

# L'ELECTRIQUE, C'EST FANTASTIQUE. JE KAMP ONDER STROOM.

## KLEEDJE / AANBRENG

Marcel is een echte electricien. Hoe moet op het speelplein een aantal dingen repareren. Hij wil de kinderen wel een handje helpen met hun kamp.

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Verlengkabels, elektrische toestellen, deurbel, elektrische draad, kleine schroevendraaier, breekmes, suikertjes, stekkers, sockets, lampen, baby-foons, platte batterijen van 12 volt,...

## SPEELIMPULSEN

**Verlengkabels:** Je kan met een aantal verlengkabels electriciteit naar het kamp brengen. Zo kan je het kamp uitrusten met allerlei modern comfort: een radio, een haardroger voor na een duik in het plonsbad, een spotje of een staande lamp.

**Ding Dong:** Je hebt een drukknopje nodig en een deurbel op batterijen. Verbind de plus en de min van de drukknop met de plus en de min van de deurbel met elkaar. Zo maak je een circuit, zodra je op het knopje drukt.

**Groot licht:** Je hoeft geen groot licht te zijn om te knutselen met suikertjes, sockets en lampjes. Je mag kinderen wel niet met 220 volt laten experimenteren. Daar kan je lelijke schokken van krijgen. Het is wel veilig als je werkt met batterijen en kleine fietslampjes. In de betere electronicazaak in je buurt vind je allerlei bruikbare spulletjes. Je kan oudere kinderen (vanaf 12 jaar) de principes uitleggen.

**Babyfoon:** Misschien kan je op een rommelmarkt of bij in een winkel met tweedehands babyspullen één of meerdere babyfoons op de kop tikken. Zo kunnen kinderen binnen één groot kamp of rechtstreeks met het materiaal communiceren. Zoek eventueel iets duurdere toestellen met een 'talk-back' functie.

**Verklikker:** Graaf een putje voor je kamp. Maak een koperdraad vast aan een metalen deksel (van een blik). Bescherm goed tegen het vocht. Zoek een dik stuk mousse en weef er een koperdraad door. Laat de koperdraad een beetje uitsteken. Verbindt de draden met een batterij en een deurbel of een klein lampje. Leg de mousse op het deksel en zorg ervoor dat de koperdraad en het deksel elkaar niet raken. Alleen wie z'n voet op de mousse zet drukt de draad tegen het deksel en het 'alarm' gaat of...

## BEGELEIDERSTIPS



Electriciteit is gevaarlijk. Laat nooit gevaarlijke spullen rondslingeren. De kinderen mogen enkel onder begeleiding met electriciteit of elektrische toestellen spelen. Zorg ervoor dat nergens een elektrische leiding bloot liggen en zorg ervoor dat alles beschermd is tegen water. Er bestaan stukken die het punt beschermen waar je twee verlengkabels met elkaar verbindt. Ruim altijd goed op na je activiteit. Speel nooit met electriciteit in de buurt van water of in regenachtige omstandigheden.

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)