

GUTS. FRISBEES KUNNEN PIJN DOEN.

KLEEDJE / AANBRENG

Hier kan je een middeleeuws kleedje geven. De deelnemers vormen de wal van een burcht, de bedoeling is om je wapen boven of door de kantelen te katapulteren.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Een frisbee, krijt of ander materiaal om twee doellijnen af te bakenen.

SPEELIMPULSEN

En jawel, ook dit is een officiële frisbeesport. Ook hier vind je de spelregels op www.frisbeesport.nl. Klik op 'documenten' en van daar naar 'brochures'. Op het speelplein speel je best een vereenvoudigde versie.

Teken twee doellijnen van zo'n 10 meter lang en op zo'n 10 meter van elkaar. Speel met twee ploegen van zo'n 5 à 7 kinderen. Bij minder of meer kinderen maak je de doellijnen korter of langer. Maak je groepen niet te groot, om het spel boeiend te houden.

Spreek af welke ploeg begint. Om beurt wordt de frisbee van de ene ploeg naar andere gegooid. Wie de frisbee kan opvangen, gooit 'm terug. De uitdaging is om de frisbee voorbij de andere ploeg te gooien. De belangrijkste regel is wel dat je de frisbee steeds binnen het bereik van ten minste één tegenstander moet gooien. Als je te hoog of te ver naast de tegenstander gooit dan telt je punt niet.

Je mag de frisbee opvangen met twee handen. Het spel wordt moeilijker als je de frisbee maar met één hand mag opvangen.

De teams mogen nooit voorbij de eigen doellijn komen.

Wie het eerst 11 punten scoort wint. Wissel van kant zodra een ploeg 6 punten heeft.

BEGELEIDERSTIPS



Maak je doellijnen korter of langer en leg ze dichterbij of verder van elkaar om de optimale uitdaging te bereiken.

Dit maf speeldreef is afkomstig van www.speeldreef.be