

TYPISCHE KLEUTERSPELLETJES DEEL 2

KLEEDJE / AANBRENG

Je kan je steeds verkleeden als dezelfde figuren die langskomen om deze spelletjes te spelen (bejaarden, vuilnismannen, postbodes, dierentemmers, ...). Je kan de spelletjes ook op kleine briefjes schrijven, in ballonnen stoppen en elke dag wat ballonnen kapot prikken. Kleuters vinden het zeer fijn, als er wat verassingselementen inzitten. Zo zijn ze direct wat meer enthousiast om mee te doen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Ballonnen, kranten, stoelen of banken.

SPEELIMPULSEN

Slapende beer: De spelers bevinden zich op een klein, afgebakend terrein van waaruit ze vertrekken. Ze sluipen dicht bij de beer (= de animator of een andere kleuter) die een eindje verderop ligt te slapen. Ze raken de beer aan op verschillende plaatsen. De beer schiet wakker wanneer hij aangeraakt wordt op die plaats die hij in z'n hoofd heeft. Dan vluchten alle spelers naar het beginhok. Wie getikt werd, wordt ook beer en zij kiezen elk een eigen plek in hun hoofd waardoor ze opspringen en achter de andere spelers aanlopen.

Wolfje, wolfje, hoe laat is het?: De spelers vertrekken terug vanuit hun afgebakend stuk terrein. Ze sluipen dicht bij de wolf en vragen: 'wolfje, wolfje, hoe laat is het?' Zegt de wolf '12 uur' dan springt hij recht en loopt hongerig achter de andere spelers aan. Zegt de wolf iets anders (bv. zes uur) dan moeten de spelers zes stappen zetten.

Spelletjes met ballonnen:

In de luchthouden: Een hoop ballonnen zo lang mogelijk in de luchthouden, op verschillende manieren, met verschillende lichaamsdelen.

Met een hulpmiddel: Een krant oprollen en ermee op ballonnen meppen of oprollen als een frietzak en ballonnen opvangen.

Hou je tuin proper: Maak twee speelvakken met een scheiding tussenin (stoelen, banken,...) Verdeel de deelnemers gelijk over de twee speelvakken, alsook een gelijk aantal ballonnen. Op een teken proberen de deelnemers zo snel mogelijk alle ballonnen in het speelvak van de andere deelnemers te gooien. Vrolijke chaos verzekerd! Als het fluitsignaal gaat, stopt iedereen met gooien en kijk je welk team gewonnen heeft (= het minste ballonnen in zijn vak heeft).

Vos kom uit je hol: De spelers vertrekken terug vanuit hun afgebakend stuk terrein. Tekenen of bouw een hol voor de vos aan de overkant. Duidt één van de spelers aan als vos. De deelnemers sluipen naar de vos. Een op voorhand aangeduide speler roept: 'vos kom uit je hol'. Dit is het teken voor de vos om uit het hol te komen en zo veel mogelijk spelers te tikken. Achter de lijn zijn de spelers veilig. Probeer het voor de jongste kleuters zo visueel mogelijk te maken. Hou er rekening mee dat zij nog moeten zoeken naar evenwicht bij het terugdraaien.

Miauw miauw: Iedereen zit in een kring. Eén speler is de kat. De andere spelers zijn mensen die helemaal niet van katten houden, die er een beetje bang van zijn. De kat mag langs iemand strelen, kopje geven, luid miauwend. De anderen moeten zich proberen serieus te houden. Wie begint te lachen, wordt ook kat. Wanneer een slachtoffer zich serieus kan houden, dan zoekt de kat een ander slachtoffer.

Cactus en bloem: De spelers zitten in een cirkel op een stoel. De benen naast elkaar, de rug van de handen op de benen. Eén speler gaat even weg. De deelnemers spreken af wie er de bloem is. De speler wordt teruggeroepen en gevraagd de bloem te zoeken. Dat doet hij door op de schoot te gaan zitten. Wie geen bloem is, is cactus en knijpt in de poep van de speler. Heeft de speler de bloem gevonden dan geeft de bloem een kus.

BEGELEIDERSTIPS



Vul alsjeblieft geen heel (dag)programma met 'spelletjes'. Deze spelletjes zijn leuk voor een half uurtje of als tussendoortje. Sommige kleuters willen een bepaald spelletje blijven spelen, anderen willen het absoluut niet, nog anderen zijn het spelletje snel beu. Zo'n spelletjes zorgen dus voor veel geruzie. Probeer ook hier de kleuters niet in een keurslijf te dwingen. Zorg voor een gevarieerd programma waarbij de kleuters de vrijheid krijgen om zelf veel in te vullen. Deze spelletjes vormen maar een klein onderdeel van je programma, bij voorkeur niet meer dan twee keer een half uurtje per dag. Of gebruik ze wanneer je echt merkt dat er geen aandacht meer is voor je aanbod.

Laat jongere kleuters ook even vrij bewegen, zodat ze de ruimte in hun kunnen opnemen.

Tip: Het is ook normaal dat niet alles van de eerste maal goed loopt. Heb eventjes geduld en herhaal veel, observeer en doe mee!

Dit maf speeldje is afkomstig van www.speeldje.be