

DE RONDE VAN ZOETENAAIE. EEN KERMISKOERS ORGANISEREN.

KLEEDJE / AANBRENG

De feestelijke afsluiter van de dorpsfeesten is natuurlijk de kermiskoers waar duchtig wordt naartoe geleefd én getrained.

MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Vlaggentjes, decoratiemateriaal voor 'den arrivée', markeringslint, effen T-shirts, mogen gerust een maatje te klein zijn (rennerskledij moet spannen), petjes of zelfgemaakte blanco hoofddeksels, textielverf, banden voor rond de arm en bordjes, waardevol kosteloos materiaal, snoep, massage-olie, drinkbussen,...

SPEELIMPULSEN

Het parcours; Op het speelplein, of in de dichte omgeving wordt een omloop uitgestippeld. Op de omloop moeten vlakke stukken zijn, bergen, eventueel een stukje kasseien en een stuk vals plat. Wanneer je een stukje openbare weg zou mogen gebruiken, dan zou dit alles nog echter maken. Op cruciale plaatsen voorzien je seingevers (op de openbare weg het liefst volwassenen, die misschien al enige ervaring hebben), om het andere (speelplein)verkeer tegenhouden.

De uniformen: Met textielverf kan je de sponsors en hun logo's op een spannend T-shirt aanbrengen. Blanco petjes kunnen in dezelfde sponsorkleuren geschilderd worden. Voor de winnaar moet ook een T-shirt ontworpen worden, een voor de beste klimmer, voor de winnaar van de tussensprinten, voor de grootste pechvogel,... Er moeten ook rugnummers gemaakt worden.

De ordehandhavers: Zij zorgen ervoor dat alles perfect verloopt. Ze zorgen ervoor dat de weg vrij blijft. Het publiek moet aan de kant blijven. Ze krijgen een band rond hun arm en een bordje.

De mechaniekers: Een team kinderen, gekleed in overalls. Ze kennen de knepen van het vak en hebben reserve onderdelen bij zich. Om die knepen onder de knie te krijgen volgen ze een intense training. Fietsen uiteen halen en weer in elkaar steken, kettingen opleggen, zadels van hoogte verwisselen, remblokjes wisselen, banden stoppen, ...

De reclamekaravaan De hoofdsponsors gaan de koers vooraf. Zij gooien allerlei geschenken naar het kijkerspubliek. Geschenken die zijzelf in elkaar kunnen boksen. Een aantal kunnen snoepjes maken, of petjes, of zonnekleppen, of T-shirts, of... Ook het voertuig waarin zij rijden moet voorzien worden van de nodige sponsorvermeldingen.

De soigneurs: Zij moeten ervoor zorgen dat de coureurs in topvorm blijven. Zij kneden de spiermassa's, geven massages, spreken de rijders moed in, zorgen voor de speciale wensen van de coureurs. Zij volgen de renners ook van dichtbij en staan altijd klaar aan de aankomst met een handdoek en drankjes.

BEGELEIDERSTIPS

Bij elk 'fantasiespel' kunnen we je dezelfde begeleiderstips geven. Als begeleider speel je een zeer belangrijke rol om het fantasiespel te doen slagen.

- het is onmisbaar dat je je zelf heel sterk inleeft, om zo de inleving van de kinderen te stimuleren. Durf je fantasie helemaal op hol te laten gaan. Je moet er zelf in geloven.
- geef ruimte aan de deelnemers om in het spel in te stappen.
- geef massa's impulsen om hun fantasie te prikkelen.
- geef daarna voldoende ruimte voor de inbreng van de kinderen, probeer hun creativiteit te stimuleren en hen bij het fantasiespel te betrekken.

Dit maf speeldree is afkomstig van www.speeldree.be