

ELFJES, LACHTAARTJES EN AARDMANNETJES

KLEEDJE / AANBRENG

Betrek de kleuters bij je geheim. Lang geleden heb je toevallig een vreemd volkje ontdekt. Je hebt dit nog nooit aan iemand verteld. Maar nu wil je de kleuters misschien wel eens meenemen. Kunnen zij ook een geheim bewaren?

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Verkleedkledij, inkledingmateriaal, karton, knutselmateriaal, ...

SPEELIMPULSEN

Lachtaartjes: Voor de lachtaartjes is het elke dag '1 april'. In het begin geeft de begeleiding de impulsen (stiekem iets kleven op de rug, een gek verhaal verzinnen, zeggen dat je een andere naam hebt, ...). Na een tijdje bedenken de kleuters zelf grapjes of manieren om anderen te foppen.

Elfjes: Je kan je verkleeden als elfje met oude lakens en gordijnen, witte pluimpjes, belletjes, witte schmink, watten, ... Uit karton kan je vleugels maken. De elfjes zijn natuurlijk heel lief en kunnen alles en iedereen betoveren. Als een elfje je betovert dan mag je een wens doen en natuurlijk komt die wens echt uit. Elfen wonen in de struiken. Daar gaan ze dicht bij elkaar zitten en vertellen ze geheimen. Ze fladderen over het speelplein en proberen iedereen te helpen, waar mogelijk. Als er iets stouts gebeurt zijn ze daar helemaal van onder de indruk ...

Aardmannetjes: Aajdmannetjes zijn grappige wezentjes die onder de grond leven en die de 'r' uitspreken als 'j'. Je verandert jezelf in een 'aajdmannetje' door een trui met een kap aan te doen, je kap op te zetten en dan achter je oren te trekken. Trek daarbij een vreemde snoet en loop een beetje gek en je bent een aajdmannetje. Verduister je lokaal en zet hier en daar een spotje. Via een kruiptunnel komen de kleuters terecht bij de aajdmannetjes. De aajdmannetjes spelen allerlei spelletjes in het donker. De aajdmannetjes willen wel eens graag buiten komen (want ze zijn nog nooit boven de grond geweest). Met de kleuters als gids willen ze wel naar buiten. Ze ontdekken alles voor het eerst en proberen samen met en onder leiding van de kleuters de verschillende speelmogelijkheden uit.

BEGELEIDERSTIPS



Bij elk 'fantasiespel' kunnen we je dezelfde begeleiderstips geven. Als begeleider speel je een zeer belangrijke rol om het fantasiespel te doen slagen. Het is onmisbaar dat je je zelf heel sterk inleeft, om zo de inleving van de kinderen te stimuleren. Durf je fantasie helemaal op hol te laten gaan. Je moet er zelf in geloven. Laat de fantasie en de creativiteit van de kleuters ook maar los gaan, dit vinden ze fantastisch.

Geef ruimte aan de deelnemers om in het spel in te stappen.

Geef massa's impulsen om hun fantasie te prikkelen. Geef een impuls om spel op gang te brengen. Laat kleuters ook zelf met ideeën komen. Kijk dan eerst even hoe de kleuters er verder mee aan de slag gaan. Lopen ze vast? Dan kan je steeds verder impulsen aanbrengen. Of ga naast de kleuters spelen. Zo pikken ze alvast ook veel op. Schrijf eventueel impulsen op voorhand op. Zo heb je voor jezelf een houvast waar je naar toe kan grijpen, wanneer het spel dreigt vast te lopen.

Geef daarna voldoende ruimte voor de inbreng van de kinderen, probeer hun creativiteit te stimuleren en hen bij het fantasiespel te betrekken.

Kleuters vinden het ook geweldig om een onzin taaltje te maken.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be