

DE REUZENBALPLETWALS.

KLEEDJE / AANBRENG

Sommige materialen hebben geen inkleding nodig. De mogelijkheden ervan zijn op zich al fijn genoeg. Kleedjes welkom, maar op deze pagina vind je voornamelijk verschillende impulsen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Een reuzenbal (grote bal vanaf 1m doorsnede)

SPEELIMPULSEN

- De reuzenbalpletwals: leg alle kinderen in een rij naast elkaar op de buik. Ga er met de bal over. Oefen steeds meer druk uit wanneer je over de kinderen rolt. Ga steeds meer op de bal liggen. Met een klein groepje kan je ook één persoon bewerken: de benen, armen, rug, poep,...
- Mensenbowling: verspreid een groepje kinderen in een afgebakend terrein. De eerste opstelling is de klassieke bowling opstelling met één iemand vooraan, twee daarachter, ... Kies een vrijwilliger uit het groepje die vanaf een streep de bal moet lanceren en zoveel mogelijk kinderen moet uitspelen. Je hebt drie pogingen om iedereen te raken. Maak het terrein na een aantal pogingen steeds groter...
- Flipperkast: verspreid een groepje kinderen over een terrein. Lanceer de bal in de groep. Ieder kind is een onderdeel van de flipperkast en stoot de bal naar een ander punt. Wie heeft het origineelste geluidje?
- Rollen: op de bal liggen en er zo lang mogelijk op blijven zonder de grond te gebruiken
- Circus: wie kan er op de bal lopen? Zorg misschien voor wat 'opvangsters' of speel het in het gras (beton minder aangeraden).
- Parcours: werk een parcours uit waardoor je de bal moet loodsen. Over speeltoestellen, zigzag, een trap op (of af), door een lokaal, door een raam, spurtje trekken... Leuk is ook met poortjes werken waar de bal maar net doorkan (principe croquet poortjes) weglopen.
- Schans: maak een schans van waar je de bal kan lanceren naar beneden toe. Zo kan je de bal laten lopen. Zet nu iemand onderaan de schans die mag starten met lopen op de moment dat je de bal lost. Hij of zij moet dan in ware Indiana Jones stijl voor de bal uitlopen en zorgen dat hij niet verpletterd wordt.
- Bunkertocht: maak een tocht met de bal, 'bunkeren' betekent altijd rechtdoor, overal door, overal over enz.
- Reuzenkatapult: je kan tussen twee bomen een reuzenbal afschieten met fietsbanden (binnenband). Maak twee verbindingen en voeg die twee samen op het punt waar je de bal legt. Achteruittrekken en lossen!
- Camouflage: twee ploegen moeten om ter best de bal camoufleren zodat de andere ploeg hem niet kan vinden. Wie kan de bal het best verstoppen, inpakken, laten verdwijnen?
- Golf: maak een kleine put ergens in het terrein. Spreek een startpunt af. De speler probeer in zo weinig mogelijk beurten de bal in de put te stoten. Eens gestoten, moet je hem laten uitrollen.
- Allerlei sportvarianties met aangepaste doelen zijn reuzeleuk.
- Er zijn verschillende combinatiespelen met de grote parachute en/of zweeffiguren mogelijk.

BEGELEIDERSTIPS

Kijk zeker ook eens naar de speelimpulsen van de zweeffiguren ('zweven met figuren'). De meeste ideeën van dit materiaal kan je ook gebruiken om met de reuzenbal te doen.

Een aantal van deze ideeën zijn ook op zachte manier uit te voeren. Je doet het op een rustige warme plaats en vervangt de felle bewegingen door fijngevoelige. Sommige speelimpulsen krijgen dan een hoog massage-gehalte. Je kan met deze ideeën zowel een serie ruwe spelletjes uitwerken alsook een serie ontspannende activiteiten ...



Dit maf speeldree is afkomstig van www.speeldree.be