

VIERUUR-VERDEELKUR, LEUKE MANIEREN OM VIERUURTJES UIT TE DELEN.

KLEEDJE / AANBRENG

Als je op je speelplein met thema's werkt is het ideaal wanneer je ook je vieruurtje in dat thema kan inkleden. Superplezant voor de kinderen en het geeft weer net dat ietsje meer.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Zie in de voorbeelden...

SPEELIMPULSEN

- Jenga: stapel je koeken of snoepjes zoals een jengatoren en trek jouw koekje eruit zonder de rest te laten vallen.
- De dorpsgek (of een ander maf figuur) passeert en vertelt flauwe moppen; wie hard genoeg lacht krijgt een vieruurtje.
- Vul een pinata met je koeken. Een pinata maak je door van papier maché een holle figuur te maken (bv; rond een grote ballon). Rond de papier maché figuur kan je bijvoorbeeld een draak maken (waarvan de holle figuur dan de buik is). De kinderen mogen de draak (geblinddoekt) stuk slaan.
- Sprekend dienblad: maak een groot dienblad waar een animator zijn hoofd kan doorsteken en bedelf het hoofd onder de vieruurtjes.
- Vieruurtjesjacht: bekleef een animator met je vieruurtje (dubbelzijdige plakband). De kinderen jagen achter de animator en proberen zo hun vieruurtje te bemachtigen.
- Verstop een doos met de vieruurtjes. De kinderen gaan op zoek. Wie de doos vindt mag er een koek uitnemen. De doos blijft staan (jaja...)
- T-room: richt een gezellige tearoom in met menukaarten. De kinderen mogen kiezen bv. uit pannenkoeken met suiker, pannenkoeken met siroop, à De tearoom is tijdens bepaalde uren open zodat de kinderen gespreid kunnen komen.
- Pak de flosch: hang telkens één of enkele vieruurtjes aan een touw. De kinderen lopen rond en proberen een vieruurtje te pakken wanneer ze aan de flosch passeren.
- Hang de vieruurtjes aan touwen in een boom. Net buiten de reikwijdte van de kinderen. Wie (hoog genoeg) springt vangt z'n vieruurtje.
- Appelhappen: hang de appels aan een touw. De kinderen eten ze op zonder hun handen te gebruiken.
- Verstop alle vieruurtjes apart à wie er eentje vindt kan knabbelen.
- Trouwen: eerst is er de viering, dan de receptie (met drank en rondgaan met plateau's, daarna komt de bruidstaart.
- Machine: je knutselt een machine met verschillende uitgangen (vanbinnen een beetje zoals een knikkerbaan) en laat er telkens één vieruurtje invallen. Wie staat aan de juiste uitgang?
- Snoephuisje: maak een groot kartonnen huisje dat je volplakt met vieruurtjes.
- Kerstboom versieren met vieruurtjes.
- Onder de grond: als je vieruurtje goed verpakt is kan je ze onder de grond begraven.
- Vissen: maak haakjes aan je vieruurtjes en laat de kinderen ze uit je zwembadje vissen;
- Vieruurtjesregen: gooi de vieruurtjes in een doek dat je aan het plafond opspant. Wanneer het doek wordt losgemaakt regent het vieruurtjes.
- Deathride: maak een deathrideconstructie met een lang touw. Maak aan elk vieruurtje een 'oog of haakje' dat je over het touw naar beneden kan laten glijden. Een aangepast muziekje maakt het nog wat spannender.

BEGELEIDERSTIPS

Je houdt best in het oog dat je vieruurtje nog eetbaar is na je verdeeltechniek. Een deukje hier of daar is niet zo erg, maar ...

Zorg er ook voor dat het niet te lang duurt want sommige kinderen moeten al vertrekken en hebben nog geen...



Dit maf speeldreefje is afkomstig van www.speelidee.be