

CROSPARCOURS MET WATER

KLEEDJE / AANBRENG

In Drogïë is er bijzonder weinig water te vinden. De kinderen moeten dan ook naar het buurland om water voor hun familie. Maar daar ziet men het water niet zo graag vertrekken...

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Knutselmateriaal, waardevol kosteloos materiaal, emmers, sponzen, fietsen, plastic zeil, bekertjes, dienbladen, ...

SPEELIMPULSEN

Waterdrager: Probeer zoveel mogelijk water te verzamelen met alleen je lichaam en de kleren die je aanhebt. Dit kan door water in je mond, in je handen, in de zakken van je broek te laten lopen, enz. Daarna gaan we het uitknijpen en opvangen in een emmer en zie hoeveel water je kan opvangen. Je kan kinderen ook laten constructies bouwen om zoveel mogelijk water van het ene punt naar het andere te brengen.

Waterfietscross: Laat de kinderen hun fiets meebrengen van thuis. Achteraan op de fiets bind je een emmer vast die tot de rand gevuld is met water. De kinderen leggen een parcours af en op het einde kijk je wie nog het meest water in zijn emmer heeft.

Overgooien: Span een stuk zwarte plastic tussen twee rechtstaande palen. Maak ploegen van vier kinderen. Twee kinderen staan aan de ene kant van het zeil, twee aan de andere kant. Twee kinderen starten met een emmer water en moeten een soort parcours afleggen. Aan het eind van het parcours gooien ze het water over het plastic zeil. Aan de andere kant staan de andere twee kinderen met een stuk zeil of een grote kuip om het water op te vangen en naar de eindbestemming te brengen. Af en toe eens omwisselen!

Handige ober: Je bouwt twee hindernissenparcours (zig-zag tussen stoelen, onder de draad, op de balk, enz...). De spelers moeten elk om beurt met een dienblad met daarop een tiental plastic bekertjes met water het parcours afleggen. Anderen mogen het hem lastig maken door met natte sponzen te gooien. Wanneer de laatste kelner van een ploeg het parcours heeft afgelegd, wordt (wat er overschiet van) het water uit de bekertjes in een fles gegoten. De ploeg die het meeste water overhoudt, wint.

Sponzen en emmers: Ook met behulp van sponzen en emmers kan je leuke parcours maken. Check bij die spelideeën voor wat inspiratie.

BEGELEIDERSTIPS



Zoals altijd zijn ook deze spelletjes leuk voor zo'n half uurtje of als tussendoortje. Een hele of zelfs een halve dag aan een stuk allemaal spelletjes na elkaar spelen, vinden we geen goed idee. Er bestaat ook de kans dat waterspelen uit de hand lopen en dat de kinderen met de emmers naar elkaar gooien. Zeer leuk, maar nadien schiet er van je activiteit niet veel meer over. Laat de waterspelen dan ook pas op het einde ontsporen. Ten slotte weten we dat het zeer leuk is om ook de andere begeleiding nat te maken. We willen hier niet preken, maar vergeet je zeker niet dat jij er moet voor zorgen dat de kinderen zich amuseren! Ok?!

Dit maf spelidee is afkomstig van www.speelidee.be