

TYPISCHE KLEUTERSPELLETJES DEEL 3

KLEEDJE / AANBRENG

Je kan je steeds verkleden als dezelfde figuren die langskomen om deze spelletjes te spelen (bejaarden, vuilnismannen, postbodes, dierentemmers, ...). Je kan de spelletjes ook op kleine briefjes schrijven, in ballonnen stoppen en elke dag wat ballonnen kapot prikken. Kleuters vinden het zeer fijn, als er wat verassingselementen inzitten. Zo zijn ze direct wat meer enthousiast om mee te doen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Schoenen, krijt, knuffel.

SPEELIMPULSEN

123 piano: Trek een krijtlijn op een afstand van een muur. Eén speler gaat met z'n gezicht naar de muur staan, de andere spelers achter de lijn. De ene speler met het gezicht naar de muur roept vlug of traag '123 piano' en draait zich om. Wie hij/zij dan nog ziet bewegen wordt achter de lijn gestuurd. Je blijft dit herhalen tot iemand die persoon kan tikken. Die neemt dan de positie in aan de muur.

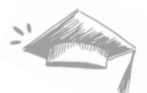
Het pianospel: De deelnemers gaan op 1 rij staan. Op enkele meters ervan trek je een lijn met krijt. De deelnemers strekken hun armen uit, hun handen open en evenwijdig met de grond. Eén speler duwt boven op de handen van de spelers, waar een pianogeluid uitkomt. Als de speler onder de handen slaat, dan loopt diegene onder wiens handen geslagen is achter de tegenspeler aan en probeert die te tikken voor hij over de lijn is. Variante: in twee ploegen: om beurten speelt iemand piano aan de overkant. Word je getikt door je tegenspeler, dan ga je over naar de andere ploeg. Slaagt je tegenspeler er niet in om je te tikken, dan komt hij naar jouw ploeg.

De bom: Deelnemers gooien hun schoenen of kledingstukken in het midden van de cirkel. Eén speler gaat even naar buiten. De andere deelnemers duiden één schoen/kledingstuk aan als 'bom'. De speler komt terug en probeert zoveel mogelijk kledingstukken/ schoenen uit te kiezen zonder de bom te pakken.

Stepaerobics: De begeleider neemt een paar schoenen en plaatst die op een tafel/stoel naast elkaar. Hij/zij steekt er de handen in en gaat nu de schoenen bewegen: linkerschoen naar rechts, rechter zijwaarts, sprongetje in de lucht ... iedereen in de groep volgt de beweging van de schoenen. Je kunt ook hetzelfde doen met een knuffelbeer (voor het slapen gaan), met een bezem en een vuilblik (voor het opruimen) ...

Dode leeuwen: De ganse bende is een kudde wilde leeuwen. Eén iemand is de jager op groot wild, op het teken van de jager vallen alle leeuwen schijndood op de grond. De jager probeert nu te controleren of de leeuwen echt dood zijn door te proberen ze aan het lachen te brengen. Lukt dat, dan wisselen de rollen.

BEGELEIDERSTIPS



Vul alsjeblieft geen heel (dag)programma met 'spelletjes'. Deze spelletjes zijn leuk voor een half uurtje of als tussendoortje. Sommige kleuters willen een bepaald spelletje blijven spelen, anderen willen het absoluut niet, nog anderen zijn het spelletje snel beu. Zo'n spelletjes zorgen dus voor veel geruzie. Probeer ook hier de kleuters niet in een keurslijf te dwingen. Zorg voor een gevarieerd programma waarbij de kleuters de vrijheid krijgen om zelf veel in te vullen. Deze spelletjes vormen maar een klein onderdeel van je programma, bij voorkeur niet meer dan twee keer een half uurtje per dag. Of gebruik ze wanneer je echt merkt dat er geen aandacht meer is voor je aanbod.

Laat jongere kleuters ook even vrij bewegen, zodat ze de ruimte in hun kunnen opnemen.

Tip: Het is ook normaal dat niet alles van de eerste maal goed loopt. Heb eventjes geduld en herhaal veel, observeer en doe mee!

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be