



vlaamse dienst  
speelpleinwerk

[www.speelplein.net](http://www.speelplein.net)

# 9 SPEELTHEMA'S & INSPIRATIE

---

VOOR KLEUTERS

---

# Koken met kleuters:

## MOUSSAKA NAPOLITANA

### VERKENNENDE ACTIVITEITEN

#### FANTASIEMATERIAAL EN WAT MATERIAAL UIT DE ZANDBAK

Gebakjes maken en op dienblad leggen, rondgaan met dienblad om gebakjes te verkopen, 'restaurantje' spelen, 'bakkerijtje' spelen,...

#### SCHILLERS, PUREESTAMPER, FRUITPERS EN INGREDIËNTEN

Alle ingrediënten schillen en pletten en mengen, fruit persen, gerechtje maken met geschilde ingrediënten en geplette ingrediënten, gerechtje in denkbeeldige oven zetten,...

### SPELEN

#### OP ONTDEKKING IN EEN WINKEL

Op winkelbezoek met de kleuters. Maak op voorhand goede afspraken met de winkelier. Laat de kleuters in de winkel zelf op ontdekkingstocht gaan. Als boodschappenlijstje kan je enkele foto's uit reclameblaadjes uitknippen, of pictogrammen of lege verpakkingen gebruiken. Zo wordt je winkeltocht een spannende zoektocht voor de kleuters.

#### DERKOKEN

Leef je samen met de kleuters in in oermensen. Jullie gaan op jacht, om voedsel te gaan zoeken. Onderweg zitten vreemde ingrediënten verstopt die de oermensen kunnen verzamelen. Wanneer er voldoende voedsel gevonden is, kunnen jullie er op primitieve wijze iets lekkers mee maken. Je kan eerst hout verzamelen en dan op een woudlopersvuurtje koken. Ook oneetbare natuurbrouwsels maken met modder, gras, en ze dan in een grote pot mengen zijn een uitdaging!

#### BAKKERIJ TOM POEZEKE

In deze bakkerij kunnen kleuters zelf aan de slag met bloem, een snuifje zout en water. Laat hen eerst een hoopje bloem en een snuifje zout mengen. Daarvan maken ze een berg met een kuiltje erin. Voeg beetje bij beetje wat water toe en help als bakker even om de eerste bol te kneden. Daarna kunnen de kleuters naar hartenlust kneden.. Voeg wat bloem toe als het deeg te nat is, wat water als het te droog is. Voor een gek kleurtje kan je ook wat verf toevoegen aan het deeg.

#### FABRIEK 'DE ZURE SNOEP'

Het lokaal is een grote snoepjesfabriek. In de fabriek lopen levende snoepen rond, dit zijn begeleiders die in gekke kleuren gekleed zijn. In de fabriek kunnen de kleuters aan verschillende werktafels snoepjeshuisjes, snoepmonsters, ... aan de lopende band maken. Er is echter ook een zure directeur die eigenlijk geen snoepjes lust maar toch af en toe eens komt proeven. Af en toe volgt er een uitgebreid verorbermoment. Van al dat gesnoep worden de kleuters zelf levensgrote snoepen, die in de reuzesnoepwinkel verkocht kunnen worden. Laat de kleuters zelf kassier of klant spelen.

#### LUI & LEKKER LAND

Op dit tropisch eiland is iedereen heel lui, maar wordt er wel lekker gekookt. Op het eiland draagt iedereen strooien rokjes en bloemenkransen, en kunnen de kleuters lekker doen waar ze zin in hebben. Er kan geluierd worden in hangmatten, je kan er dansen op tropische muziekjes en zelf tamtams maken om op te roffelen. Aan de bomen groeien tropische vruchten (hang ze met touwtjes in de bomen) die de kleuters kunnen 'plukken'. Daarmee wordt lekkere croque Hawaï gemaakt, de bananen worden geroosterd op de barbecue en je kan er ook de luilekkercocktail leren maken. Al dat lekkers wordt natuurlijk verorberd voor de zon ondergaat.

#### IGLO'S BOUWEN

Met suikerklontjes en water kan je niet alleen iglo's maar ook tal van andere constructies bouwen. Als je ze daarna met water overgiet smelten ze weer als sneeuw voor de zon.

#### GRIEZELIG KOKEN

De kleuters zijn allemaal leerling tovenaars, die ingewijd worden in de wereld van het griezelkoken. Eerst leren de tovenaars de keuken van de grote tovenaars kennen. Ze mogen zelf eens rondsnuffelen tussen alle potten en pannen en ontdekken gegarandeerd allerlei vreemde en grappige dingen. Daarna krijgen de ingrediënten allemaal een vieze naam, de namen voor de gerechten die jullie er samen gaan koken klinken nog wansmakelijker. Daarna gaan de tovenaars aan de slag. Ze kunnen aan verschillende werktafels met een pictogrammenrecept aan de slag. Met de voedingskleurstof tover je spaghetti om in groene wormen, en maak je doorbloedde drakeneieren. Het griezelkookboek helpt je hierbij op weg. Bouw de sfeer langzaam op samen met de kleuters, zodat het niet te angst-aanjagend wordt.

#### POPPENKAST MET KEUKENGEREI ALS POPPEN

In plaats van poppen kan je potten, dunschillers, een kurkentrekker,... aan het woord laten. Zij kunnen de kleuters bv. helpen bij het stap voor stap bereiden van een gerechtje.

### EN VERDER NOG

Maak van het reftermoment en het vieruurtje een waar culinair gebeuren. Richt de refter in als restaurant: de ene dag een Chinees restaurant dat haar deuren opent na de slag op de gong, dan weer een pizzeria, een chique restaurant, een snackbar, een foprestaurant,... Het vieruurtje kan bv. worden uitgedeeld van achter een hamburgerkraam of frietkot.

## DE UITRUSTING

### LEGENDE

- 1.** ÉÉN STUK
- 2.** TWEE STUKS
- E.** ENKELE
- K.** PER KLEUTER ÉÉN
- V.** VEEL

### EVENTUEEL

- Griezelkookboek (Roald Dahl)
- 'Otje' (boekje van Annie M.G. Schmidt)
- kookboek voor kleuters voorbeeld "De kleine kok" (Piette en van Leeuwen)
- triangel of gong
- ingrediënten voor kleutercocktails
- fruitpers

- |                                             |                                         |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------|
| <b>1</b> Elektrische kookplaat              | <b>E</b> vergietlepels                  |
| <b>1</b> BBQ-rooster                        | <b>E</b> vergiet                        |
| <b>6</b> Ongeveer 6 vuurvaste stenen        | <b>E</b> kloppers                       |
| <b>V</b> Veel chinese stokjes               | <b>E</b> pureestampers                  |
| <b>E</b> dienbladen in alle vormen en maten | <b>E</b> grote lepels                   |
| <b>E</b> houten spaanders en vorken         | <b>E</b> grote vorken                   |
| <b>E</b> grote houten vork                  | <b>1</b> spaghettilepels                |
| <b>E</b> Chinese hoed                       | <b>1</b> sauslepels                     |
| <b>E</b> klein chinees hoedje               | <b>1</b> taartschepper                  |
| <b>E</b> plastic botten (nep beenderen)     | <b>1</b> vleesspaanders                 |
| <b>E</b> koksmutsen                         | <b>E</b> herbruikbare ijsblokjes        |
| <b>E</b> bloemenkransen                     | <b>1</b> barbecuevanten                 |
| <b>E</b> doeken                             | <b>E</b> cocktailversierdingetjes       |
| <b>E</b> strooien rokjes                    | <b>V</b> veel plastic (of echte) messen |
| <b>1</b> mosselpotten                       | <b>V</b> veel plastic (of echte) vorken |
| <b>E</b> koekjesvormpjes                    | <b>V</b> veel plastic (of echte) borden |
| <b>E</b> dunschillertjes                    | <b>E</b> voedingskleurstof              |
| <b>E</b> pannen                             | <b>E</b> handdoeken                     |

# Magie en mysterie:

MEDJIK TUTSJ

## VERKENNENDE ACTIVITEITEN

### POTJES & THEEZAKJES

Drankjes maken en overgieten, thee-  
zakjes openscheuren en inhoud in potje  
doen, schudden met potjes,...

### GLOW IN THE DARK STERREN EN ZAKLAMP

Kijken naar sterren, sterren tellen, met  
zaklamp schijnen op sterren, sterren  
zoeken in donker, tekenen met zaklamp  
in de lucht,...

### BLACKLIGHT PAPIER EN FLUOSTIFTEN

Tanden en gezicht in de blacklight,  
met fluostift tekenen op papier en dan  
belichten, gekke bekken trekken, wie  
heeft iets wits aan,...

## SPELEN

### SCHIMMENSPEL

Hang een groot wit laken in een verduis-  
terd lokaal voor de grote spot(s). Als je  
dichtbij het doek gaat staan, krijg je  
leuke schaduw effecten. Je kan eerst zelf  
een stukje spelen in een magische sfeer,  
en de kleuters daarna zelf laten expe-  
rimenteren met de schaduwen. Enkele  
leuke spelletjes om te spelen: raden van  
welk voorwerp de schaduw is, dieren uit-  
beelden met de handen, schimmenspel  
met uitgeknipte vormen op een stokje  
geplakt, een verhaal vertellen en het de  
kleuters laten uitbeelden,...

### VULKANEN MAKEN

Je kan de carburesteentjes gebruiken  
om je présence als tovenaars kracht bij  
te zetten. Hoe ga je te werk? Zoek een  
veilig plekje met weinig wind. Wat heb  
je nodig? Carburesteentjes, een blikje,  
water en lucifers. Verwijder stiekem alle  
steentjes die er toevallig in het rond

liggen en leg een paar carburestenen  
in de plaats. Vraag aan de kleuters om  
wat 'steentjes' voor jou te verzamelen...  
Doe de steentjes in het blikje en hou  
de kinderen op veilige afstand. Giet  
een beetje water over de steentjes. Er  
ontstaat een soort 'gas'. Steek dat gas  
in brand met een lucifer, let op, want  
er ontstaat toch even een steekvlam. Je  
kan nu, tot ieders verbazing, nog meer  
water bij het vuur gieten, de vlam zal  
niet kleiner, maar net heviger worden.

### HEKSERIJ

Leg stiekem een heksenhoed ergens in  
de struiken. Wacht tot de kleuters die  
hoed vinden ... Die hoed kan al aanlei-  
ding geven tot spontaan spelen van de  
kleuters. Ze beginnen er spontaan over  
te fantaseren, ze gaan misschien op  
zoek naar de woonplaats van de heks,  
sommige kleuters kunnen hun angst  
overwinnen ... Een tijdje later komt de  
heks natuurlijk langs met de vriendelijke  
vraag of iemand haar hoed gevonden  
heeft. Als bedankje wil ze de kleuters  
die zin hebben wel meenemen naar haar  
geheime hol (er mag ook een animator  
mee voor de zekerheid). In haar hol  
kunnen de kleuters drankjes brouwen  
in de koperen ketel, een heksenlied leren  
en toverdansen doen. Ze kunnen kijken in  
het toverspreukenboek, ze doen allerlei  
rituelen in een magische kring, ze ver-  
zamelen speciale planten, ...

### HEKSENTOCHT

Als de activiteit van de 'Hekserij' aan-  
slaat, kan je de volgende dag of een paar  
dagen later de kleuters vragen wie er de  
heks nog 'ns wil bezoeken. Misschien heb  
je kleuters die nog eens willen of die  
nu wel durven (nadat de eerste groep  
enthousiast en zonder kleerscheuren is  
teruggekeerd). De kleuters komen wel  
een beetje ongelegen. De heks was juist  
van plan om op stap te gaan, maar ei-  
genlijk, waarom niet, de kleuters mogen  
mee. Glow in the dark sterren wijzen  
de weg, onderweg komen de kleuters  
verschillende magische figuren tegen,

vrienden van de heks. De heks vertelt  
ook honderduit over het hol van de  
Sprekende Beer, het pas van de Ge-  
vaarlijke Distels ... Onderweg plukken  
ze kruiden voor in de toverdrank en de  
kleuters brengen alles aan wat ze vinden  
(steentjes, insecten, ...). De heks geeft  
er allemaal een magische bestemming  
aan. Eénmaal terug thuis stoppen ze  
alles in potjes en borden en brouwen ze  
misschien wat soep om terug op krachten  
te komen.

### UITVINDERSLABO

In dit uitvindingslabo kunnen de kleuters  
zelf als uitvinders allerlei proefjes doen  
en mengseltjes maken. Met handencrè-  
me kunnen ze zelf zalfjes maken, met  
een druppeltje voedingskleurstof kan je  
ze kleuren. In allerlei flesjes en potjes  
kunnen drankjes gemaakt worden met  
theezakjes, water, kruiden,... Door lekker  
reukende bloemen te pletten en met  
water te vermengen maken de kleuters  
hun eigen parfum. Met een spuitje echte  
parfum erin ruiken ze overheerlijk. Er  
is ook een tafel waar allerlei proefjes  
gedaan kunnen worden.

### GLAZEN BOL

Een handig truukje om een echte glazen  
bol te knutselen. Wat heb je nodig? Zo'n  
zaklamp, zo'n glazen bol om over een  
lamp te draaien (zoals in badkamers of  
toiletten). En eventueel zo'n U-vormig  
kussen (zo van die hoofdsteunen) of  
anders een mooie doek. Monteer de  
zaklamp onder het glazen bol en ca-  
moufleur alles met een doek of met het  
kussen. Maak met doeken een donker  
kotje. Roep nu de kleuters één voor één  
binnen. Spreek wat toverformules uit  
en steek dan je zaklamp aan, de bol zal  
verlichten, tot grote verbazing van de  
kleuters. Daarna kan je kleuter voorspel-  
len wat er hem nog allemaal te achten  
staat... Beloof ze niet allemaal een pony  
of je krijgt 's avond een boze bende  
ouders op je af.

## DE UITRUSTING

### LEGENDE

- 1.** ÉÉN STUK
- 2.** TWEE STUKS
- E.** ENKELE
- K.** PER KLEUTER ÉÉN
- V.** VEEL

### EVENTUEEL

- rookmachine
- lange baard
- kerstverlichting
- hoge hoed met valse bodem
- fluopapier en -verf
- zwarte en paarse doeken
- griezel-kookboek
- spuitbus met rook
- lachspiegels
- zijden doeken
- glazen bol (lampkap)
- speelgoed kikker

|          |                                 |          |                                    |
|----------|---------------------------------|----------|------------------------------------|
| <b>1</b> | Sfeer-CD met mysterieuze muziek | <b>1</b> | doosje theezakjes                  |
| <b>1</b> | potje handcrème                 | <b>1</b> | bezem om op te vliegen             |
| <b>1</b> | vergrootglas                    | <b>1</b> | heksenneus                         |
| <b>1</b> | koperen ketel                   | <b>1</b> | heksenkin                          |
| <b>E</b> | urinstrookjes (PH-waarde)       | <b>E</b> | rookballetjes                      |
| <b>1</b> | black light                     | <b>E</b> | voedingskleurstof                  |
| <b>E</b> | proefbuisjes                    | <b>E</b> | heksenhoeden                       |
| <b>E</b> | kleine flesjes                  | <b>E</b> | verkleedkledij heksen en tovenaars |
| <b>E</b> | glazen kolven                   | <b>1</b> | goocheldoos met eenvoudige trucks  |
| <b>E</b> | spuitjes (dokter)               | <b>E</b> | grenadine                          |
| <b>E</b> | inktkillers                     | <b>E</b> | toverstokjes                       |
| <b>E</b> | zaklampen                       | <b>E</b> | doeken om te verduisteren          |
| <b>3</b> | klemspotje met kleurlampen      | <b>E</b> | wierookstokjes                     |
| <b>1</b> | setjes glow-in-the-dark-sterren |          |                                    |
| <b>1</b> | glitterschmink                  |          |                                    |
| <b>E</b> | vuurwerkstokjes (Bengaals vuur) |          |                                    |
| <b>E</b> | engelenhaar                     |          |                                    |
| <b>2</b> | potjes carbuursteentjes         |          |                                    |

# Museum voor Actuele Kunst op het Speelplein:

## MAKS

### VERKENNENDE ACTIVITEITEN

#### VERF & PAPIER

Schilderen met vingers en handen, verf 'uitsmeren' met papier, papier in verf onderdompelen, verschillende kleuren mengen door de verf zachtjes te masseren...

#### VERF, PAPIER & RIETJES

Verf uiteenblazen op papier, verf uitrollen, verftekenen met rietje, stempelen met de rietjes...

#### VERF & KLEI

Klei kneden met verf, met geverfde klei stempelen, pizza maken, worstjes draaien...

### SPELEN

#### YTONG

Gewapend met echte beitels, schroeven-draaiers en hamers kunnen de kleuters krassen, hakken en beitelen in ytong-blokken.

#### INPAKKUNST

Zoek kranten, plasticzakken, grote vellen papier,.. bij elkaar. De kleuters kunnen de stukken aan elkaar kleven met plakband, zodat je grote inpakvelen krijgt. Daarna kan je verschillende voorwerpen, van klein naar groot proberen inpakken. Lukt het om de grootste begeleider of de reuzespeelbal of nog iets groters helemaal in te pakken? Je kan de kleuters ook een echt standbeeld, bv. op de markt, laten inpakken, of het met echte verkleedkledij laten aankleden en decoreren.

#### SLIJMVERVEN

Verven met een mengsel van behangerslijm en verf geeft een heel leuk slijmeffect en voelt ook lekker vies. Voorzie grote vellen papier zodat de kleuters zich helemaal kunnen uitleven.



#### DOORGEEFBOETSEERWERK

Iedereen krijgt een stuk klei. We kenden eerst goed tot de klei zacht is. Daarna mogen de kleuters iets veranderen aan dat stuk klei, de kleuters schuiven door en veranderen iets aan het volgende stuk klei, enz. Het is niet de bedoeling om elkaars werkje kapot te maken, maar om er telkens iets nieuws aan toe te voegen. Met een reuze 'Twister' draaibord kan je ook bepalen wat er geboetseerd wordt (vb. lichaamsdeel, hoofddeksel, monsterpoot...)

#### LICHAAMSKUNST

Alle kleuters in zwembroek en we zijn vertrokken. Voorzie een hoekje waar de kleuter zelf kunnen bodypainten of geschminkt kunnen worden met waterschmink, ze kunnen er bij Tattoe Bertje tatoeages schilderen, er is een verglijbaan, je kan er ook rollen in verf, verven met de voeten, de benen op een groot doek... en daarna in de kleuterwash! Als je het lokaal afplakt met plastic kan je dit ook binnen doen.

#### ON THE CATWALK

Laat de kleuters eerst kledingsstukken, hoofddeksels, accessoires,... uittekenen op papier. Daarna kunnen ze ze zelf levensecht maken met waardevol kosteloos materiaal. Organiseer een modeshow met de artistieke ontwerpen!

#### 'ACTION PAINTING'

Hang een groot doek of aan elkaar geplakte vellen papier op aan de muur of leg het op de grond. De kleuters mogen op alle mogelijke manieren verf gooien naar het schildersdoek aan de muur, op het doek op de grond kan je verf blazen, gieten, glijden, wrijven, pletten,... Het resultaat is sowieso verrassend.

#### UITPAKMOMENT: HET M.A.K.S

Kinderen vinden het fijn om uit te pakken met hun maaksels. Je kan de ouders en kleuters uitnodigen op een rondleiding in het museum met een gids. In het museum staan de kunstwerken uitgestald achter glas, in een ondersteboven geplaatste aquarium, op grote sokkels, hangend aan de muur, belicht door spots,... Op zo'n feestelijk gebeuren mag een glaasje kinderchampagne uiteraard niet ontbreken! Laat de kunstenaars ook zelf aan het woord.

### EN VERDER NOG

Laat niet het resultaat maar wel het 'bricoleren' en experimenteren overwegen! Je kan ook met gips, kosteloos materiaal, natuurmateriaal, metaal (aluminiumfolie, kroonkurken) enz. aan de slag.

**DE UITRUSTING**

- |                                                       |                                                                                           |                                                     |
|-------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| <b>1</b> schragen                                     | <b>E</b> basisknutselmateriaal (papier, verf, potloden, wasco's, lijm, duimspijkers,...), | <b>E</b> rollen behangpapier of flappenpapier groot |
| <b>1</b> klemmen                                      | <b>E</b> klei                                                                             | <b>E</b> witte lakens                               |
| <b>6</b> schildersoverals                             | <b>E</b> rietjes                                                                          | <b>E</b> schilderspaletten                          |
| <b>V</b> verfborstels in alle vormen en maten         | <b>E</b> vergieten van verschillende grootte                                              | <b>E</b> schilderspetjes                            |
| <b>E</b> ytongblokken                                 | <b>E</b> mousse kubussen                                                                  | <b>E</b> witte stofjassen                           |
| <b>E</b> behangerslijm                                | <b>E</b> beitels en hamers                                                                | <b>E</b> karton                                     |
| <b>E</b> verfemmer                                    |                                                                                           |                                                     |
| <b>E</b> verf in vele kleuren (altijd op waterbasis!) | <b>1</b> gips (vloeibaar of gipswindsels)                                                 |                                                     |

**LEGENDE****1.** ÉÉN STUK**2.** TWEE STUKS**E.** ENKELE**K.** PER KLEUTER ÉÉN**V.** VEEL



# Spectaculaire kleuteruitdagingen:

## STOTEN & STUNTEN

### VERKENNENDE ACTIVITEITEN

#### VERF & PAPIER MOUSSE MATRAS & HOEPEL

In/door/over de hoepel springen, hoepel in lucht gooien en opvangen, hoepeltje-trek, verspringen tussen 2 hoepels...

#### AUTOBANDEN, PLASTIEK & DIEREN – MASKERTJES

Hondentrucjes op de autobanden, met plastic en autobanden een honden-hok maken, met autobanden een toren maken,...

#### TRAMPOLINE

Springen, springen, springen, springen, springen,...

### SPELEN

#### DE STERKSTE MAN

Wie neemt het op tegen de sterkste man ter wereld? De kleuters kunnen een waslijst van uitdagingen tegen hem aangaan. Wanneer de kleuters de strijd aangaan blijkt hij echter maar een klungel te zijn. Enkele uitdagingen: armworstelen, springen van hoge dingen, gewichtheffen, verspringen, autobandslingeren enz.

#### HET FITNESSCENTRUM

Het lokaal is omgetoverd in een fitnesscentrum. De kleuters kunnen er naar hartelust bewegen en oefenen op de roeiboot, hometrainer, met de gewichten, aan de optrekkelastiek, aan de klimmuur, ... Enkele spring-int-veld fitnessleraars tonen de oefeningen voor en zorgen voor wat ambiance.

#### AUTOBANDEN ROETSJ

Met een stevig zeil op een heuvel en bruine zeep en water maak je in een mum van tijd een gladde roetsjbaan.

Laat de kleuters meehelpen om het zeil helemaal glad te maken (water aanvoeren, met een borstel wrijven,...) Wanneer de roetsj klaar is: glijden maar! Het wordt pas echt leuk om er in een autoband vanaf te glijden. Wanneer je het zeil op een effen stuk gras legt kan je de kleuters, zittend op een autoband, ook voorttrekken van de ene kant naar de andere.

#### SPELEN MET AUTOBANDEN

Laat de kleuters zelf experimenteren met de autobanden. Ze zullen spontaan de banden doen rollen, erin gaan zitten, de banden versleuren ... Bedenk zelf ook een hele reeks impulsen met autobanden: opstapelen rond een kleuter, erdoor kruipen, half in het zand ingraven en een tunnel maken, ... je kan enkele banden met stevige touwen ook ophangen aan een klimrek en er zo een slingerparcours van maken.

#### HET ZWEMBAD IN

Je kan je stuntactiviteiten ook door trekken naar het zwembad. In het water duiken, in een bootje varen over de woeste baren, als een duiker je neus dicht knijpen en achterwaarts in het water vallen, lopen over matjes, op de vlucht voor een woeste krokodil (de animator). Met oudere kleuters kan je in het zwembad ook het volgende spelen: steek je handen uit, ongeveer ter hoogte van je heup. De kleuter zet zijn voeten op je handen en zijn handen op je schouder. De kleuter laat dan zijn handen los en laat zich achteruit vallen. Op dat moment duw jij je handen in de lucht en zwier je de kleuter weg.

#### AVONTURENPARCOURS

De kleuters trekken op tocht in camouflagekleedij. Ze maken zichzelf eerst onherkenbaar met blaadjes, takken, gras,... De begeleiding maakte een groot klim-en klauterparcours met fiets- en autobanden, hoepels, touw,... In de bomen hangen autobanden aan touwen, laag bij de grond ligt een net gespannen, je moet

er van de ene hoepel naar de andere springen, van een verhoog springen, over een touw klauteren. Wanneer ze de tocht afgelegd hebben, staan de kleuters ongetwijfeld te trappelen om opnieuw te mogen. Voorzie enkele nieuwe hindernissen die je na een tijdje in het parcours als extra uitdaging kunt aanbrengen.

#### CIRCUS

Het circus is neergestreken op het speelplein. Wat leeft er allemaal voor en achter de schermen? Een begeleider speelt de dierentemmer en laat enkele kleuters zelf gevaarlijke dieren spelen. Hij leert de dieren enkele kunstjes. De kleuters kunnen daarna de rol van de dierentemmer overnemen. Er zijn ook acrobaten, die elkaar allerlei trucs kunnen leren, fakiërs, stuntmannen en -vrouwen, koorddansers die op een echt koord kunnen dansen ... Wanneer de circusdirecteur binnenkomt is het tijd voor een spetterende circusvoorstelling. Iemand verkoopt nog toegangskaartjes aan het publiek, en dan is de show begonnen!

#### EEN GAT IN DE LUCHT

Met een leuk muziekje op de achtergrond kunnen de kleuters de gekste sprongen uitproberen op de trampoline. Wanneer de springers uitgeput zijn kunnen ze in het midden van de trampoline gaan liggen om op adem te komen, en kan de begeleiding samen met enkele kleuters hen een 'trampolinemassage' geven door errond te springen.

#### TARZAN & JANE

De kleuters veranderen in stoere tarzans en janes. Samen trekken ze door de jungle. Onderweg is er echter voor heel wat gevaren gezorgd: een hangbrug, een kruiptunnel, enkele kleuters zitten verstopt als wilde dieren, een modderpoel is een moeras, een begeleider loopt rond als een gevaarlijke jager... Laat de kleuters zelf op ontdekkingsstocht gaan, en stimuleer hen daarna om ook enkel hindernissen te bedenken.



## LEGENDE

1. EÉN STUK

2. TWEE STUKS

E. ENKELE

K. PER KLEUTER EÉN

V. VEEL

## EN VERDER NOG

Sommige eenvoudige, maar spectaculair ogende stunts zullen de kleuters direct aanspreken. Een driedubbele koprol, vliegtuigje spelen, ... Laat hen hun kunstjes aan jou en aan elkaar demonstreren. Voor het zwaardere werk: hou het veilig! Gebruik zeker de matrassen, de veiligheidshelmen en knie- en elleboogbeschermers!

## DE UITRUSTING

E mousse matrassen

1 valmat

E helm

sjortouw

E grote plastic zeilen

2 grote autobanden

E kleine autobanden

1 dik touw (kommel ongeveer 20m)

E grote en kleine hoepels

E maskertjes van 'dieren die getemd moeten worden'

E kniebeschermers

E elleboogbeschermers

E polsbeschermers

1 touwladder

1 schommelschijf

E fietsbanden (buiten en binnenbanden)

1 bruine zeep

1 tuinslang

E allerlei netten

E doeken

E kegels

## EVENTUEEL

● trampoline

● springplank

● rollend

● materiaal

● mini-klimmuur

● springkasteel

● sjoerbalken

● apenbrug

● tijgerveltjes

# Bouwen en prutsen voor kleuters:

## DE WERF

### VERKENNENDE ACTIVITEITEN

#### DEMONTEERSETJE:

Vijsjes in gaatjes steken, moertjes rond vijsjes draaien, plaatjes aan elkaar vijzen, mini-constructies maken en weer afbreken,...

#### TRUWHEEL & ZAND:

Zand scheppen, zand pletten, zand gladstrijken, tekeningen maken in zand, putten graven,...

#### CARROSSERIE-ONDERDELEN, SCHIL- DERSKWASTEN EN ROLLEN

De onderdelen 'schilderen', afstoffen, de auto 'wassen',...

### SPELEN

#### AFBREEK- EN UITVINDERSHOEKJE

Maak een hoekje in het lokaal met oude wekkers, fietsbellen, het demonteers-etje, ... waar de kleuters naar hartelust kunnen prutsen en uitvindingen kunnen doen. Met echte schroevendraaiers en vijzen kunnen ze alles uit elkaar halen.

#### IK WORD BOUWVAKKER

Een opleiding waarbij de kleuters via kleine opdrachtjes met echt bouwvakkersmateriaal de kneepjes van het vak leren: nagel in een plank slaan, vijs indraaien, een plankje doorzagen,...

#### METSELEN MET KARTON

Met zand en water kunnen de kleuters hun eigen cement maken. Kartonnen dozen dienen als bakstenen en kunnen aan elkaar gemetst worden tot een huis! Tip van een kleuter: als je zand in de dozen stopt blijven ze beter staan.

#### BEHANGEN

De kleuters kiezen zelf een mooi stuk behang of maken eerst hun eigen ontwerp op behangpapier. Daarna



worden de huizen behangen met echt behangpapier, behanglijm en een behangersrol. Wie liever schildert kan zijn huis natuurlijk ook met verf en verfrol onder handen nemen.

#### KAMPEN BOUWEN

Eenmaal de kleuters wat in het bouwvakker-zijn geoefend hebben, kan je hen begeleiden in het bouwen van een kamp met hout en doeken. In het begin zal je als begeleider nog wat impulsen moeten geven om hen op weg te zetten. Met grote lappen stof en stompe grote naalden kunnen de kleuters zelf lappen stof of vellen geperforeerd papier tot doeken aan elkaar naaien, die kunnen dienen als gordijnen, tafelkleedje, ... Laat de kleuters ook verschillende ruimtes in het kamp maken, bv. slaapkamer, living, keuken, ...

#### VALKUILEN

Op het speelplein bouwen de kleuters valkuilen om dieren -tijdelijk- in te vangen: vlinders, mollen, kikkers, konijnen... Bedenk eerst met de kleuters hoe ze het dier willen vangen. Laat de kleuters daarna putten graven en bouwen. De vallen moeten natuurlijk ook getest worden. Wie wil eens in de huis van een dier kruipen?

#### AUTOMOBIEL

Steek enkele echte auto-onderdelen (een deur, een bumper, autobanden, koplampen...) in het zand, een koffer of grote doos kan dienen als kofferbak. Voor je het weet zit de auto vol mama's en papa's die op reis gaan. De auto moet natuurlijk ook eens naar de garage om er met echte schroevendraaiers gerepareerd te worden, of naar de carwash voor een grondige wasbeurt.

#### DE WATERLEIDING

Met potjes, PVC buizen, gootjes, emmers, ... kunnen de kleuters een waterleidingssysteem aanleggen. Met stevige tape kan hier en daar iets verstevigd worden. Verbind een tuinslang en een douchekop, en de kleuters hebben zelfs een echte douche in hun kamp! Lukt het om alle huizen van water te voorzien?

### EN VERDER NOG

Zorg ervoor dat de kleuters eerst vertrouwd raken met het materiaal, en begin met het maken van kleinere constructies, zoals in de uitvindershoek. Pas als de kleuters goed vertrouwd zijn met het gereedschap en al een huisje van bv. karton gemetst hebben, kan je met hen stap voor stap kampen met hout en doeken beginnen maken. Begeleidt de kleuters voldoende, maar laat hen ook zelf experimenteren!

## DE UITRUSTING

### LEGENDE

- 1. ÉÉN STUK
- 2. TWEE STUKS
- E. ENKELE
- K. PER KLEUTER ÉÉN
- V. VEEL

### EVENTUEEL

- werktafel
- oranje knipperlicht
- schuurpapier
- waterpas
- landmeter
- waterleidings-buizen
- rubberlaarzen
- veiligheidsbril

- |   |                                                |   |                                                              |
|---|------------------------------------------------|---|--------------------------------------------------------------|
| E | carrosserieonderdelen (bumper, deur, motorkap) | E | werkbakken                                                   |
| E | wielschijven                                   | E | schilderskwasten (behangborstels)                            |
| E | zijspiegels                                    | V | schildersrollen                                              |
| E | enkele ruitenwissers                           | 2 | rollen behangpapier                                          |
| E | enkele (kop)lampen                             | E | behangerslijm                                                |
| E | radiatorbuizen                                 | E | meters                                                       |
| E | grote naalden (stopnaalden)                    | E | overals                                                      |
| V | grote plasticen                                | 1 | afbakeningslint (500m)                                       |
| V | verschillende grote en kleine dozen            | E | gevaarskegels                                                |
| V | bundel pannenlatten                            | E | rollen bruine tape                                           |
| 1 | gewone PVC-buizen (elektriciteit)              | 1 | (de)monteersetje (met schroeven-draaiers, vijsjes, tang,...) |
| E | douchesproeier                                 | E | allerhande gereedschap                                       |
| E | metasersgerief                                 | E | veiligheidshelm                                              |
| E | truweel                                        | E | reparatieset                                                 |

# Kleuters spelen met rollend materiaal:

## HOLDERDEBOLDER

### VERKENNENDE ACTIVITEITEN

#### KNOPEN & VETERS

Veters door gaatjes in kopen steken, knopenketting maken, knopen laten glijden over een veter, één lange veter maken, ...

#### KNIKKERS & RADIATORBUIZEN

Knikker in buis laten glijden, met meerdere buizen één grote knikkerbaan maken, zoveel mogelijk knikkers in één buis, vanop afstand een knikker in de buis proberen gooien,...

#### AUTOBAND

Autoband rollen, door de band kruipen, een tunnel maken, de banden half ingraven, een toren bouwen, iemand in de toren,...

### SPELEN

#### ZEEPBELLEN BLAZEN

Laat de kleuters Dreet, water en een geutje glycerine goed mengen, tot het sopje stevig genoeg is om bellen mee te blazen. Zeepbellen kan je in principe maken met allerlei materialen waarin een of meerder gaten zijn, maar soms moet je er wel omheen draaien om echt mooie bellen te krijgen. Ook met chiniliedraad (pijpenraders) kan je heel makkelijk mooie bellen maken.

Laat de kleuters met een rietje een zo hoog mogelijke toren van kleine belletjes blazen, of probeer eens een reuzebel met een hoepel in een zwembadje te maken.

#### BALLONNENBED

Graaf een put of gebruik een leeg zwembadje, blaas een massa ballonnen op en vul er het badje mee. Een groot doek erover en het ballonnenbed is klaar! Je kan ook een dekbedovertrek of slaapzak opvullen, zo kunnen de kleuters het bed



overal mee naartoe zeulen, bv. om de slapende reus tijdig op te vangen als hij weer eens in slaap valt.

#### BALLONNENBAD

In plaats van een ballenbad, vul je een zwembadje helemaal met ballonnen. Je kan erin ballonvolleyballen, een ballon zo lang mogelijk in de lucht houden, ballonzwemmen, ... Knalpret verzekerd!

#### MINIGOLFEN

Als voorbeeld maak je binnen en/of buiten enkele minigolfbanen. Hiervoor kan je kosteloos materiaal (wc rolletjes, buisjes, potjes, ... ) ingraven of vasttappen. Met PVC-buizen kan je de baan afbakken. De golfsticks zijn badmintonraketjes of vliegenmeppers. Geef de kleuters ook wat schepjes en kosteloos materiaal, zodat ze zelf ook banen kunnen beginnen bijmaken.

#### KNIKKEREN OP 1000 EN 1 WIJZEN

Bouw met de kleuters een groot knikkerparcours, bergop, door tunnels en buizen, door autobanden, rond fietsbanden, met een aardappelvergiet als goal, ... en knikkeren maar. Met een blaaspijp kunnen de kleuters hun eigen knikker nog aanmoedigen.

#### VLIEGENMEPPERTENNIS

Tennissen met ballonnen, de vliegenmeppers zijn vliegensvlugge tennisrackets.

#### DIEREN ONDER DE GROND

Transformeer de kleuters met de maskertjes tot ratten, konijnen, wolven, ... Enkele kartonnen dozen zijn de kruip-tunnels waarin ze wonen. De dieren gaan op voedseltocht en verzamelen voedsel in hun holletjes, ze doen een winterslaapje, krijgen een hongerige beer op bezoek, ...

#### VOETBAL IN DE LUCHT

Zoek zoveel mogelijk verschillende ballen bij elkaar. De kleuters moeten proberen om zoveel mogelijk ballen in de lucht te gooien, en in de lucht te houden. Onderuit!

### EN VERDER NOG

Je kan zowel binnen als buiten een holderdebolder parcours maken, waarin de kleuters kunnen klauteren, kruipen, fietsen, enz. Gebruik hiervoor enkele autobanden, kartonnen dozen met gaten in, tunnels, ...

## DE UITRUSTING

### LEGENDE

- 1.** ÉÉN STUK
- 2.** TWEE STUKS
- E.** ENKELE
- K.** PER KLEUTER ÉÉN
- V.** VEEL

### EVENTUEEL

- kruiptunnel
- houten gordijn-  
ringenperfora-  
tor
- dikke karton-  
nen buizen
- grote krijtpas-  
ser
- zeepbellenma-  
chien
- tonnen

- |                                           |                                                         |
|-------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
| <b>1</b> fles groene Drecht               | <b>E</b> kleine softballen                              |
| <b>2</b> glycerine (bij de apotheker)     | <b>E</b> kleine mousse bal                              |
| <b>E</b> kokers (afval van rollen papier) | <b>1</b> grote voetbal                                  |
| <b>E</b> hoepels                          | <b>1</b> kleine voetbal                                 |
| <b>V</b> ballonnen                        | <b>E</b> plastic badmintonraketjes                      |
| <b>E</b> zakje knikkers                   | <b>E</b> pingpongalletjes                               |
| <b>E</b> bak fietsbanden                  | <b>E</b> tenniseraketjes                                |
| <b>E</b> fietswielen                      | <b>1</b> indiac                                         |
| <b>E</b> supergrote doos                  | <b>1</b> vergietlepel                                   |
| <b>2</b> grote binnenbanden               | <b>E</b> botsballen                                     |
| <b>E</b> vliegenmeppers                   | <b>E</b> rol tape                                       |
| <b>V</b> een stapel bolletjesplastic      | <b>E</b> doos radiatorbuisjes                           |
| <b>1</b> aardappelvergietlepel            | <b>1</b> zakje rekkertjes                               |
| <b>1</b> vergietnetlepel                  | <b>E</b> knopen                                         |
| <b>1</b> plastic balletje (hard)          | <b>E</b> paar veters                                    |
| <b>E</b> plastic balletjes (zacht)        | <b>E</b> maskers van dieren die onder de<br>grond leven |
| <b>E</b> tennisballen                     | <b>E</b> grote autoband                                 |
| <b>E</b> strandballen                     | <b>1</b> kleine autobanden                              |
| <b>E</b> badmintonpluimpje                |                                                         |
| <b>E</b> pingpongalletjes                 |                                                         |
| <b>E</b> balletjes met gaten              |                                                         |
| <b>E</b> grote softbal                    |                                                         |



# Een thema over verkleeden en fantasie:

KIJK, NEIG!

## VERKENNENDE ACTIVITEITEN

### GROTE SPIEGEL

Gekke bekken trekken, elkaar naäpen, mooiste plekje van jezelf zoeken, ...

### GROTE SPIEGEL & AFWASBARE STIFT

Contouren overtekenen op de spiegel, snor tekenen op het gezicht van het spiegelbeeld, gekke kapsels bijtekenen, lippen roden, spiegelbeeld inkaderen,...

### BEAUTY CASE

Lippen roden, nagels lakken, juwelen passen, haar rechtzetten met gel,...

## SPELEN

### KLEED JE SCHADUW AAN!

De kleuters kunnen eerst elkaars omtrek tekenen op een groot blad papier. Elke kleuter knipt zichzelf uit, en kan op zijn eigen contouren schilderen, schminken, kledij tekenen en plakken,...

### DE HOED VAN –

Vanuit hoeden en pruiken kan je de kleuters verschillende emoties en personages laten uitbeelden. Daarna kiezen de kleuters een personage, en verzin jij een eenvoudig verhaal waarin alle personages kunnen meespelen. Je kan ook een bestaand verhaal voorlezen, dat de kleuters mee uitbeelden.

### VOOR & NA

In deze 'beautyfarm' verwennen de kleuters elkaar. De kleuters kunnen zichzelf onder hand (laten) nemen in een professionele make-up studio, een kapsalon (gekke kapsels, vlechtjes met touw of chinilledraad, glinsters en pluimpjes in het haar,...), een mani- en pedicurehoek (voetmassage, kriebelen, nagels lakken, voetbrubbelbad met rietjes), een ontspanhoek met een rustig muziekje, in



de kledingstudio kiezen de kleuters een nieuwe 'look'. Als iedereen opgedirkt is kan het feest of het diner beginnen!

### DE KLINIEK

Met witte jassen aan verzorgen de kleuters de wonden van de begeleiding: pleisters leggen, een verband errond, roodsel erop. De kleuters kunnen niet alleen dokter of verpleegster zijn, er komen ook nieuwe patiënten binnen aan het onthaal, of komt er iemand op bezoek met een zelfgeknutseld kadootje.

### FLAIR WITCH PROJECT

Gedurende de hele week kunnen begeleiding en kleuters leuke foto's van elkaar nemen. Je kan er een speciale fotohoek met doeken, een exotische reisposter als achtergrond of een mini-decor voor inrichten, en de kleuters echt laten poseren. Ze zullen zich spontaan als echte sterren gaan gedragen! Met de foto's kan je op het eind van de week de kleuters een fotomodeblad in elkaar laten knutselen. Leuk om mee te nemen naar huis.

### DE GARAGE

Voor alle twee-, drie- en vierwielers moet je in de garage zijn. Alle rollende speelmateriaal wordt bovengehaald, de

kleuters stappen in hun voertuig en zijn vertrokken. Er is een speciaal parcours aangelegd voor de voertuigen. De garagist kijkt je voertuig na en er is een tankstation met een snoepwinkeltje bij. In de tunnelcarwash worden de voertuigen liefdevol onder handen genomen: emmers water errorer, inzepen met de spons, afspoelen en dan drogen met de haardroger. De politie-agent controleert de voertuigen en regelt het verkeer.

### DE TASJESDIEF

Er is een handtas gestolen. Het slachtoffer vertelt de detectievekleuters hoe de dief eruitzag, ze tekenen een robotfoto van de dader. En dan is de jacht geopend. Affiches worden rondgehangen, de kleuters trekken naar het politiebureau om er een robotfoto af te geven, een voetafdruk van de dader wordt onderweg gevonden, enkele verdachten moeten hun vingerafdrukken op papier zetten,... Wordt de tasjesdief ontmaskerd?

### MENEER PROPER

Opruimen is niet altijd even prettig, maar leuk ingekleed vergeet zelf de begeleiding dat er eigenlijk opgeruimd wordt. Kuisvrouwen en mannen, sloopwerken, de vuilniskar, ...



## LEGENDE

1. EEN STUK

2. TWEE STUKS

E. ENKELE

K. PER KLEUTER EEN

V. VEEL

## EN VERDER NOG

Kleuters zullen zich makkelijker inleven in een rol als jij dat als begeleider ook vol overtuiging doet. Laat je samen met de kleuters maar eens goed gaan!

## DE UITRUSTING

- |   |                                                    |   |                 |
|---|----------------------------------------------------|---|-----------------|
| E | staande spiegel                                    | E | paar schoentjes |
| 1 | handspiegeltjes                                    | E | handtassen      |
| E | glasstiften                                        | E | dassen          |
| 1 | beautycase (met juwelen, make-up, krulspelden,...) | 1 | brillen         |
| E | bon                                                | 1 | pruiken         |
| 2 | verkleedkledij                                     | E | valse snorren   |
| E | hoeden                                             | 1 | valse neus      |
| 1 | mooie haarjuwelen (haarrekker of diadeem)          |   |                 |
| E | ceinturen                                          |   |                 |
| E | sjaaltjes                                          |   |                 |

## EVENTUEEL

- |                                                                |                   |
|----------------------------------------------------------------|-------------------|
| ● gel                                                          | ● podium          |
| ● rookmachine                                                  | ● groot wit laken |
| ● camera                                                       | ● spots           |
| ● polaroid                                                     | ● dictafoontje    |
| ● foto's van gekende kleuterfavorieten (K3, Bob de Bouwer,...) |                   |

# Een thema over zand en water:

## ZANDGEBAK

### VERKENNENDE ACTIVITEITEN

#### ZAND

Hoge bergen en diepe dalen, jezelf ingraven, tunnels en gangen maken, onder een berg door graven...

#### ZAND & BAK MET TWEEDEHANDS MATERIALEN:

Zand zeven, zandvormen maken, zand zwieren, zand schudden, zand pletten,...

#### ZAND & WATER & BAK MET TWEEDEHANDS MATERIALEN:

Met slatrommel modder maken, emmertje ingraven en vullen met water om vijvertje te maken, modderbadje voor de voeten...

### SPELEN

#### ZANDSCHILDEREN

Behangerslijm gemengd met verf en zand is heel leuk om 'smerige' zandschilderijen mee te maken. Het leukst is het als de kleuters op grote vellen papieren of kartonnen platen aan de slag kunnen. Ook leuk: de kleuters eerst met pritt op een blad laten tekenen, en hen dan zand op het blad laten strooien. Eerst even laten drogen en dan afschudden. Het zand blijft dan kleven op de prittlijnen.

#### ZANDSCULPTURENFESTIVAL

Doe samen met de kleuters zand in een oude kookpot. Zet het op het vuur, voeg er 1/4 water bij, en laat het mengsel koken. Voeg er dan nog eens 1/4 water aan toe waarin maizena (maïszetmeel) vermengt is. (Bij dit water mag je gerust per halve liter ervan 4 soeplepels toevoegen). Je zal zien dat wanneer het mengsel kookt de massa dikker zal worden. Lukt dit niet,, voeg

dan nog wat extra water met flink veel maizena toe. Laat het mengsel lauwworden, zo krijg je een boetseerbare massa. Daarmee kunnen de kleuters hun eigen zandsculpturen maken. Na het drogen is de sculptuur keihard, en klaar om tentoongesteld te worden.

#### GUY ARCHEOLOGIE

Verstop allerlei vreemde of 'prehistorische' voorwerpen in het zand. Trek er daarna met de kleuters op uit, op zoek naar oude en kostbare voorwerpen. Zorg ervoor dat je opgravingsteam gewapend is met schepjes, lepeltjes, potjes, borsteltjes,... Welke sporen vinden jullie allemaal terug? Heeft er vroeger echt een heks op het speelplein gewoond, of is dat maar een fabeltje?

#### ZANDSPORTEN

Verspringen, hoogspringen, kogelstoten in het zand, blaaspingpongbal in het zand, petanque met pingpongballetjes, ...

#### SPOREN ZOEKEN

Heb je al gemerkt dat er in de zandbak soms afdrukken van voeten, poten en/of een staart staat? Van wie zou dat kunnen zijn? Misschien moeten we de sporen eens volgen, aan het einde ontdekken we van welk dier het komt. Heb je al gehoord van de zandmannetjes? Dat zijn kleine mannetjes met platte voeten en een kleine staart. Ze wonen in een kasteel ergens onder het zand. Ze kunnen niet zo goed tegen de zon, daarom vinden ze het leuk om elkaars voeten in te graven, dan blijven ze koel.

#### MODDEREN

Laat de kleuters eerst een flinke hoeveelheid modder maken. Door op allerlei manier de modder op een groot blad te brengen, kan je een modderschilderij maken: gooïend, plettend, glijdend door trechter, zweverig door zeefje, spuitend door spuitje,... Moddertorentjes maak je door de modder al persend met één hand naar beneden te laten lopen.

#### DE ZEE AANLEGGEN

Graaf met de kleuters een grote put in de zandbak, en leg er een groot plastic zeil in. Laat de kleuters het pen met vullen met water, een snuifje zout en de zee is klaar. De kleuters kunnen strandtoeristen zijn die klaar zijn voor een dagje op het strand. Maar plots spoelen er walvissen aan, ze meoten door een camion opgehaald worden. Daarop volgt er een grote storm met hoge golven die het strand overspoelen, en de strandtoeristen helpen zandzakjes (plastiekzakken met zand) maken tegen het dreigende water. Nabij het strand wordt een haven aangelegd, schepen varen voortaan aan en af,...

#### DE WOESTIJN

Midden in de zanderige woestijn vinden de kleuters na een vermoeiende tocht een groene verfrissende oase. Er woont een rijke Arabier, die veel kamelen heeft. Hij houdt van feestjes in het zand. Zijn vrouwen leren de kleuters buik- en andere dansen, er zijn ritjes op de kameel, in de tenten is er wat schaduw en zijn er lekkere drankjes, enz.

### EN VERDER NOG

Als het regent kan je de zandbak naar binnen verplaatsen, op plastic of in zwembadjes. De kleuters zullen niets liever doen met kruiwagentjes, vrachtwagens en emmers aan de slag gaan.

## LEGENDE

1. EÉN STUK

2. TWEE STUKS

E. ENKELE

K. PER KLEUTER EÉN

V. VEEL

## eventueel:

- zandgravers
- alle mogelijke zandmaterialen
- metsersmateriaal
- glinsters

## DE UITRUSTING

|   |                                     |     |                                           |
|---|-------------------------------------|-----|-------------------------------------------|
| E | grote stukken plasticen             | E   | autoradiatordarmen                        |
| E | zakje knikkers                      | E   | binnenbanden                              |
| E | pingpongballetjes                   | V   | zandvormpjes                              |
| E | trechtertjes                        | V   | zandschopjes                              |
| E | flesjes                             | V   | emmertjes                                 |
| E | camionnetjes                        | V   | zeefjes                                   |
| E | doek                                | V   | harkjes                                   |
| E | kleine kruitwagen                   | V   | rijfjes                                   |
| E | PVC-buizen                          | E   | slatrommel                                |
| 1 | tuinslang                           | E   | grote plasticen manden (zonder gaten)     |
| 1 | aardappelvergietlepel               | E   | zandmolentjes                             |
| 1 | pureestamper                        | E   | torentjes                                 |
| E | vergieten van verschillende grootte | V   | potjes                                    |
| E | woestijnvosneuzen                   | E-V | kleine kruitwagens                        |
| 1 | pot doosje behangerslijm            | 1   | afdekgoetjes                              |
|   |                                     | V   | stukken darm (groot en klein, dik en dun) |

# Een thema over spelen met schoenen en voeten:

## DE SCHOENDOOS

### VERKENNENDE ACTIVITEITEN

#### SCHOENEN

Schoenen passen, met handen in voeten lopen, schoenenberg maken, applaudiseren met handen in schoenen,...

#### SCHOENEN, VODJES, BORSTELTJES & SCHOENSMEE

Smeren, wrijven, frotten, borstelen, kortom: poetsen!

#### VOELTEGELS

Met blote voeten verschillende ondergronden betasten, met de ogen dicht de tegels bevoelen met de voeten, tegelparcours leggen, eilandjes maken, doen alsof er rondom de stenen een moeras is,...

### SPELEN

#### SCHOENENAEROBICS

Op een pompend muziekje bedient een begeleider met zijn handen in twee schoenen de schoenen op een tafel. Alle kleuters moeten de schoenen goed kunnen zien. De schoenen doen aerobicstappen voor, die kleuters doen ze met hun voeten na. De schoenen kunnen stappen, springen, danspasjes voordoen,... De kleuters kunnen zelf ook eens vooraan komen.

#### WIJN MAKEN

Met blote voeten worden in een pot allerlei zachte vruchten geplet to moes. Giet er af en toe wat water bij, en zo krijg je een echte vruchtendrank. We zingen er een liedje bij! Je kan de drank daarna in flessen laten gieten met trechters, en in de 'kelder' bewaren. Proeven wie durft.

#### POPPENKASTEN

Van kousen kunnen de kleuters poppen maken om zelf poppenkast mee te spelen. Nog leuker wordt het als de pop-



penkast omgekeerd op een tafel staat; dan kunnen de voeten en zelfs de tenen als poppen dienen!

#### DE SCHOENENWINKEL SPELEN

In de schoenwinkel staat een echte kassa, alleen stralend blinkende schoenen worden er verkocht, je kan er je schoenen laten poetsen, er is een schoenmaker, een verkoopster,...

#### OP VOETTOCHT

Trek met de kleuters op een fantasietocht vol hindernissen: een mijnenveld dat niet met voeten mag worden betreden, een moeras waarop slechts enkele stenen drijven, slapende krokodillen die we op de tippen van onze tenen muisstil moeten passeren...

#### VOETBEHANG

Behangpapier kunnen de kleuters op verschillende manieren beschilderen met de voeten: met een verfborstel tussen tenen, stempelen met de voeten, verven met de tenen enz. Ook met schoenveters is het leuk om te schilderen: een bolletje maken en stempelen, een veter vol verf

op het blad zwiepen (zoals een zweep), het uiteinde vasthouden en ronddraaien (zoals een passer), een veter over het blad rollen met de palm van de hand.

#### TENEN IN DE WATTEN GELEGD

Laat de kleuters zelf nagels lakken, tenen schminken, met pluimjes en penselen voeten kriebelen, de voeten in een lekker ruikend voetbadje wassen, een voetbadmassage geven door met rietjes in het water te blazen,...

#### NIETTES-WELLES

Het speelterrein wordt in kleurvakjes ingedeeld waarop wel/niet mag gelopen worden. Wanneer een muziekje weerklinkt veranderen de welles in niettes en omgekeerd.

#### DE PARADE

De kleuters lopen op een verhoog te paraderen, enkel de voeten zijn zichtbaar van onder doek. Op swingende muziek showen ze hun voeten, hun beschilderde tenen, hun gepoetste of versierde schoenen, een dansje,...

## LEGENDE

1. EÉN STUK

2. TWEE STUKS

E. ENKELE

K. PER KLEUTER ÉÉN

V. VEEL

## EN VERDER NOG

Om de persoonlijke schoenen in al dat schoengewoel niet verloren te laten gaan, maak duidelijke afspraken met de kleuters! Voorzie een plaats in het lokaal waar de schoenen worden opgeborgen, bv. per kleuter in een eigen gedecoreerde schoendoos.

## eventueel:

- grote WC-voeten uit mousse
- handschoenen voor voeten: “teen-sokken”
- prenten-of sprookjesboek over en/of met schoenen
- stapbord
- cd of cassette “Springbonen” (Danskant vzw, Ed. Robeynsaan 29 A, 3290 Diest, 013 32 76 13)

## DE UITRUSTING

- V véél schoendozen
- V veters
- V kousen
- V schoenen in alle maten en vormen
- E speciale schoenen (hoge hakken, laarzen)
- E voettegels in foam (tegels die je bekleed met verschillende speciaal voelende ondergrond bv. bolletjesplastic, harige stof, schuurpapier,...)
- E onbektele tegels
- E flesjes nagellak
- 1 flesje Dissolvant (enkel om achteraf de nagellak mee te verwijderen!)
- E potjes gekleurd schoensmeer (best niet te vloeibaar)
- E schoenpoetsborsteltjes en vodjes
- E teiltjes



**Hierbij nog een waslijst vol thema's en materialen die je op weg kunnen zetten om zelf nog andere spelthema's en speeldoeën uit te werken.**

ONDERSTEBOVEN – BINNENSTEBUITEN – AUTORIJDEN – KUSSENS –  
DINO'S – DIERENASIEL – HOEDEN – BANDWERK – PIEPSCHUIM – SAU-  
NA – BRANDWONDENCENTRUM – POËZIE – DROPPING – BOWLING  
– SPRINGDINGEN – WOLKEN – FIETSEL – FASTFOOD – OP ONTDEKKING  
– VERREKIJKERS – WANDKLOKKEN EN WEKKERS – BROEKEN – BEZEM-  
STELLEN – VISGERIEF – SPRINGKASTEEL – VERLICHTING – WATTEN – RUIMTE  
– LADDERS – MOUSSE – LEVENSGROTE POPPEN – TAPIJTEN – NETTEN EN  
TOUWEN – TUINPARASOLLEN – ELECTRISCHE TOESTELLEN – KARTONNEN  
DOZEN – WATER – VUUR – KRANTEN – SLUIPEN – PYAMA – FAMILIE  
– VOILNIS – KABOUTERS – SKELETEN – GELD – GRIEZELEN – MIDDELEEU-  
WEN – DOOLHOF – DIEP IN DE ZEE – TROUWEN – FEESTJES – OERMENSEN  
– ZON – TROLLEN – WEER – IJSJES – CARNAVAL – ZOLDER – VAKANTIE  
– LANDEN – HOLLYWOOD – SNEEUW – HAWAÏ – BLOEMEN – HIPPIES –  
PIRATEN – SMURFEN – TOVEREN – STREEPJES EN BOLLETJES – LICHAAMS-  
DELEN – TOUW – MARS – BEJAARDEN – SCHOOL – DANSEN – VLEGTUIGEN  
– VOERTUIGEN – DOEKEN – KRIEBELTOCHT – LICHT EN DONKER – SCHUIM –  
KONING EN KONINGIN – LUCHT EN BALLONNEN – VLAGGEN – PARACHUTE  
– DOOP – POST – PETER PAN – GROOT EN KLEIN – SPROOKJES – VORMEN  
– STOEMP (SLAGWERK) – ZACHT MATERIAAL – VLIËGEN – MOESTUIN –  
FILM – COMPUTER – KASTELEN – GLIJDEN – SCHOENEN – ALLES MAXI  
– BOERDERIJ – AFVAL – GEKKE PLANTEN – TORENS – GEKKE BEKKEN  
– FEEST BIJ DE GALLIËRS – KLEUREN – STOFKLEUREN – PAPIERHOOP – DE  
SCHAT VAN KONING BABOEWE – KAMPEREN OP KWIZIBOLIZI – LEVEND  
SCHILDERIJ – BIJEN – BOS – SOAP – DE WERELD REDDEN VAN DE SMEL-  
TENDE IJSKLAMP – (SCHIETEN MET) BANANEN – ONDERWATERPARADIJS  
EN LUCHTKASTELEN – MAAN EN STERREN – VISSEN – INSECTEN – SLEU-  
TELS – SEIZOENEN