

KLASSIEKERS AANPASSEN MET FRISBEES.

KLEEDJE / AANBRENG

Oei. De sleutel van het materiaalkot is kwijt. En alles was net proper opgekuist... Alleen een frisbee is blijven slingeren ... Dan spelen we daar maar mee!

MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Enkele frisbees. Eventueel ook: een chronometer, bekertjes, emmers, kegels, enkele hoepels en plakband.

SPEELIMPULSEN

Balspelletjes: "When a ball dreams, it dreams it's a frisbee" zei een frisbeefreak ooit en je kan inderdaad zeer veel balspelletjes spelen met een frisbee: 10-bal, trefbal (ook hier naar de benen mikken), base-ball, rugby, volleybal, petanque ... Nog twee variaties:

- **Emmerfrisbee:** Verdeel je groep in twee ploegen. Eén speler van elke ploeg heeft een emmer. De deelnemers moeten de frisbee in hun emmer te krijgen, door -zoals bij 10-nal - de frisbee te gooien naar elkaar en af te nemen van de andere ploeg. Je mag niet lopen met een frisbee! Je kan het ook omkeren: elke ploeg heeft één frisbee, ergens op het terrein, en moet de emmer doorgooien en over de frisbee plaatsnemen. [idee op www.jeugdwerknet.be]
- **Stoelenfrisbee:** Speel *tussen twee vuren/jagersbal/koningsbal* op stoelen. Wie geraakt is door een frisbee moet aan de andere kant z'n koning helpen. De deelnemers op het veld kunnen via de vrije stoelen de frisbees bemachtigen die op de grond zijn gevallen. [idee op www.jeugdwerknet.be]

Mikken! Verschillende spelletjes waarbij je moet mikken kan je aanpassen met een frisbee. De (West-)Vlaamse kermisklassieker *frisbo smitto* bijvoorbeeld: stapel een hele boel blikjes of bekertjes op tot een mooie toren en probeer er met frisbee zoveel mogelijk omver te keilen. Er bestaan nog spelletjes met 'mikken':

- Ineen deuropening of tussen twee houten latten kan je met stroken plakband verschillende 'doelen' maken. Hoe verder van het midden, hoe meer punten je scoort als je de frisbee net door die bepaalde doelopening kan mikken.
- Bakentwee stukjes terrein af met kegels, op een afstandje van elkaar. Leg in die terreinen een hoepel. In elk afgebakend stukje gaan er twee spelers staan. Ze proberen met hun frisbee te gooien naar het andere terrein: één punt als je in het afgebakend stuk terecht komt, twee punten als je de hoepel raakt, drie punten als frisbee in de hoepel belandt. Als iedereen gegooid heeft, wisselen. [idee op www.frisbeesport.nl]

Eén tegen allen: De groep moet één à twee frisbees voortdurend laten rondgaan, één speler probeert er eentje te bemachtigen. Wie kan dit het snelst? Time eventueel met een chronometer. [idee op www.jeugdwerknet.be]

Oberkoers: Gebruik de frisbee als dienblad. Probeer zoveel mogelijk bekertjes water te stapelen en zo een parcours af te leggen. Laat tegenstanders eventueel natte sponsen afvuren.

Over de schutting: Hang een doek op en verdeel je groep in twee ploegen, elk aan één kant van het doek. Om de beurt gooit één ploeg de frisbees over het doek, de andere ploeg probeert er zoveel mogelijk op te vangen. Daarna wisselen.

BEGELEIDERSTIPS

Zoals altijd zijn dergelijke spelletjes leuk als tussendoortje of als deel van een groter geheel. Een 'programma' met alleen maar spelletjes gaat gauw vervelen. Je kan wel bijvoorbeeld een soort **frisbeefestival** organiseren, een instuif waarbij de kinderen allerlei spelletjes en sporten met een frisbee kunnen ontdekken.



Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be