

REVENGE OF CLEAN AND DIRTY, ZANDOORLOG VOOR GEVORDERDEN.

KLEEDJE / AANBRENG

Koning Dirty en Koning Clean zijn in oorlog en worden geholpen door hun dappere ridders en de monsters in hun grachten (The Monster of Loch Modder en The Monster of Loch Shampoo).

MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Een zanderig terrein, Water, Shampoo, Waterballonnen, Waterpistolen, (alles wat water produceert), schoppen.

SPEELIMPULSEN

Er worden twee kampen gebouwd vanuit zand met daarrond een gracht. Er worden twee teams gemaakt waarin de personages worden verdeeld: ridders en 1 monster.

Het is mogelijk om waterballonnen te vullen om rondom hun kamp ook nog een mijnenveld aan te leggen.

Het is de bedoeling dat een kamp volledig wordt weggespoeld vooraleer er een team gewonnen is. De ridder spuiten dus met alles wat water produceert. Maar worden tegengehouden door de monsters van Loch Modder en Loch Shampoo. Het monster van Loch Shampoo is in bezit van shampoo en valt de tegenstander zijn ridders aan door ze te besmeuren met shampoo. Indien dit lukt worden dit ook monsters van Loch Shampoo en veranderd hun functie en veranderen dus ook van kamp.

Het monster van Loch Modder is gelijkend maar doet dit met modder.

Het spel kan dus gewonnen worden door ofwel alle ridders om te vormen tot monster OF door het kamp volledig weg te spoelen.

Indien er een koning is kan deze voorbijkomende bezoekers aansporen om mee zijn kamp te verdedigen. Dit is wel niet meer mogelijk als de koning wordt besmeurd door een monster. Dus de ridders moeten ook hun eigen koning beschermen.

Indien er een mijnenveld wordt aangelegd, en er wordt hierop getrapt zijn deze ridders door, deze verlaten het spel. Achteraf kunnen deze natuurlijk wel nog in het spel terecht komen via een koning. (indien deze aanwezig is).

BEGELEIDERSTIPS



Leg duidelijk de functies uit per personage en wat de mogelijke veranderingen van deze personages zijn. Voorzie meerdere flessen shampoo zodat er niet altijd naar een fles moet gegrepen worden. Je kan eventueel de shampoo in een emmer(s) doen dat ze enkel naar deze emmer(s) moeten lopen.
NEEM SHAMPOO DAT NIET PRIKT IN DE OGEN!!

Dit maf spelidee is afkomstig van www.speelidee.be