

ZANDSCULPTUREN IN DE ZANDBAK (OF VERDER).

KLEEDJE / AANBRENG

Het zandsculpturenfestival komt naar jullie gemeente. De beste zandsculpteurs komen naar jullie speelplein en proberen een zo mooi en groot mogelijk beeld uit zand te maken.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Een zandbak vol zand, zandvormpjes, spade, metselkuip of (waarom niet) betonmolen, houten latten, spijkers en hamers, truweel en voegers.

SPEELIMPULSEN

Een zandsculptuur maken is niet zo moeilijk. Het principe is zeer eenvoudig. Eens je een harde structuur hebt, kan je er mee doen wat je wil.

Stap 1: je hebt nat zand nodig.

Gebruik een metselkuip of betonmolen als ie voor handen is. Schep die vol met zand en maak het zand nat. Hou deze bak in de buurt van de zandbak. Eens gevuld met water en zand wil je die niet meer verplaatsen ;-)

Stap 2: je hebt een mal nodig.

Deze mal plaats je in de zandbak en vul je met nat zand. Dit zand moet je 'compacten', dit wil zeggen heel hard aanstampen. Deze lagen moeten super super beire hard worden. Je plaats mal boven mal, best de ene net iets kleiner als de andere zoals een piramide. Je gaat mal na mal vullen en compacten. Wat kan je als mal gebruiken? Alles waar je zand in kan aanstampen en makkelijk kan verwijderen. Zoals speelgoed bakken (met of zonder bodem), emmers, vuilnisbakken, cakevormen (of de kleinere zandvormen),...Hoe maak je grotere mallen? Nagel gewoon vier brede latten aan elkaar. Hoe breder, hoe meer zand je kan gebruiken, hoe harder je kan compacten en hoe steviger je sculptuur.

Stap 3: je gaat vormen uitsnijden.

Wanneer je de mallen weghaalt, blijft er als alles goed loopt, een plak zand overeind staan. Uit deze vorm ga je zand weghalen zodat je een figuur overhoudt. Dit kan je best doen met truweel, voegers, kleine zandschepjes of lepels. Als je met meerdere mallen boven elkaar werkt, laat de onderste mal dan nog staan. Haal eerst de bovenste weg, bewerk het zand, haal dan de volgende mal weg enz...

BEGELEIDERSTIPS

Wanneer je voor een figuur gaat kiezen om uit te werken, hoef je niet steeds herkenbare figuren te kiezen zoals paarden of koningen en dergelijke. Het is voor kinderen eenvoudiger om mee te werken aan abstracte modellen, geometrische figuren of functionele dingen zoals een knikkerbaan. Laat de kinderen voldoende experimenteren. Begin met kleine mallen en bouw op naar steeds grotere modellen. Niet elk zand is even geschikt. Wit zand lost bvb. gemakkelijker. Het hangt er een beetje van af hoe hoog je zal kunnen gaan ...



Dit maf speeldree is afkomstig van www.speeldree.be