

SPELEN IN HET ZWEMBAD

KLEEDJE / AANBRENG

Kinderen weten meestal zelf wat gespeeld in het zwembad. Beschouw deze ideeën dan ook als leuke impulsen om achter de hand te houden. Lanceer ze gewoon als een voorstel, maar dwing kinderen niet in een keurslijf.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Badmuts, grote banden, fluitje, plastic zeil, vuilniszakken, ...

SPEELIMPULSEN

Haasje over: Leuk om mee te starten: in een lange rij of in kleine groepjes 'haasje-over' spelen in het water. Bij een meertje kan je zo van de kant steeds dieper het water in ...

4 zijden: Troep met de ganse groep samen, in het midden van het zwembad. Op het teken van de begeleider zwemt iedereen weg en probeert zo snel mogelijk de vier zijden van het zwembad aan te tikken en terug in het midden te verzamelen

Drijfhout: Eén tikker wordt strandjutter en krijgt een badmuts op. Die probeert de anderen aan te tikken. Je kan dat vermijden door als een stuk drijfhout horizontaal op het water te gaan liggen. De tikker mag niet blijven wachten maar moet elders op zoek. Een variatie is 'snorkelen', waarbij je onderduikt als een snorkelende eend om niet getikt te worden.

Waterslang: Vorm een ketting door elkaars benen vast te nemen. Laat de koptrekker proberen de 'waterslang' op gang te trekken. Eventueel spartel je met één arm mee.

Golven maken: Ga met je groep schouder aan schouder aan de rand van het zwembad hangen, met je gezicht naar de kant. Strek nu met de hele groep samen rustig je armen en je benen. Probeer zo golven op het water te maken.

Waterballet: Hilarisch wordt het als je zelf van op de rand van het zwembad aanwijzingen geeft voor een waterballet. De anderen proberen in het water na te doen wat jij doet en op die manier drijvende te blijven.

Binnenbanden: Met een beetje geluk krijg je in het zwembad een aantal opgeblazen binnenbanden van auto's en vrachtwagens. Je kan een drijvende autoband gebruiken als goal. Je kan spelen in één doel, of één doel per ploeg. Vervang de bal eens door één of meerdere sponzen!

Snooker: Leg in de vier hoeken van het zwembad en in de helft van de lange zijden een band en maak twee ploegen. Wie de bal heeft probeert te scoren in één van de zes doelen of geeft de bal door naar een medewater biljarter.

Michelin: Bind een aantal grote banden op elkaar en duik er dan van. Wie kan er langs de binnenkant op klimmen en er bovenop staan?

Fluitje opduiken: Laat een scheidsrechter fluitje zakken tot op de bodem van het zwembad. Laat iemand duiken, het fluitje ophalen en een salvo fluiten. Met enkele verschillende fluitjes kun je een ganse lengte van het zwembad afleggen.

Jezus: Met een stuk landbouwplastic zijn toffe dingen te doen. Probeer eens om het plastic langs de rand van het zwembad te leggen en van op de kant zover mogelijk over het plastic te wandelen.

Parachutespringen: Met een vuilniszak ga je op een startblok staan. Spring in het water met de zak ondersteboven zodat die zich met lucht vult. Als je in het water plonst, houd je de lucht binnen door de zak dicht te houden en kan je hem gebruiken als drijver.

BEGELEIDERSTIPS



Sommige zwembaden weren streng materiaal dat je zelf meebrengt, andere zijn toleranter. Check op voorhand bij het zwembad wat je mag meenemen, anders kan je voorbereiding wel eens in het water vallen.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be