 - 2800 Mechelen

HOOFDANIMATOR WORDEN DOE JE ZO:

1 CURSUS

Je bent minstens 16 jaar en hebt een attest animator of kan 100 uur ervaring in het jeugdwerk aantonen. Een cursus duurt 6 dagen, overnachtingen inbegrepen.

2 STAGE

Je loopt 50 uur stage op een erkende stageplaats: een speelpleinwerking of elders in de jeugdwerksector.

3 HOERA!

Je bent geslaagd en ontvangt een erkend attest 'hoofdanimator in het jeugdwerk', uitgereikt door de Vlaamse Overheid.



BLIJF SPELEN!



DENKEN & DOEN



MAAK PLEZIER

"LEREN HOE JE ANDEREN AAN HET SPELEN KAN KRIJGEN. #WATCHOUT"

(Joke Vanderbiesen)

Ontwikkel spelenderwijs vaardigheden om van een groep animatoren, een straf en speels team te maken. Ontdek hoe je samen met hen werk maakt van een gevarieerd speelaanbod en hoe je speelmogelijkheden organiseert voor elk kind. Leer als hoofdanimator omgaan met bezorgde ouders, moeilijkheden en onverwachte situaties. Sta stil bij de zakelijke kantjes van een speelplein (bv. administratie, wetgeving...), je eigen speelpleinwerking en jezelf als een échte speelpleinfaan.

De Vlaamse Dienst Speelpleinwerk (VDS) organiseert een cursus hoofdanimator verspreid over Vlaanderen & Brussel in verschillende vakantieperiodes en doorheen het jaar in weekendformules.

€210 'all-in'. Verblijf met overnachting, maaltijden, begeleiding en verzekering inbegrepen.

● Heb je recht op een 'verhoogde tegemoetkoming' via je mutualiteit dan betaal je slechts €105.

● Met een 'bewijs van deelname' krijg je in de meeste gemeenten een deel van het inschrijfgeld terug.

www.speelplein.net/terugbetaling

MEER INFO & INSCHRIJVEN
WWW.SPEELPLEIN.NET/HA



Je vindt er foto's en een filmpje die tonen wat je mag verwachten van onze cursus hoofdanimator.

nog vragen? cursus@speelplein.net of 015 28.73.90



Vlaanderen
verbeelding werkt



#VDSVZW