

AAN DE SLAG!

Je gebruikt dit instrument het liefst aan het einde van de zomer of net na de zomer, als alles nog fris in je hoofd zit. (De speelsfeermeter kan je reeds tijdens de zomer een paar keer laten invullen) Lees eerst de speluitleg door per onderdeel en bepaal met welke thema's je aan de slag gaat. Check vooraf ook even het klimaat binnen de deelnemers. Waarom zijn ze aanwezig? Omdat ze ontevreden zijn over iets? Omdat het nu eenmaal een hechte vriendenkliek is? Of omdat ze echt willen zoeken naar meer speelplezier voor kinderen? We hopen op het laatste, anders zal je nog even werk hebben om de bedoeling toe te lichten en het juiste klimaat te scheppen. Vergeet niet je kinderbril op te zetten gedurende het spel. Het is belangrijk om door de ogen van een kind te kijken en niet door de ogen van de organisator.



BENODIGDHEDEN

- **EEN KRITISCHE GROEP:**
animatoren,
hoofdanimatoren,
verantwoordelijken,
beleidsmakers
- **EEN RUSTIGE RUIMTE:**
een ruimte waar je
ongestoord met je
team aan de slag kan
- **DIT EVALUATIE-
INSTRUMENT:**
extra post-its en
wat schrijfgerei
kunnen zeker van
pas komen.
- **TUSSENDOORTJE:**
Koffie en koekjes of
een bak frisdrank en
chips, al naargelang
de behoeften van je
publiek

Aan het einde van elke thematische analyse noteer je de werkpunten met betrekking tot dit thema. Heb je alle thema's afgehandeld die je wou afhandelen, dan raden we je aan de intentieverklaring met je werkpunten in te vullen en te ondertekenen. Hang ze ergens zichtbaar op, publiceer ze op jullie animatorenwebsite ... zodat jullie telkens weer aan jullie engagement herinnerd worden.

VEEL SUCCES EN VEEL SPEELPLEZIER!