

MICHEL IN RUBBERLAND (SPELEN MET OUDE BANDEN).

KLEEDJE / AANBRENG

Michel is 8 jaar en wil graag vrachtwagenbestuurder worden. Op een dag vindt hij een autoband. Wanneer hij deze wil opnemen om naar het werk te kijken rolt de band spontaan weg. Michel snelt achter de band en komt, zonder het te beseffen in Rubberland terecht.

MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Oude autobanden, tractorbanden, binnenbanden van fietsen.

SPEELIMPULSEN

- Bouw een zo hoog mogelijke toren en beklim de hoogste berg in Rubberland. Je maakt best de bergen met tractorbanden. Deze zijn veel steviger en zwaarder. Op die manier zal je minder snel een lawine creëren.
- Bouw een eigen trampoline uit fietsbanden. Stop vier palen verticaal in de grond (oppervlak tussen de palen = 1m²) en verbind deze met 4 horizontale (op de gewenste hoogte). Weef vervolgens de fietsbanden er tussen tot een stevig web. Wikkel de palen ook in met iets zacht. Dit verzacht eventuele valpartijen.
<https://fietsbult.wordpress.com/tag/gent/page/97/>
- De nationale sport in Rubberland is bandrijden. Eén iemand kruipt in een band (afhankelijk van de grootte van het kind kies je voor een auto- of tractorband). Twee anderen duwen vervolgens de band vooruit. Je kan ook meerdere autobanden rond een kind doen en zo gaan rollen. Meer avontuur? Rol met de banden van een helling!
- In Rubberland woont iedereen in een huisje dat opgetrokken is uit banden. Met banden kan je heel makkelijk muren maken. Het is wel belangrijk dat je de banden 'schrantk', zo maak je de muren extra stevig.
- Auto's maken: neem een pallet, Bevestig er met touw vier autobanden aan en je hebt een coole cabrio. Met het nodige extra bouw materiaal en oud automateriaal kan je nog een pak verder gaan. Misschien geraak je wel aan oude autolampen, motorkap of stuur.
- Katapult: Om zich tegen de naburige oliemannetjes te verdedigen ontwikkelden de rubbermannetjes reusachtige katapulten. Om de katapult te bedienen moet je met 3 zijn. Kleef in het midden van de fietsband een grote prop bruine plakband als lanceerplatform. Hoe meer je de fietsband omwikkelt met plakband des de groter het lanceerplatform zal worden, en ook makkelijker hanteerbaar. Span de fietsband op (vraag twee vrienden om de uitersten van de fietsband vast te nemen en deze op te spannen). Vervolgens neem je het stuk met de plakband vast, leg je er bv een aardappel in, span je de katapult op en afschieten maar. Kijk waar je 'kogel' landt, stel bij en richt opnieuw.

BEGELEIDERSTIPS



/

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be