

# GROOT, GROTER, GROOTST – GIGABELLEN!

## KLEEDJE / AANBRENG

Groot, groter, grootst, een reus die geobsedeerd is door grote dingen daagt de kinderen uit. Een bel die groter is dan zichzelf!

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Bellenblazers, kleerhanger of dikke ijzerdraad, zeepsop, stokjes, glad touw dat wat vocht kan opnemen, kommetjes voor het zeepsop.

## SPEELIMPULSEN

Je kan niet zomaar ineens de uitdaging van de reus voltooien.

### Eerst test je je vaardigheden met gewone bellenblazers

Daag elkaar uit!

- Wie maakt er de grootste bel?
- Wiens zeepbel vliegt het hoogst?
- Wiens zeepbel blijft het langst in de lucht?
- Wie legt het parcours vlekkeloos af? Maak een parcours en probeer je bel door te blazen, flapperen met karton à wind te maken en je zeepbel het gewenste traject te laten afleggen.
- Wie kan er het snelst zijn zeepbel -heel- terug opvangen?
- Wie zijn zeepbel blijft langst intact terwijl de anderen er met projectielen naar gooien?
- Wie maakt de zeepbel met het grootst aantal kleine zeepbellen eraan vast?
- Wie kan de bellen tellen van 1 blaasmoment? Wie kan er juist 5 of 10 wegblazen?
- Wie scoort het meeste punten door bellen door de hoepels te blazen? (Hang hoepels in de bomen.)
- Wie kan een bel laten landen op de grond? Of vangen in een potje...

### Tijd voor het grotere werk

Haal een ijzeren kleerhanger uit elkaar en draai een stuk ervan om een drankblikje zodat je een mooi rondje krijgt. Haal het blikje eruit. Laat ongeveer 20 cm rechte draad zitten om een handvat te maken. Buig de rest van de draad heen en weer tot het breekt. A bellenblazer is born! Doop hem in het zeepbellenmengsel en beweeg hem in de lucht.

### Bellen op reuzenmaat

Neem twee stokjes waartussen je twee touwtjes vastmaakt (aan het onderste touwtje kan je een gewichtje hangen, zodanig dat het zeker doorhangt). Dan leg je de touwtjes in het zeepsopwater (vasthouden aan de stokken) haal ze er weer uit en beweeg door de lucht. Je krijgt levensgrote bellen!

### Apotheose: bestook de reus met MEGAbellen

Als iedereen in een kring staat, is het niet moeilijk een kriebelslachtoffer te vinden. Bestook je slachtoffer met kriebelbellen: iedereen blaast grote bellen richting het kriebelslachtoffer. De kinderen staan in een kring, ze oefenen eerst in het grotebellenblazen. Spreek dan af wie je kriebelslachtoffer wordt (de reus eerst) en bestook hem of haar met kriebelbellen. Let wel, je mag het slachtoffer niet aanraken.

## BEGELEIDERSTIPS

Met wat creativiteit vind je nog vele andere materialen om (grote) cirkels mee te maken.

Vind jij ook een aantal niet competitieve uitdaging met bellen?



Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)