

# SMOKKELEN! EEN LEUK IDEE VOOR EEN SMOKKELSPEL.

## KLEEDJE / AANBRENG

Zoek een 'grens' waarover gesmokkeld kan worden (tussen twee stammen, twee landen, twee werelden, twee planeten,...).

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Stokjes en stenen. Of ander materiaal dat past binnen je inkleding.

## SPEELIMPULSEN

Verdeel de groep in twee ploegen en laat ze op een paar meter van elkaar op één lijn op de grond zitten. Van elke ploeg is een van de spelers de douanier. Hij/zij krijgt 5 stokjes of potloden en houdt de andere groep zeer goed in de gaten te houden. De andere spelers van beide ploegen krijgen één steen. Ze geven stiekem de steen aan elkaar door. De ploegen gaan nu een eind uit elkaar staan. Ze proberen de steen naar de overkant te krijgen. Ze kunnen ook meehelpen met hun douanier. Als je iemand van de andere groep kan tikken moet die z'n handen tonen. Zo kan je voorkomen dat een steen naar de overkant geraakt. Als één groep z'n steen heeft over gekregen, en de andere niet, dan moet de verliezer een stokje afgeven. De douanier mag nooit de steen overbrengen. Zoek eventueel een avontuurlijk stuk terrein voor je activiteit.

## BEGELEIDERSTIPS



Speel zelf mee. Voorzie af en toe 'ns tijd dat de deelnemers met elkaar kunnen overleggen om aan hun strategie te werken.

*Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)*