

DUBBELSPEL FRISBEEËN. DOUBLE DISC COURT.

KLEEDJE / AANBRENG

Kim Pleisters en Juself Henin, twee iets minder bekende tennisgodinnen, komen een kleine match spelen op het speelplein. De sponsor heeft aan alles gedacht ... behalve aan tennistraketten. Frisbees, dan maar?

MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Twee frisbees, eventueel kegels en markeringslint om je terrein af te bakenen.

SPEELIMPULSEN

Double Disc Court is een officiële frisbeesport. De spelregels vindt je gegarandeerd uitgebreid online terug. Op het speelplein speel je best een vereenvoudigde versie.

Dit spel speel je met twee ploegen van twee spelers en twee frisbees. Baken met de kegels en het lint twee vierkante speelvelden af van zo'n 5 à 6 meter. Doe dit op 5 meter van elkaar verwijderd.



Elk team staat op een speelveld, één speler van beide teams heeft een frisbee vast. Eén van de andere spelers telt af. Dan gooien ze frisbee naar de andere kant. Probeer de aankomende schijf te vangen en terug te werpen. Je mag je frisbee nooit naar je medespeler gooien. Je mag ook niet lopen met de frisbee in je hand. Als een frisbee buiten vliegt dan vuur je hem weer af vanaf de plaats in het speelveld waar de frisbee buiten ging. Je mag de frisbee nooit van buiten het veld gooien.

Je kan een punt scoren als de frisbee van de andere ploeg 'buiten' vliegt en als jouw schrijf in het speelveld van de andere ploeg op de grond valt en daar stil valt.

BEGELEIDERSTIPS



Oefen het spel zelf best eens, dan kan je het beter uitleggen aan kinderen.

Dit spel is eerder weggelegd voor oudere kinderen.

Dit maf speeldree is afkomstig van www.speeldree.be

ANALOGE FACEBOOK: VIND IK LEUK!

KLEEDJE / AANBRENG

Mark Suikerberg houdt niet van technische snuffjes en al zeker niet van computers. Maar hij is het wel beu dat hij alle feestjes mist omdat niemand hem uitnodigt op 'feesboek'. Tijd voor Facebook voor digibeten.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Een muur, papier, stiften, (papier)plakband, fototoestel, printer, wol...

SPEELIMPULSEN

Een profiel: iedereen krijgt een stuk muur voorbehouden. Daarop hoort een profielfoto (mee te brengen, trekken op het speelplein of een zelfportret) en wat weetjes. Voorzie ruimte voor statusupdates. Reageren op elkaars status kan met een welgemikte post-it of met een stukje beschreven papierplakband. Er zijn ook persoonlijke envelopjes, zodat je privé-berichten kan sturen.

De fotopagina is een muur vol foto's. Je kan elkaar taggen door met een stuk wol verbinding te leggen tussen de foto en het profiel van de getagde. Génante tags zijn met een eenvoudig knipje te verwijderen!

Vind ik leuk: kleefbare duimpjes die je overal op het speelplein kwijt kan. Op een leuke foto of statusupdate, maar ook op je favoriete boom of animator.

De chatroom: dat is een lokaal met zetels of stoelen waar je kan kletsen. Geef het een digitaal gevoel door smileymaskers op te zetten die je emoties weergeven. Een andere mogelijkheid is om enkel geschreven communicatie toe te laten, maar erg gezellig is dat nu ook weer niet.

Hou **de high scores** bij van allerhande spelletjes die de tieners al vaak spelen. Probeer ook wat typische facebookgames naar de analoge wereld te brengen. Angry Birds moet lukken met knuffels en blokken. Voor Pillow Fight heb je niet veel fantasie nodig. Cityville kan Lego populair maken op het speelplein. Met Farmville krijg je de tieners misschien zelfs in de moestuin?

Fanpagina's van beroemdheden moeten voor echte bewonderaars geen probleem zijn om op te maken. Stel wat Joepie's en andere vakliteratuur ter beschikking...

Het zwemmen, de kinderfuif, de pretparkuitstap: allemaal mogelijke **evenementen** die je kan aanmaken. Voorzie invul fiches (naam, locatie, start- en einduur, details) op A3-formaat die de tieners kunnen gebruiken en ophangen op de evenementenmuur. Bij elk evenement zijn drie kolommen: Uitgenodigd (hier hang je met post-its de namen van alle genodigden op), Misschien en Aanwezig. De genodigden kunnen zichzelf in de juiste kolom hangen.

Om **meldingen** te voorzien heb je enkele vrijwilligers nodig die elke activiteit op de analoge Facebook spotten en dit laten weten aan alle betrokkenen. Dat kan door die persoonlijk te porren, maar ook met een verwijderbare boodschap op de profielpagina.

BEGELEIDERSTIPS



Dit kan een namiddagactiviteit zijn, maar evengoed over de hele zomer gespreid worden als inkleding van het tienerlokaal. De tieners gaan ongetwijfeld nog met eigen ideeën komen (misschien willen ze wel een verjaardagskalender, polls opstarten, gesloten groepen maken...). Voorzien vooral veel afscheurbare papiertape en papier. Daarmee kan je voor de meeste dingen al aan de slag.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

COCKTAILS SHAKEN.

KLEEDJE / AANBRENG

Zorg voor een tropische sfeer.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Snijplankjes en mesjes om het fruit te snijden. Elektrische hulpjes: een blender of keukenrobot, een citruspers of misschien zelfs een echte sapcentrifuge. Leuk materiaal voor de presentatie: mooie plasticen bekertjes, suiker voor randjes rond je glas, rietjes, parapluutjes, schijfjes fruit, ijsblokjes in allerlei vormen. Maak gewone ijsblokjes iets fijner. Doe ze in een plastic zakje en draai het in een handdoek. Klop er een paar keer op met een hamer. Voorzie ook het nodige inkledingsmateriaal. Via het MateriaalMagazijn kan je het tropical Hawaï pakket kopen.

SPEELIMPULSEN

oek een aantal recepten uit en kopieer ze voor de kinderen. Laat de kinderen in kleine groepjes het recept volgen. Gebruik eventueel kleine plasticen borrelglasjes (o.a. te koop in de Colruyt) als maatbekers. Er gaat 4 cl in zo'n borrelglasje.

Je kan kinderen ook zelf laten experimenteren. Hou als begeleider de flessen bij jou en werk met kleine borrelglasjes. De kinderen kunnen naar hartenlust experimenteren met deze kleine hoeveelheden. Rankschik ze van 'zoet' (grenadine) naar zuur (citroensap) of bitter (schweppes). Je kan werken met kleine bekertjes 'sterke smaken' en grote bekertjes 'aanvullers' zoals sinaasappelsap en spuitwater. Geen vrijheid zonder regeltjes die voor de nodige 'veiligheid' zorgen. Beperk de tijd bijvoorbeeld en spreek af dat je steeds zelf moet proeven wat je gemaakt hebt (spannend!).

Besteed veel aandacht aan de versiering en de presentatie van de cocktails.

Bij het Tropical Hawaï pakket zit ook een handig boekje met zeer veel cocktailrecepten en handige tips. Je kan het boekje ook gratis afhalen op www.materiaalmagazijn.be of via de link op www.speelplein.net. Je vindt er extra tips, een tiental cocktails 'geshaked en goedgekeurd' en een overzicht van een slordige 60 niet-alkoholische cocktails. Check ook even DNA 17 *Comme Chez *** Marva*.

BEGELEIDERSTIPS



Probeer alvast wat shaketrucjes om de tieners te imponeren.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

COMPLEET GESCHIFT.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Eieren, groot karton, witte lakens, verkleedkleden, knutselmateriaal allerlei, lippenstift en andere make-up, een roze bal, een gezonde dosis gestoordheid

SPEELIMPULSEN

Maak een **schilderEi**: voorzie een heleboel eieren. de opdracht: maak hiermee een mooi schilderij (een adembenemend wintertaferel, een abstract meesterwerk van Picasso,...) Het is handig als de tieners gebruik kunnen maken van een vuurtje, mixer en ander keukengerief. Zo kan je van een spiegeleitje een leuke zon maken, opgeklopt eiwit kan dienen als wolken of sneeuw; vergeet ook de eierschalen niet! Zoek desnoods voor inspiratie op voorhand al wat prenten of foto's die je achteraf zo goed mogelijk probeert na te maken. Het schilderij wordt gemaakt op een groot stuk karton. Lachen (en eieren) geblazen maar wel een smerige boel en een beetje jammer dat je 't schilderij niet kan ophangen achteraf!

Egg-ion Painting: Vul een heleboel uitgeblazen eieren terug op met verf, aangelengd met water. Span een doek tegen de muur en kleef de eieren tegen het doek! Misschien moet je eerst een katapult maken om de eieren vakkundig af te schieten?

Superheld voor één dag: Voor deze activiteit hebben je tieners wel wat fantasie nodig... en de nodige durf. Zorg voor een stapel verkleedkleden en knutselmateriaal. De tieners bedenken even welke superheld ze willen zijn (een bestaande of zelf verzonnen) en gaan aan de slag. Maak met karton een sjabloon om je superheld logo overal op te zetten, spuit je haren in een andere kleur of zorg voor een heldhaftig kapsel. Een cape mag zeker niet ontbreken. Echte superhelden beschikken ook over attributen, bovennatuurlijke krachten en af en toe zelfs een speciaal vervoersmiddel... Een cd'tje met enkele superhelddeuntjes kunnen je helpen de sfeer op te snuiven.

En dan? De wereld redden natuurlijk! Ga op pad, op het speelplein of op straat en behoed de wereld van HET Gevaar! Help mensen veilig oversteken, ga een mier redden, zorg ervoor dat voetgangers niet nat worden van de regen, red het speelplein van het Kwaad, bedenk rampenplannen en evacuatie oefeningen...

En vergeet je bovennatuurlijke krachten (en fototoestel) niet!

Flairvoetbal: Speel met je tieners een matchke voetbal, maar deze keer met extra aandacht voor de meisjes. Ook de jongens spelen deze keer volgens deze regels!

▫ de juiste kledij: flairvoetbal speel je met lippenstift op je lippen, hoge hakken, een strak T shirtje en veel juwelen.

▫ aangepaste regels: elke interpretatie van buitenspel is correct, spelen doe je (wegens hoge hakken) beslist op beton, de bal moet roze zijn, tijdens het spel is iedereen vriendelijk en beleefd, de rugnummers zijn merknamen van kledij (vb. Chanel nr. 5), de cheerleaders zijn even belangrijk dan de spelers, enz...

En wie durft dan nog zeggen dat meisjes niet kunnen voetballen?!



BEGELEIDERSTIPS

Misschien zie je jouw tieners dit (nog) niet doen. Werken met tieners is een proces van vallen en opstaan. Geen goesting is ook écht geen goesting. Bouw langzaam op. Geef ze stap voor stap meer ruimte en verantwoordelijkheid. Ook op vlak van 'onnozel doen' kan je ze een heel eind meekrijgen, als je een goede band hebt opgebouwd. Werken met tieners komt neer op een uitgekiend spel van 'geven en nemen'. Op den duur weten tieners dat ze veel toffe dingen kunnen uitspoken samen met jou, op voorwaarde dat ze zich een beetje gedragen. Maar voor ze dit door hebben moeten ze eerst een paar keer met hun kop tegen de muur lopen. Je hebt veel geduld nodig en waardering voor het zoeken en tasten van dit charmant tienervolkje.

Dit maf speeldoe is afkomstig van www.speeldoe.be

DE GAZET VAN HET PLEIN.

KLEEDJE / AANBRENG

Richt het tienerlokaal in als de (rokerige) redactie van een speelpleinkrant met grote schrijftafels en stapels papier. Tijd voor onderzoeksjournalistiek: op zoek naar de speelpleinschandalen, fraude met de kas enz.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Allerlei inkledingmateriaal (oude typemachine, telefoon, fax, fototoestellen, internetverbinding, computer en printer, scanners, bandopnemers, oude kranten, inkt, geur koffie, kopiemachine, covers van verschillende tijdschriften en kranten, veel papier, papierversnipperaars). Voorzie ook leuk verkleedmateriaal voor de verschillende rolletjes in de redactie.

SPEELIMPULSEN

Zorg dat iedere tiener een leuke rol krijgt:

- fotograaf: met een digitaal fototoestel gaan zij het terrein op en nemen foto's van spelende kinderen, leuke activiteiten, geïnterviewde fotograferen, ...
- reporters: gewapend met een notaboekje en balpen (en eventueel bandopnemer) gaan zij aan de slag om kinderen, animatoren en ouders te interviewen.
- lay-outers: zij staan in om de krant vorm te geven, met alle info die binnenkomt op de redactie.
- tekenaars: zij kunnen cartoons, stripverhalen, enzovoort tekenen
- waarzeggers die horoscopen opmaken
- de roddelpers: zij zoeken leuke (speelplein)roddels (wist-je-datjes)
- weermannen: weerberichten opstellen
- reclamejongens: deze maken blitse reclames over het speelplein, speelmateriaal, speeltoestellen, ...
- spelletjesverantwoordelijke: zij zijn verantwoordelijk voor kruiswoordraadsels, rebussen en andere leuke spelletjes.
- opmaken lezersbrieven
- koffiemevrouw: iemand die zorgt dat alle redactieleden voldoende drank en koekjes kunnen eten en drinken.
- Hou een paar keer een redactieraad om je speelpleinkrant gezamenlijk samen te stellen, ook tussentijds kan je nu en dan eens een redactieraad organiseren.
- Zorg voor een leuke chaos in de redactie.
- Problemen: Misschien worden ze opeens geconfronteerd met een computercrash, elektriciteit die uitvalt, ...
- op een bepaald moment kan er een telefoontje binnenkomen dat de deadline vervroegd is, dat er een ongeval is gebeurd tussen 2 gocar's, wateroverlast in de toiletten, kinderen in opstand komen, een animator een aanval heeft gekregen door het Mexicaanse griepvirus, ...
- Op het einde van de dag worden de tieners dan krantenjongens en -meisjes die de krantjes uitdelen aan de andere kinderen en/of ouders.
- Printen: het zou wel leuk zijn, mocht je kunnen afprinten op echt krantenpapier (misschien eens navragen bij een drukker?!)

BEGELEIDERSTIPS



- zorg dat iedere tiener zich amuseert en voldoende kan doen bij de opmaak van de krant.
- beslis op voorhand voor wie de krant bedoeld is want dat zal ook de inhoud meebepalen van je krant.
- zorg er voor dat het echt is, dat zal het ook veel leuker zijn voor de tieners.
- zorg er zeker ook voor dat er een resultaat is zodanig dat de tieners niet het gevoel hebben dat ze de ganse dag bezig zijn geweest, zonder resultaat.

Dit maf speeldede is afkomstig van www.speeldede.be

DE STAD IN!

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

SPEELIMPULSEN

Misschien lijkt dit op het eerste gezicht niet zo aantrekkelijk, maar een grote stad biedt een maffe impuls voor tieners. Reacties uitlokken op de Meir, verstoppertje in de city2, flikken naspelen in Gent,.. Veel gewone tieneractiviteiten krijgen een andere dimensie als je ze in een stad speelt.

Trek met een groep tieners naar een middelgrote stad (of begin in je eigen gemeente). Twee tieners worden afgescheiden van de groep en krijgen een half uur voorsprong. De rest van de groep mag na een half uur vertrekken met als enig doel : de eerste twee zo snel mogelijk terug vinden. Voorzie voor iedereen een plannetje van de stad. Niet te vergeten : spreek een plaats af waar je elkaar na een uur of twee terug treft. En een telefoonnummer om naar te bellen als er iets fout loopt. In Brussel kan je als extraatje je spel in de metro spelen.

Paparazzi: Zoek een heel drukke winkelstraat uit. Haal een aantal tieners uit de groep, geef ze een digitaal fototoestel en zorg ervoor dat ze zich verspreiden over de lengte van de straat. Zij zijn voor eventjes de paparazzi. De rest van de groep vertrekt aan één uiteinde van de straat. Het is de bedoeling dat ze de ganse straat, in de lengte uiteraard, doorkruisen, zonder gezien te worden door de paparazzi. Je bent 'gezien' wanneer de paparazzi 1 duidelijke foto van jou kan trekken.

Nog een belangrijk detail: Ook de paparazzi kunnen uitgeschakeld worden. Wanneer zij gezien worden door de groep moeten ze hun fototoestel onmiddellijk afgeven.

Dit alles vraagt om een sterk staaltje camouflagewerk... en het is ongelooflijk spannend!

BEGELEIDERSTIPS



Tieners zijn graag weg van het speelplein. Dat hoeft niet altijd spectaculair te zijn : een fietstocht, een uitstapje naar zee, een pretpark, gaan vissen langs de vaart, naar het openluchtzwembad, het plaatselijke skate park, de kermis, een klimmuur, mountainbiken, kano varen, naar de film, gaan bowlen, ... Dat kan ook allemaal. De meeste points of interest vind je in de stad.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

DRACULASPEL.

KLEEDJE / AANBRENG

Zorg voor een aangename griezelige sfeer. Zorg dat je materiaal hebt om het lokaal een griezelig accent te geven.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Witte lakens, zwarte plastic, houten latjes, cassette/CD met griezelige muziek en klokkengeluid (<http://www.findsounds.com/types.html>), verschillende kaartjes.

SPEELIMPULSEN

Dit is een bestaand gezelschapsspel dat je gemakkelijk op het speelplein kunt naspelen.

De voorbereiding. Richt een groot lokaal in, in verschillende kleinere kamertjes. Gebruik daarvoor houten latten en liefst veel witte lakens. Zet er een aantal attributen of maak ze na : een tafel, een oud bed, een spiegel, een kast... Probeer de verschillende ruimtes zo goed mogelijk te verduisteren. Maak ook één centrale ruimte die verlicht is. Tenslotte neem je een griezelig liedje van zo'n twee minuten op, op cassette en daarna enkele seconden het luiden van klokken (te vinden op van die soundeffects cd's in de bibliotheek).

Het spel zelf: De tieners komen samen in de centrale ruimte. Ze zijn zogezegd allen gasten in een hotel. Eén iemand is vampier. Om dat te weten te komen kiezen ze een eerste kaartje. Dat is voor bijna iedereen een 'mens'kaartje (met daarop het soort bezoeker van het hotel : handelsreiziger, bejaarde,...). Eén iemand trekt ook het 'vampier'kaartje. De vampier heeft als opdracht om gedurende het spel zoveel mogelijk mensen te 'bijten' door hen een kneepje in de nek te geven. De tieners houden dit kaartje de hele tijd bij. Daarna trekken ze een kaartje uit een hele stapel (die kaartjes moet je ook maken). Er zijn 4 soorten kaartjes :

- knoflookkaartje
- kruiskkaartje
- kaartjes met een 'open' opdracht
- kaartjes met een 'geheime' opdracht

Als de tieners een knoflook- of een kruiskkaartje trekken dan zijn ze de volgende ronde vrij van vampierbeten. Ze trekken kaartjes tot ze aan een 'opdracht'kaartje komen. Een 'open' opdracht moeten ze aan iedereen voorlezen, een 'geheime' opdracht houden ze voor zichzelf. De opdrachtkaartjes luiden als volgt : verstopt je de volgende ronde onder het bed, ga alle ramen controleren, verstopt je in de kast, loop rond en maak een praatje met de gasten, enz. Dan gaat de ronde in en iedereen voert z'n opdracht uit. De vampier moet z'n opdracht natuurlijk niet uitvoeren. Als hij zelf een knoflook of een kruis trekt dan kan hij de volgende ronde niemand bijten. Als de klokken luiden komt iedereen terug naar de centrale plaats. Iedereen gooit z'n opdrachtkaartje in een mandje. Wie gebeten is gooit er ook z'n menskaartje bij. Een neutrale persoon telt de menskaartjes in het mandje en signaleert zo hoeveel vampiers er zijn bijgekomen. De volgende ronde gaan die nieuwe vampiers mee op jacht naar mensenbloed. De tieners trekken een kaartje en de volgende ronde gaat in...

BEGELEIDERSTIPS



Zorg voor de juiste sfeer! Hou die spanning erin anders kan het spel mislukken, dus werk aan die inkleding dat maakt het echter!!

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

GIRLS TALK.

KLEEDJE / AANBRENG

.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Muziek, tienertijdschriften.

SPEELIMPULSEN

Een zeer leuk fantasiespel voor échte meiden. De tieners zijn allemaal rasechte vrijgevochten 'missen'. Ze komen samen op de trefdag voor 'mega missen'. Voorzie een hele stapel verkleedkledij, schoenen met hoge hakken, netkousen,... De dames maken ook een lint waarop staat welke miss ze zijn (Miss Baksel, Miss Terie, Miss Poes, Miss Take,...) en ze bekladden zich met kilo's schmink en nagellak. En natuurlijk een discrete 'girl power' tattooëage. Probeer voor iedereen een sjakos te voorzien met de nodige schmink, cola light,... En dan op naar de trefdag. Op het programma : fitnesssen op de luide tonen van Destiny's Child, leren lintjes knippen, een catwalk, een screentest, een gezellig verjaardagsfeestje met gezonde hapjes en drankjes. Zoals bij 'Charlie's Angels' kan je de feestvreugde ook doorbreken met een MISSion impossible : de Missen worden gevaarlijke dames met één doel : mannen belachelijk maken !

Haal de jongens en de meisjes uit elkaar en laat ze elk uitgebreid een beschrijving maken van een échte man. Alle clichés mogen erin. En daarna de confrontatie. Is een echte man netjes geschoren, sportief en lief ? Of hoe zit het nu ?

Het wekelijkse of maandelijkse hoogtepunt in het leven van iedere tiener : de tienertijdschriften. Verplichte lectuur voor iedere tienerbegeleid(st)er. Voorzie alvast een plaatsje in je speelpleinbudget want die tijdschriften zijn onschatbare bronnen voor onvervalste tienertijd.

De meest geliefde activiteit voor tienermeisjes zo oud als de mensheid zelf : kletsen, kletsen en nog eens kletsen. Voorzie een gezellig plekje en hou de jongens ver uit de buurt. Veel succes.

Laten we eerlijk zijn : als er één iets iets wat tienermeiden graag doen is het dansjes maken. Wat heb je nodig ? Een cd-speler, een aantal hitgevoelige cd's en als je kan : een TV met een videospeler. Neem een uurtje of twee MTV of JIM TV op, laat de dames de dansjes bestuderen en je bent vertrokken voor uren dansplezier. En de jongens, tja, die staan erbij en kijken ernaar.

BEGELEIDERSTIPS



Laat die vrouwelijke hormonen maar even in je opborrelen!

Dit maf speeldree is afkomstig van www.speeldree.be

HET ECHTE WERK.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

SPEELIMPULSEN

Persmuskieten: Tieners mogen al wat meer dan jongere kinderen. Je kan contact opnemen met een lokale radio of een plaatselijke krant en één uurtje zendtijd of één pagina voor de tieners te reserveren ('t is toch komkommertijd). Probeer het goed voor te bereiden (welke platen gaan we draaien, welke interviews, reportages,...) en zorg ervoor dat het 'met stijl' gebeurt (en niet tete boertig) aan de ene kant, maar aan de andere kant dat het voldoende van de tieners zelf komt.

Een eigen logo: In één of meerdere tekensessies (misschien geïnspireerd door een echte grafittispuiter) maken de tieners een logo voor hun eigen werking. Met dat logo kan je aan de slag. Inscannen en doormailen. Het logo kan verschijnen op het briefpapier, T-shirts, een spandoek, een pasje,... Probeer misschien iedere zomer een nieuw logo te maken, kwestie dat er wat nieuwe impulsen en nieuwe betrokkenheid ontstaat.

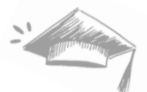
Een eigen tieneruitleendienst: Een grote kist of kast met een hangslot. Stop er tof tienermateriaal in : base ball benodigdheden, een bal, een massa joepie's,... Spreek met je tieners af dat ze alles mogen gebruiken en zelf aanvullen met eigen materiaal van thuis. Als je ze daarenboven nog allemaal een sleutel van de kist geeft of de code van het cijferslot dan ligt die ongetwijfeld binnen de kortste keren vol tof materiaal.

Een creatieve uitdaging: Met tieners kan je echt iets tot in de details uitwerken. Neem een paar sjieke tijdschriften en zoek wat knappe reclames. Probeer die zo goed mogelijk na te spelen en neem daar een foto van. Je kan ook gaan bodypainten. Ze kiezen een achtergrond (een bloemetjes-behang, bvb.) en proberen zich zo te schminken dat dat ze gelijk zijn aan het decor.

Activiteit voor andere kinderen: Als ze d'r zelf zin in hebben kan het leuk zijn om de tieners een activiteit te laten verzinnen voor de jongere kinderen. Je kan de tieners ook een bepaalde rol geven in een wat grotere speelpleinactiviteit. Misschien ken je de tieners vooral als stoorzender, maar soms schuilt achter hun 'storend gedrag' veel zin om nog eens gewoon mee te spelen. Zo'n activiteit is niet altijd een gemakkelijke bevalling en je moet die goed begeleiden, maar het kan bijzonder leuk zijn...

Playbackshow maar dan in het cultureel centrum met de spots erop, hippe verkleedkledij, een choreografe,...
Een fietstocht maar dan met iedereen in koerstruitjes, een drinkfles, een aankomst, supporters, volgwagen,...
Graffiti spuiten maar dan op een échte muur (waar het mag natuurlijk!)
Een kookactiviteit zoals pannenkoeken of popcorn klaarmaken, maar dan om te verkopen om de tienerkas te spijzen.

BEGELEIDERSTIPS



Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

HORROR!

KLEEDJE / AANBRENG

Maak het ietwat donker om wat sfeer te creëren, laat ze tijdens de film eens schrikken (screammasker opzetten, plateau laten vallen).

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Filmcamera (eventueel te ontlenen in je provinciale uitleendienst; en goedkoop!) of een smartphone met deftige camera en televisie om alles achteraf te bekijken!

SPEELIMPULSEN

Horrorfilm maken: Als inspiratie kan je eerst een aantal horrorfilms bekijken : Scream, Nightmare on Elm Street, Childs play, It, The Exorcist, The night of the living dead. Daaruit kan je veel inspiratie halen om zelf een horrorfilm te maken of horrorverhalen te verzinnen. Enkele clichés van het genre : schreeuwende vrouwen, lijken die niet kapot te krijgen zijn, perfect normale mensen met vreemde gedragingen,...

Wonden schminken: Om wonden te schminken bestaan er dure producten, maar je kan die zelf maken met simpel brooddeeg. Neem een hoopje bloem en maak er een kuiltje in. Doe een beetje water in het putje en een klein beetje zout. Begin te kneden en voeg beetje bij beetje water toe tot je een mooie massa hebt die bijna niet meer aan je vingers blijft kleven. Neem nu een klein bolletje en smeer dat uit op je gezicht. Je kan er een kogelgat van maken, een diepe wonde, een valse neus, een groot voorhoofd. Je kan er met gewone waterschmink over schminken. Met oude stukjes borstel maak je vieze haren. Of je kan er nietjes in steken. Je kan ook een papje maken met eigeel en cornflakes/muesli. Als je dat op je gezicht smeert dan krijg je een pokkig 'Freddy Krüger' gezicht. Je kan ook nepbloed maken: nodig: Corn Syrup: vind je in de supermarkt of de dieetzaak; andere suikerstropen voldoen ook (zoals van rietsuiker), voedingskleurstof: rood en groen en melk. Hoe? Start met de 'corn syrup': voeg hieraan water toe, tot je de gewenste consistentie hebt. Meng goed alvorens er nieuw water aan toe te voegen. Voeg er een aantal druppels rode voedingskleurstof aan toe en ook een druppel groene voedingskleurstof, tot je de juiste bloedkleur krijgt. Voeg dan als finishing touch een wolkje eraan toe om de echte troebele bloedschijn te krijgen. Uiteraard is dit bloed volledig drinkbaar!

Schedels prepareren: Een specialist terzake komt naar je speelplein. Iedereen krijgt een afgekookte schedel. Met een klein mesje wordt al het vlees wat er nog aan zit afgekrabd. Daarna worden de hersenen er met een glazen buisje uitgeblazen. De gereinigde schedel kan je mee naar huis nemen.

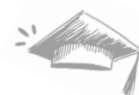
Deze activiteit zit in het 'stap'aanbod van VVJ. Vraag naar de stapkaft op de jeugddienst. Je kan die ook rechtstreeks boeken bij Natuur en Wetenschap

Baalsebaan 287, 3128 Baal-Tremelo

016 53 73 75

www.jeugdwerknet.be/natuurenwetenschap

BEGELEIDERSTIPS



/

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

LEKKER LUI.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Strips, zetels, matrassen, kussens, wierookstokjes, een hangmat, een cdspeler met koptelefoon, eventueel TV met dvd, zonnecrème, handdoeken,...

SPEELIMPULSEN

Antifitometer: De sportieve kwelling 'fitometer' is u zeker bekend. Met de tieners ontwerpen we een anti-fitometer. Verschillende standjes liggen verspreid over het terrein : in een zetel liggen en naar tekenfilms kijken, een strip lezen, een hangmat, een computerspelletje, op je rug liggen en met de koptelefoon luisteren naar je favoriete muziek, een zen-meditatie met wierookstokjes,... Bij iedere plek staat er ook een bordje met verschillende luiermogelijkheden (een kwartier/halfuur/ uur, één strip, twee strips,...). Tenslotte zijn er ook verschillende mogelijkheden om van de ene plek naar de andere te gaan (slenteren, gedragen worden, achterop de fiets,...)

Zetelgenoegens: Zetels (of matrassen) zijn populair bij de tieners. Als leuk alternatief kan je ook een oud opblaasbaar zwembadje of een oude rubberboot opvullen met krantenpapier. Héééérlijk om in te liggen en onnozel te doen.

Ik blijf liggen: Als je tieners een beetje lui zijn of gewoon nergens zin in hebben kan je afspreken dat je de hele middag zal blijven liggen. OK, de eerste vijf minuten is dit saai, maar dan beginnen de problemen: ik moet naar het toilet, mijn fiets is nog niet gesloten,... Dan moet je al die dingen al liggend en rollend uitvoeren. Met nog wat extra impulsen van de begeleider (op uitstap gaan al rollend, yoghurt eten al rollend,...) wordt dit een maffe namiddag.

Wear sunscreen! Zonnebaden blijft een tienerklassieker. Een handdoek, een rustig plekje en natuurlijk zonnecrème. Voor je begint te smeren kan je met die zonnecrème op de rug van het gewillige slachtoffer allerlei tekeningen maken of de naam proberen te schrijven.

BEGELEIDERSTIPS



Misschien zie je jouw tieners dit (nog) niet doen. Werken met tieners is een proces van vallen en opstaan. Geen goesting is ook écht geen goesting. Bouw langzaam op. Geef ze stap voor stap meer ruimte en verantwoordelijkheid. Ook op vlak van 'onnozel doen' kan je ze een heel eind meekrijgen, als je een goede band hebt opgebouwd. Werken met tieners komt neer op een uitgekiend spel van 'geven en nemen'. Op den duur weten tieners dat ze veel toffe dingen kunnen uitspoken samen met jou, op voorwaarde dat ze zich een beetje gedragen. Maar voor ze dit door hebben moeten ze eerst een paar keer met hun kop tegen de muur lopen. Je hebt veel geduld nodig en waardering voor het zoeken en tasten van dit charmant tienervolkje.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

MIJN KOT, SCHOON KOT. BOUWEN MET TIENERS.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Bouwmateriaal: houten latten, planken, hamers, nagels, trektang, palletten,... Electromateriaal: elektrische draden, stekkers, suikertjes, sockets, deurbellen, verf, verfborstels, ...

SPEELIMPULSEN

Renovatie(premie): Veel tienerwerkingen hebben een eigen kot of lokaal. Met houten latten, planken, hamers en nagels kunnen ze aan de slag om bij te bouwen of te verbouwen. Zo kan je een veranda bouwen aan je lokaal (met doorschijnende plastic), je kan er een saloon van maken (met echte klapdeuren). De handige harry's kan je ook laten knutselen met electriciteit. Lampen monteren, een deurbel voor het tienerkot die werkt op een batterij. Je kan zelf een douche installeren. Hang een oude emmer op en sla er wat gaten in met een grote spijker. Een lange tuinslang aansluiten, in de emmer leggen en je bent vertrokken. Je kan de tieners een soort renovatiepremie geven. Geef het geld echter niet *zomaar*. Laat ze een deftig plan maken, een beetje opzoeken en prijzen vergelijken in verschillende winkels zodat ze er bewust genoeg mee omgaan. Willen ze er geen moeite voor doen, ook geen probleem. Dan doen we iets anders. Maar hoe meer je op een schoteltje geeft, hoe minder 'respect' ze ervoor zullen hebben. Integendeel, test hun motivatie een beetje door wat tegen te wringen. Speel eens wat *hard to get*...

Nooit te oud om een kamp te bouwen: Tieners hebben vaak zin om nog eens een echt kamp te bouwen. Onderschat ze niet, want ze kunnen technische pareltjes in elkaar steken : twee verdiepen of meer, een echte boomhut, twee aparte kampen met een apenbrug tussen beiden, een lange, steile trap omhoog, een terras aan hun kamp, een eigen tafel om aan te eten, hangmatten, ...

't Containerpark: Als je het van op voorhand goed afspreekt, kan je in veel gemeenten langs gaan bij het containerpark of met een fikse korting in de kringloopwinkel. Al worden deze ook steeds strenger gereguleerd :-). Daar vind je massa's toffe spullen om je tienerlokaal in te richten. Oude lampen, zetels, prenten, postuurkes,... De creatieve zielen kunnen aan de slag : lampen ophangen, een vaas fluo schilderen,... In de cdwinkels of in videotheken vind je gratis leuke posters..

BEGELEIDERSTIPS



Misschien zie je jouw tieners dit (nog) niet doen. Werken met tieners is een proces van vallen en opstaan. Geen goesting is ook écht geen goesting. Bouw langzaam op. Geef ze stap voor stap meer ruimte en verantwoordelijkheid. Ook op vlak van 'onnozel doen' kan je ze een heel eind meekrijgen, als je een goede band hebt opgebouwd. Werken met tieners komt neer op een uitgekiend spel van 'geven en nemen'. Op den duur weten tieners dat ze veel toffe dingen kunnen uitspoken samen met jou, op voorwaarde dat ze zich een beetje gedragen. Maar voor ze dit door hebben moeten ze eerst een paar keer met hun kop tegen de muur lopen. Je hebt veel geduld nodig en waardering voor het zoeken en tasten van dit charmant tienervolkje.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

OVERNACHTEN OP HET SPEELPLEIN.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

SPEELIMPULSEN

Wat is er zaliger? Beetje bij beetje loopt het speelplein leeg. Al het 'grut' moet naar huis en jij mag blijven samen met je maten. Je kijkt stilletjes toe hoe de animatoren zich nog wat amuseren onder elkaar en dan gaan vergaderen... Of je probeert mee te zeveren of mee te babbelen met de animatoren...

Zelf je potje koken: Een overnachting begint natuurlijk met het verwennen van de inwendige mens. Liefst, helemaal zelf. Hotdogs zijn leuk en lekker, maar tieners kunnen best wel meer. Check maar eens bij het volgende thema.

Een sluipspel spelen: Dit spel speel je best in het pikkedonker, in een (zo dicht mogelijk begroeid) bos. Verdeel je tieners in 2 groepen. In elke groep mag ook 1 animator zitten, om de spelregels te bewaken. Elke groep bouwt een klein kamp ergens in het bos. Dit kamp moet zichtbaar gemaakt worden voor de andere groep en wel op de volgende manier: Span een visdraad tussen de bomen, in een grote cirkel, helemaal rond het kamp. Denk dus even strategisch na vooraleer je je kamp begint op te bouwen en zoek een plekje tussen de bomen! Aan die visdraad hang je met korte touwtjes een 15 - tal breeklichtjes. (breek ze pas vlak voor je spel begint!) Nu zou je normaal van in de verte 2 lichtgevende kringen moeten zien in het bos. En dan begint de pret! één tiener bewaakt het kamp en krijgen een zaklamp. De rest van het groepje gaat in de aanval. De bedoeling: stiekem een breeklichtje uit de cirkel van de andere groep stelen (door eraan te trekken) en er op die manier voor zorgen dat de andere groep uiteindelijk helemaal in het donker zit. Uiteraard zit er een addertje onder het gras. Wanneer de bewaker uit het kamp je naam kan roepen ben je gezien en moet je terug aan je eigen kamp beginnen. Regels voor de bewakers: gokken en in het wilde weg namen roepen mag niet. Bovendien mag de zaklamp slechts 3 sec. aan een stuk brande.

BEGELEIDERSTIPS



Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

PARTY TIME. FUIF JE ORGANISEREN.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

SPEELIMPULSEN

Toiletparty: Een fuiflocatie op maat van de kleinere tienergroep. Zoek de grootste en luidste CD speler die er te vinden valt en trek ermee naar de toiletten van je speelplein. Zorg ervoor dat je nog minstens 1 toilet vrijhoudt voor je collega speelpleiners! Plak al de andere toiletten af met zwarte plastic of zwarte doeken. Hang een spotje hier en daar .. misschien kan je wel een rookmachine ontlenen bij de jeugddienst? Black lights geven bovendien een tof effect met het toiletpapier. Je kan met lippenstift boodschappen schrijven op de spiegel... of verzoeknummers achterlaten.

Bouw de toiletten volledig om tot top discotheek. Licht uit, spots aan!

Festival: Een stralende zon, een lekker drankje en goeie muziek. Dat is écht vakantie! Zoek met je tieners een ideaal plekje in de zon en bouw er je eigen festivalterrein op : een zonneweide, een bar, de dj en het podium. Je kan lekker luieren en dansen in de zon, cocktails maken , een neptattoo laten zetten... Misschien zit er wel een tiener in de groep die de kneepjes van het dj'en al onder de knie heeft. Je kan het ook nog iets grootser aanpakken: Kent er iemand misschien een beginnend tienerbandje? Wie weet willen zij wel langskomen voor een live optreden?

BEGELEIDERSTIPS



Probeer alvast wat shaketrucjes om de tieners te imponeren.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

PIJN(T)BAL.

KLEEDJE / AANBRENG

zorg dat je de blaaspijpen al eens uitgeprobeerd hebt, zodat je zeker weet dat ze werken. Doe dit op een leuk terrein, waar je jezelf een beetje kunt wegsteken (bos, vervallen huis,...)

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

pvc buizen, spuiten, wegwerpoverall.

SPEELIMPULSEN

Echte paintbal is duur. Zeker als je graag schiet vliegen de kogels erdoor. Gelukkig is er een waardig alternatief op speelpleinmaat. In iedere doe-het-zelf zaak vind je van die witte spuitpakken met een kap, waar je helemaal in kan! Je kan ze ook een paar keer hergebruiken ! Bij een dokter, een dierenarts of een verpleegster van het wit-geel kruis kan je oude spuiten vinden (vraag dat ze ze bijhouden voor het speelplein). Los wat verf op in water. Je kan een reservoir zetten in 'het kamp' of mobiele reservoirs maken (oude PVC-flesjes die je in een gordel rond je midden draagt). Let the games begin !
Een ander alternatief is PVC buizen nemen en ze in stukjes van 30 à 50 cm snijden. Dan neem je stukjes nat toiletpapierbolletjes en je steekt ze in de buis en dan blazen maar. Oefen eerst je schietkunst en dan proberen tegen elkaar.

BEGELEIDERSTIPS



Let the fight begin!

Dit maf speeldree is afkomstig van www.speeldree.be

REACTIES UITLOKKEN.

KLEEDJE / AANBRENG

Zorg eventueel dat je de reacties op beeld kan zetten/brengen. Zodanig kan je achteraf met de tieners alles nog eens bekijken en lachen met de mensen hun reacties.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

SPEELIMPULSEN

Goed voor de Lijn: Voor dit spel heb je een hoop sjieke verkleedkledij nodig en een bus. Eén van de tieners verkleedt zich als sjieke dame of heer en stapt op een bus (liefst ééntje met veel volk). De rijke luis van dienst neemt zijn of haar gsm en bestelt een drankje. De volgende halte stapt er een deftige butler op met een echt cocktail en stapt weer af. Daarna volgt nog een manicure, een masseur, een fitnessstrainer,... Probeer het zo realistisch mogelijk te maken (en niet te veel te overdrijven), des te meer kan je genieten van de verbaasde reacties van de gewone busgebruikers...

Etalage: Een klassieker misschien. Vraag in een bevriende winkel of de tieners voor één uurtje de rol van winkelpop kunnen overnemen. Probeer het met stijl te doen en goed voor te bereiden met de tieners zelf. Enkele dingen om te proberen : probeer op het speelplein eerst een aantal typische poses en kijk welke je lang kan volhouden. Schmink jezelf een beetje 'mat', zodat je het verschil bijna niet ziet. Probeer eens stiekem te wuiven naar iemand, als hij er iemand bij haalt, blijf dan stokstijf staan. Als iemand even wegstijft, verander gauw van positie en probeer zo twijfel te zaaien. Speel als twee poppen een stukje slow motion met elkaar. Knutsel een oude deurbel vast aan de console waar je op staat, met daarnaast een grote pijl : druk hier. Als de mensen dat doen...

Popcornverkoop: De voorbereiding. Natuurlijk massa's popcorn bakken (gemakkelijk en leuk !) en in zakjes doen (koffiefilters bijvoorbeeld). Daarna maak je met linten en platte kartonnen dozen (van margarine bvb.) een bakje om de popcorn in te doen. Vervolgens verkleden als 'pauze' meisjes en jongens (die vroeger in de bioscoop rond kwamen met ijspralines en zo). Een rokje, een oude giletvest, een wit hemd en een strikje. Een hoedje zoals van een piccolo (gemakkelijk te maken met papier en karton). Vervolgens de straat op. Je krijgt zeer positieve reacties en het verkoopt bijzonder goed.

Smile, you're on candid camera: Via de gemeentelijke of provinciale uitleendienst, of via vrienden of familie kan je misschien een dagje een videocamera lenen. Je kan met je tieners een aantal echte 'candid camera' situaties bedenken (misschien kan je ter inspiratie eerst naar zo'n programma kijken). En dan natuurlijk uitvoeren. Een andere mogelijkheid : funniest speelplein video's. Je bedenkt een aantal belachelijke situaties die je dan gaat naspelen en opnemen.

De stunt van de week: Bedenk met je tieners een aantal stunts die de rest van het speelplein met verstomming slaan : springen door een brandende hoepel, met een fiets over het zwembad, met de skeelers jumpen over drie gillende grieten,...

BEGELEIDERSTIPS



Daag hen maar een beetje uit om zotte dingen uit te proberen.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

SPLEN MET FOTOGRFIE.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

SPEELIMPULSEN

Toyinima: Op het internet kan je handige computerprogramma's downloaden. Je kan er zelf 'filmpjes' maken met digitale foto's. Je kan geluidseffecten, overgangen en tunes toevoegen. Een toffe manier om hiermee aan de slag te gaan is de zogenaamde 'start-stop' techniek. Verzamel een heleboel speelgoed. Door het speelgoed telkens een beetje te verplaatsen maak je 'bewegende' beelden zodra je al die foto's snel na elkaar afspeelt. Voorbeeldjes vind je op www.ketnet.be.

Fotoshoot: Koop een aantal hippe tijdschriften. Blader erdoor met de kinderen. Kies enkele knappe reclames uit en probeer die zo perfect mogelijk na te maken. Publiceer de foto's op je website of in je speelpleinkrantje.

Fotoroman: Een klassieker in menig tienertijdschrift. Laat de kinderen in groepjes van vier à vijf brainstormen over 'typische' situaties waar ze zelf in terecht komen met hun vrienden, in hun klas, ... Laat de kinderen het verhaal uitschrijven in een aantal scènes. Neem van elke scène een foto die zeer duidelijk weer geeft wat er gebeurt (een beetje overacting kan helpen). Laat de kinderen de foto's aanvullen met tekstballonnetjes.

Raad je plaatje: Neem een close-up foto van een klein detail van een voorwerp, een persoon, een stuk van je gebouw. Print de foto's af. Organiseer een fotozoektocht of een kwis.

Fototrucage: We vonden een zeer leuk boekje over trucagefotografie met kinderen. Het is van Willemien Mommersteeg en uitgegeven bij Canteccleer. Enkele ideeetjes:

- Leg enkele effen doeken op de grond. Door tafels, stoelen of kasten op hun kant op de grond te leggen en zelf op de grond te gaan liggen kan je leuke effecten bedenken zoals een kast balanceren op 1 vinger, met je teen op de rand van een stoel staan die met 1 poot balanceert op de rand van een tafel, ... Op deze manier kan je ook de gekste acrobatieën nabootsen. Je kan ook jongleren met allerlei voorwerpen. Zorg voor een hoge trapladder om alles goed te fotograferen. Met photoshop kan je de achtergrond wegnemen.
- Afgerukt hoofd: Hang twee zwarte doeken horizontaal boven elkaar. Laat ze mooi op elkaar aansluiten. Eén speler gaat voor de doeken zitten en stopt z'n hoofd achter het bovenste doek. De andere speler gaat achter de doeken zitten en komt met hoofd piepen voor het bovenste doek. Je kan nu grappige effecten bedenken waarbij iemands hoofd naast zijn lichaam staat.
- Groot en klein: Twee mensen zitten naast elkaar, maar de ene zit verder van de camera dan de andere. Op die manier lijkt hij of zij veel kleiner dan wie dichterbij de camera zit.

BEGELEIDERSTIPS



Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

THE CHALLENGE.

KLEEDJE / AANBRENG

Een kleedje bij tieners zit dubbel. Dikwijls is het voldoende om 'sec' te zeggen wat de activiteit is. Maar als je jezelf niet te ernstig neemt en zelf plezier beleeft aan je inkleding, is het voor tieners wel nog leuk om mee te stappen in je aanbreng;

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Filmcamera (eventueel te ontlenen in je provinciale uitleendienst; en goedkoop!) of een smartphone met deftige camera

SPEELIMPULSEN

Verdeel je tieners in twee groepen en zet ze op de trein naar de twee andere kanten van het land. Daar start hun uitdaging. Ze krijgen 1 begeleider mee met een videocamera. Hun opdracht is zo snel mogelijk terug naar huis geraken. Ondertussen moeten ze een vijftal opdrachten uitvoeren. Ze moeten steeds de uitvoering ervan laten opnemen op video als bewijs van hun prestatie. Mogelijke opdrachten:

- * 5 mensen in het station doen meespelen met een spelletje
- * mensen uit 5 verschillende landen samen in beeld zetten
- * vragen of je mag filmen vanuit de stuurcabine van de trein
- * vragen of jullie even een toffe aankondiging mogen doen via de luidsprekers van het station
- ...

Misschien zie je jouw tieners dit (nog) niet doen. Je kan ze niet vertrouwen, ze zijn hier 'te lui' voor of je kan ze geen dergelijke verantwoordelijkheid geven. Werken met tieners is inderdaad een proces van vallen en opstaan. Soms kunnen of willen ze je verwachtingen gewoon niet nakomen. Geen goesting is ook écht geen goesting. Bouw dan ook langzaam op. Geef ze stap voor stap meer ruimte en verantwoordelijkheid. Ook op vlak van 'onnozel doen' kan je ze een heel eind meekrijgen, als je een goede band hebt opgebouwd. Werken met tieners komt neer op een uitgekiend spel van 'geven en nemen'. Op den duur weten tieners dat ze veel toffe dingen kunnen uitspoken samen met jou, op voorwaarde dat ze zich een beetje gedragen en het wat serieus opvatten. Maar voor ze dit door hebben moeten ze eerst een paar keer met hun kop tegen de muur lopen. Soms weten ze best wel wat er verwacht wordt, maar zijn ze gewoon te dwars en te balorig om het ook zo te doen. Je hebt veel geduld nodig en waardering voor het zoeken en tasten van dit charmant tienervolkje

BEGELEIDERSTIPS



/

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

VERKIEZING MISS EN MISTER ECO

KLEEDJE / AANBRENG

Door al het afval in de wereld raken we verlamd. Alle animatoren vallen plat op de grond. Eén voor één slaken ze nog een laatste ademstoot waarin ze vertellen wat hun activiteit/discipline zal worden om de wereld van het afval te redden.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Alle mogelijke (afval)materialen die je maar kan vinden: plastic flessen (véél), ice-tea blikjes (véél), hockey-sticks, balletjes, filters, zand, stenen, doeken, emmers, bekers, kroonkurken, bakken, afval (papier, pmd, rest, gft), afvalcontainers, kosteloos materiaal (wc-rolletjes, kaasdozen, eierdozen, yoghurtpotjes, kroonkurken, botervlootjes, kartonnen buizen, plastic potjes, shampoo-flesjes, oude pizzadozen, cornflakesdozen, karton ...), glazen flesjes, quizvragen, stokjes, Water uit de moervaart, grind, stofjesresten...

SPEELIMPULSEN

Aan de hand van verschillende eco-disciplines gaan we op zoek naar miss en mister Eco. Aan de hand van een puntensysteem controleren we hoe goed onze kids met afval omgaan.

- Bowlen naar flessen, sjoelen met kroonkurken en blikwerpen met ice-tea blikjes
- Hockey met platgedrukte ice-tea blikjes als puck
- Sorteertestafette: emmers afval sorteren in de aangewezen vuilbak
- Vuilbakrace
- Viking Kubb met flessen (gevuld met gezuiverd water)
- Muziekinstrumenten maken met afval en kosteloos materiaal
- Vrij knutselen met afval en kosteloos materiaal
- Muziekorkest met glazen flesjes (gevuld met gezuiverd water)
- Zwerfafval verzamelen op en rond de markt
- De grote afvalquiz (alle weetjes over het milieu, afvalverwerking en recyclage)
- Water uit de dichtstbijzijnde beek zuiveren met een zelfgemaakte filter

De kinderen kunnen vrij kiezen welke disciplines ze meedoen. Hiervoor krijgen ze een kaartje waarop de monitoren aangeven welke scores zij behaalden. Ze kunnen herhaaldelijk deelnemen aan dezelfde discipline om zich te specialiseren of ze kunnen gaan voor een all-round kennis door zoveel mogelijk disciplines aan te doen. Op het einde tellen we de scores op en kiezen we aan de hand van een korte enquête de miss en mister Eco, dit om mogelijke 'cheaters' een stapje voor te zijn!

BEGELEIDERSTIPS



Het is belangrijk dat het afvalmateriaal achteraf nog gesorteerd kan worden.

Dit speelidee is geïnspireerd op een ecoshizzelactiviteit van speelplein De Suikerspin uit Moerbeke Waas en speelplein Oranje uit Maldegem.
(zie www.ecoshizzel.be)

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

VOODOO.

KLEEDJE / AANBRENG

Zorg eventueel voor pijpen zodat de tieners allemaal hetzelfde gekleed zijn. Die pijpen kan je natuurlijk zelf fabriceren met doeken.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Zwarte plastic, griezelige muziek.

SPEELIMPULSEN

Verduister je lokaal en kleedt het griezelig in met kaarsen, pentagrammen, valse spinnenwebben,... Op de achtergrond een griezelig muziekje... De tieners komen één voor één binnen en gaan zwijgend in een kring staan. Dan begint de ceremonie : een knuffelbeer wordt ritueel geslacht met een enorm mes. Binnenin de beer stop je een zakje rode grenadine. Je vangt het bloed van de beer op in een kelk en laat iedereen een slok van de beker nemen.

Nu pas wordt duidelijk dat één van de mensen die van de kelk heeft gedronken binnen het uur geofferd moet worden. De tieners bedenken onder impuls van de begeleider zelf allerlei opdrachtjes om te bepalen waarom zij niet geofferd moeten worden. Uiteindelijk wordt toch een ander slachtoffer gevonden. Dat kan van alles zijn: een knuffelbeer, een hoofdanimator, een fles limonade, een oude gsm, een foto van uw ex-lief, een haarlok,... De klaagliederen beginnen, de ceremonie start.

BEGELEIDERSTIPS



Zoek de juiste sfeer! Zorg er voor dat er geen individuen gevisieerd worden.

Dit maf speeldreef is afkomstig van www.speeldreef.be

WAT JE ZELF DOET...

KLEEDJE / AANBRENG

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Laat hen zelf de materialen bijeenprokkelen die ze willen hebben... Maak een afspraak met de materiaalmeesters wat ze kunnen gebruiken voor hun eigen kot.

SPEELIMPULSEN

Pimp my tienerkot! Tieners mogen op het speelplein vaak beschikken over een eigen ruimte. Dat kan een container zijn, een lokaal of een tent misschien. Met een beperkt budget kan je van zo'n lege ruimte een toffe plek maken waar tieners elkaar kunnen ontmoeten. En dat kunnen de tieners gerust zelf doen!

Trek erop uit met je tieners en bezoek een aantal kringwinkels, een rommelmarkt of een garageverkoop. Wedden dat jullie terug komen met heel wat leuke spullen die je tienerkot kunnen opfrissen! En als je geen plek hebt om al deze spullen tijdens het jaar te bewaren dan verkoop je ze op het einde van de zomer toch weer! Misschien dan wel met een nieuw kleurtje of een ander kunstig elementje eraan toegevoegd - maar dat kan toch alleen maar winst opleveren niet waar?

BEGELEIDERSTIPS



Tieners kunnen heel wat dingen die jongere kinderen nog niet kunnen. Ze kunnen verantwoordelijkheid nemen en iets zelfstandig tot een goed einde brengen. Biedt ze een kader van vrijheid :niet te veel vrijheid (want dan komt er niks van) maar ook niet te weinig (want dan haken ze af). Leer je tieners goed kennen en probeer te ontdekken wat je tieners zelf willen en wat ze kunnen. Dan is het aan jou om te beslissen wat ze ook echt mogen...

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be