

DOOLHOF VAN DOEKEN.

KLEEDJE / AANBRENG

Als kermiskramer ben je een ietwat joviale, luidruchtige en open bende. Jullie hebben commentaar op alles maar als het aankomt op zakendoen worden jullie bloedserius: uw kermisattractie is de beste de leukste de meest professionele. Zoals steeds heb je voor de opbouw van je stand nog werkvolk nodig...

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Doeken, klemmen, pvc-buizen (de dunne om electriciteit mee te leggen), pannelatten, kleine haakjes die je ergens in kan schroeven, geplastificeerde wasdraad, sjortouw, tafels, stoelen en alles wat nog in het lokaal rondslingert van meubelen. Bij gebrek aan doeken kan je ook plastic zeilen gebruiken.

SPEELIMPULSEN

Er zijn verschillende niveau's waarop je een doolhof van doeken kan maken. Het hangt er een beetje van af hoelang het doolhof mag blijven en wie je doelgroep is. Naargelang de inkleding kan je impulsen in het doolhof aanbrengen: griezelen, sprookjesfiguren, bouselementen, plattegronden, quiz (antwoord A is naar links enz)...

Niveau 1: *Dwergjes in de mijn, een doolhof voor kleuters*

Verzamel wat tafels en stoelen in een lokaal, aangevuld met de kasten die er eventueel reeds stonden. Camoufleer de meubelen met doeken. Het voordeel is dat kleuters nog niet zo groot zijn dus dat je 'muren' niet zo hoog hoeven te zijn. Voor wat variatie kan je ook een stukje tunnel maken: zet wat tafel achter elkaar en gooi er een doek over. Om het spannender te maken werk je met grote stukken karton (zo kunnen ze de doeken niet opeffen).

Niveau 2: *Het spookkot, spanning voor de 7 tot 12 jarigen*

Een eenvoudig doolhof maak je met pannelatten, doeken en klemmen. Met de pannelatten maak je overspanningen. Het makkelijkst te overspannen zijn twee tafels die op hun zij staan met de lange kant de lucht in. Sjur de pannelatten aan de tafelpoten. Hier kan je dan later een doek op bevestigen met de klemmen. Nog hoge constructies om overspanningen mee te maken: een toren stoelen, ramen, kapstok, (rijdend) bord, kast, klimrek, drankbakken, paletten enz.

Niveau 3: *Echt zoeken, een professioneel doolhof voor tieners*

Bij een professioneel doolhof moet je er voor zorgen dat er niet vals gespeeld kan worden. Maak de doeken vast aan het plafond met duimspijker zodat ze er niet over kunnen kijken, gebruik karton om stukken steviger te maken, gebruik de gang en verschillende kamers, maak kleine haakjes vast in de muur en maak een overspanning met geplastificeerde wasdraad. Laat de tieners meebouwen, ze komen vast zelf af met ideeën.

Niveau 4: *Verdwaald in het bos, een doolhof op locatie*

In een stuk bos waar de bomen niet te ver uit elkaar staan kan je ook veel plezier maken. Met een nietjesschieter kan je de doeken in de bomen nieten, dat is een hele snelle en eenvoudige manier. Anders neem je de punt van een doek, leg er een knoop in en maak onder de knoop een stukje touw vast dat je in de bomen hangt... Hieronder alvast **5 Speeltips in het doolhof:**

- om ter snelst erdoorheen
- voorwerpen zoeken om ter eerst
- voorwerpen zoeken om ter meest
- laat je niet pakken door de doolhofbewaker
- verstoppertje/verschietertje=lachen!

BEGELEIDERSTIPS

- Een leuk gegeven in een doolhof zijn ook de doodlopende straatjes, in deze 'hoeken' kan je iets speciaals doen/leggen: een lijk, een dwergje dat een stukje animatie doet, een gevangenis...
- Trap niet in de valkuil om dit zelf allemaal klaar te zetten. Het grootste deel van het plezier komt uit het feit dat de kinderen mee kunnen bouwen, kiezen hoe het doolhof loopt enz.
- Laat het doolhof staan voor een langere tijd of ruim het samen met de kinderen op. Anders ben je je middagpauze kwijt ;-)
- Doeken ophangen vergt wat handigheid dat je maar leert door te doen. Laat je niet afschrikken. Niet elke doek moet even mooi recht hangen..



Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be