

## FUZZ OP DE BUS, DEEL 2.

### KLEEDJE / AANBRENG

/

### MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

/

### SPEELIMPULSEN

Ken je klassiekers: Een aantal klassieke spelletjes op een bus. Wat dacht je van...

- Ik zie, ik zie, ik zie wat jij niet ziet...

- Lettercharades: elk om beurt een voorwerp noemen dat begint met de laatste letter van het voorgaande woord: ezel-lampenkap-pispaal -literatuuropgave ... Een variatie: je mag alleen dieren, steden, eetbare dingen, enz. noemen.

- Mijn tante: laat iemand beginnen met de zin: mijn tante ging naar zee, en nam ... mee, waarbij de drie puntjes ingevuld worden door een voorwerp. De volgende herhaalt dezelfde zin, maar voegt een voorwerp toe. Bouw op tot je de tel kwijt raakt...

- Dag meneer: neem hiervoor een reuze kaartspel en schudt ze door elkaar. Je draait nu de kaarten één voor één met de beeldzijde naar boven en spreekt af dat je bij het verschijnen van een plaatje zo vlug mogelijk een bepaalde reactie moet hebben. Bijvoorbeeld: bij de boer: zo snel mogelijk de handen in de zakken. Bij de dame: een sierlijke buiging maken. Bij de heer: rechtstaan en luid 'schip ahoy' roepen. Bij de aas: de vuisten op het zetelhoofd voor jou leggen. Bij de joker: van plaats wisselen met je buur

- Twister, maar dan met de kleuren aanwezig in de bus.

- Vier op een rij. Probeer zo snel mogelijk vier dezelfde kenmerken op een rij te vinden. Bijvoorbeeld vier kinderen met een rode trui, vier kinderen met een staart in het haar...

Raadsels:

1. Als de Big Ben dertig seconden nodig heeft om zes uur te slaan, hoeveel seconden heeft hij dan nodig om twaalf uur te slaan? zesenzestig seconden

2. Je staat vroeg op en wilt je bedpartner niet storen door het licht aan te steken. In de lade zitten 22 blauwe sokken en 35 groene. Hoeveel sokken moet je meenemen om er zeker van te zijn dat je een paar van gelijke kleur mee hebt? drie sokken

3. Een verstekeling slaapt in het ruim van een boot. Hij kijkt uit de patrijspoort en ziet dat het water om 2 uur in de namiddag zes meter onder de patrijspoort staat. Aan de steigers van de kade ziet hij dat het water een meter per uur stijgt en dat dit tempo elk uur verdubbelt. Wanneer zal het water de patrijspoort bereiken zodat hij in het water kan zonder te moeten springen? Nooit want het schip stijgt mee natuurlijk.

4. Een vrouw drinkt een glas water en houdt 30 seconden de adem in. Uit een ooghoek ziet ze in de spiegel dat een man achter haar rug een mes opsteekt. De vrouw gilt, de man laat het mes zakken en beiden beginnen hartelijk te lachen. Wat is er gaande? De vrouw had de hik en is er nu vanaf.

### BEGELEIDERSTIPS



Spelen in de bus maakt de saaie ritten veel aangenamer en het zal lijken alsof je ergens sneller bent. Maar alles staat of valt met goede afspraken. Zowel naar de kinderen toe als met de buschauffeur.

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)