

KLEREN ONTWERPEN.

KLEEDJE / AANBRENG

De seniorenbond heeft een brief naar het speelplein gestuurd. *'De jeugd van tegenwoordig heeft geen verstand meer van kleding en mode. Wij dagen jullie uit om het beter te doen dan ons. Wij kunnen onze eigen kleren maken. En jullie?'*

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Bulk (verkleed)kleren, witte T-shirts, papierplakband, een naaimachine, naald en draad, (textiel)schaar, een cuttermes, allerlei soorten stof, textielstiften, textielverf, kraaltjes,...

SPEELIMPULSEN

Met kleren kan je veel doen. De volgende aanpassingen kunnen van kledij fijne productjes maken en de dragers er van apetrots. Als je niet veel (verkleed)kleren hebt om te bewerken, kan je altijd in een kringloopwinkel kleren aankopen per kilo (bulkverpakking), daar zit een beetje van alles in.

- Basis: elk kind neemt een witte t-shirt. Plak de t-shirt vast op een tafel met brede papierplakband. Nu kan ieder zijn t-shirt ontwerpen. Zet je er namen op, of logos, slogans of symbolen. Maak je je t-shirt helemaal vol of hou je hem minimalistisch (kleine, eenvoudige tekening)? Laat ieder zijn eigen ontwerp maken. Eventueel kan je een kladversie maken op papier voor je in het echt begint. Dan kan je bijvoorbeeld ook een goedkeuringscommissie in het leven roepen die nog wat tips geeft.

- Kwanselmensje: elk neemt een witte t-shirt. Plak de t-shirt vast op een tafel met brede papierplakband. Elk kind gaat achter een t-shirt staan en tekent een hoofd van een mens. Daarna plooi je de t-shirt om zodat je net een klein stukje van het onderste lijntje kan zien. Er wordt doorgeschoven. De volgende tekent het nekje, de volgende de borstkas, de armen, de handen, de benen, de voeten, à De laatste mag de afwerking doen (een snor, een hoed, een bril, een horloge...

- 2 wordt 1: kies twee kledingstukken die je aanspreken. Maak de naden los en haal de panden er van af (bvb. de mouwen van een t-shirt). Doe hetzelfde met het andere kledingstuk en verwissel deze panden totdat je een cool kledingstuk overhoudt met het beste van de twee.

- Totally pimp: kies een kledingstuk dat je wil bewerken. Knip er stukken uit en vervang ze door andere stukken stof. Naai er een stukje pels over; maak een insnijding; maak kledingstukken uit verschillende soorten stof (zoals tapijt, vuilzakken, plastic, laminaat, rubber, mousse,...); vul stukken op met kussenvulling (er in naaien) zodat je dikkere stukken kan accentueren; naai er kraaltjes, 'spiegel pajettekes' ;-) of ander opsmukmateriaal in... en ga zo maar door.

- Batikken: los batikkleurstof op in water, totdat je een homogene kleur krijgt. Draai nu je t-shirt op of leg er een knoop in, je kan ook stukken met warme kaarsenwas bedruipen (waar de kleurstof niet zal intrekken). Laten drogen en bekijk het verrassende resultaat. Staat het resultaat je aan, kan je de t-shirt fixeren met een zakje fixeermiddel, dat los je eveneens op water.

- Ontwerpen in opdracht: maak een ontwerp bureau dat af en toe een opdracht krijgt van de koningin, een rijke dame, een excentrieke actrice, een popje (het poppenhuis), een dier, de verantwoordelijke,...

BEGELEIDERSTIPS

Zorg voor voldoende materiaal. Met elk een kledingstuk kan je weinig doen. Als je wat bewegingsvrijheid wil geven, heb je keuze nodig. Spoor de kinderen aan om zelf ideeën te ontwikkelen. Zo kom je tot de mafste kledingstukken. Laat ze vooral zelf proberen en help hen waar nodig of als ze het vragen. Zoniet, laat ze maar experimenteren.



Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be