

# GEZELSCHAPSSPELEN IN HET GROOT.

## KLEEDJE / AANBRENG

De meeste gezelschapsspelen zitten al in een thema dat je kan overnemen of die jou kan inspireren tot een bepaalde inkleding.

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Afhankelijk van het concrete spel. Bij het MateriaalMagazijn kan je ook een reuze versies kopen van bekende gezelschapsspelen zoals vier op een rij, jenga, mens-erger-je-niet,... Je kan er ook grote dobbelstenen kopen. Je kan ook reuze pionnen knutselen en op oude tapijten kan je zelf spelborden schilderen (Twister, bijvoorbeeld).

## SPEELIMPULSEN

**De klassiekers:** Een aantal klassieke spelen worden vaak in 't groot gespeeld: stratego, monopoly, ganzebord, mens-erger-je-niet, levensweg, zeeslag, betoverde doolhof, risk... Maar d'r is nog veel meer onder de zon!

**Pac-man:** Ken je nog het klassieke computerspelletje? Tekenen met krijt een doolhof van lijnen op de grond. De kinderen mogen enkel op de lijnen lopen. Op de lijnen liggen een heleboel 'bonussen' die de kinderen proberen te bemachtigen. Maar ze kunnen ook een 'spook' tegen komen. Dan veranderen ze zelf in spook, maar kunnen ze geen bonussen meer oprapen.

**Gezelschapsspelen zonder winnaars:** Het Duiste merk HABA heeft een aantal schitterende gezelschapsspelen uit die kinderen laten samenwerken. 'Boomgaard', bijvoorbeeld, een kleuter-klassieker en een schitterende inspiratie. Je kan deze spelen o.a. kopen bij de Krokodil ([www.krokodil.be](http://www.krokodil.be)).

**Alternatieve spelen:** Er bestaat een enorme schat aan fantastische 'alternatieve' gezelschapsspelen: de Kolonisten van Catan, Take Five, Koehandel, De grote Dalmuti, Boonanza, Weerwolven van Wakkerdam,... Je vindt een enorme 'speldatabase' op de site van het Vlaams Spellenarchief: [www.vlaams-spellenarchief.be](http://www.vlaams-spellenarchief.be). Met spelregels, recensies,... Probeer ook 'ns een dergelijk spel uit te vergroten. Vaak kan je veel spelregels overnemen. Meestal moet je het spel 'actiever' maken en de kinderen meer laten 'samenwerken'.

**Tactiek en strategie:** We ontdekten in allerlei gezelschapsspelen elementen van 'tactiek' en 'strategie' die je in je spelen kan inbouwen: je startpositie kunnen bepalen, voor dilemma's staan en risico's nemen, investeren en opwaarderen, ruilen, onderhandelen en bondgenootschappen sluiten, beslissingen van anderen kunnen inschatten, onthouden van stappen die al gezet zijn, onverwachte wendingen door lange termijnplanning (één groep heeft stilletjes gespaard en komt nu voor de dag), bluffen, onbekende factor(en) ontdekken, tijdelijk de andere kunnen blokkeren (de andere gedurende één ronde vast zetten, essentiële grondstoffen afnemen of blokkeren),...

## BEGELEIDERSTIPS



In de 'wereld' van de gezelschapsspelen worden er ontzettend knappe spelstructuren uitgevonden. Het loont zeker de moeite om je als animator een beetje te verdiepen in gezelschapsspelen. Het is ook gewoon dikke fun om samen met de andere animatoren te spelen! Geniet ervan!

Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)