

# ATELIER NAALD EN DRAAD.

## KLEEDJE / AANBRENG

Oma Georgette en opa Sjarel brengen een bezoekje op het speelplein. Ze zijn het rusthuis beu. Het is er te rustig. Het is gedaan met oud zijn en tijd om hun oude glorie terug te laten herleven.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Vilt, naalden, knopen, wol, karton, schaar, lijm, stukjes gekleurd papier,...

## SPEELIMPULSEN

Portemonnee of handtas van vilt: snij twee identieke figuren (vierkant, halve cirkel) uit in de viltlapjes. Naai deze aan elkaar met grove steken (één kant laat je open). Naai nu nog een flapje eraan vast dat je kan sluiten met een knoop, drukknop, lusje, ...

Voor de handtas maak je er nog een draaglijn aan vast.

Popjes uit wol: neem een stukje karton tussen de 10 en de 25 cm lang en een 5 à 10 cm breed. Neem een bol wol en draai deze rond dit stukje karton. Indien je wilt, kan je ook meerdere kleuren gebruiken. Wanneer je popje dik genoeg is, knip je langs één kant de draden door. Je haalt de wol van het stukje karton. Je maakt het hoofdje door de wol samen te binden met een touwtje. Dit doe je ook voor het lijfje. De armen en benen kan je maken door vlechtjes te maken. Aan het hoofdje kan je haar bevestigen en het gezichtje maak je door uit papier alles te knippen en op te plakken.

## BEGELEIDERSTIPS



Als je er niet de hele tijd zelf mee wil bezig zijn, zorg dan voor een naald met een groot genoeg oog, zodat de kinderen zelf de draad aan de naald kunnen bevestigen. Nodig eens een aantal oma's en opa's uit om een aantal activiteiten van vroeger te komen aanleren. Zij kennen allicht nog een aantal speelgoedjes om zelf te knutselen.

*Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)*

# BINNENHUISARCHITECTUUR

## KLEEDJE / AANBRENG

We zijn nogal op onze privacy gesteld, maar op het speelplein lukt dat niet altijd met al die pottenkijkers. Tijd om onze eigen geheime kamer te bouwen met beveiligings- en communicatiesystemen.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Grote en kleine kartonnen flappen, zilverpapier, oude tuinslang, allerlei KWM,...

## SPEELIMPULSEN

### De deur van het lokaal onzichtbaar maken:

We maken van de deur van het lokaal een geheime deur, door deze bijvoorbeeld te doen lijken op een boekenkast: bruin schilderpapier om boeken op te schilderen, kleine 'latten' van karton om planken te ensceneren. Een andere mogelijkheid is, als je een lokaal hebt waarvan de deur in een andere lokaal ligt, een vals muur van de deur te maken zodat het lijkt als er geen deur is. Als je dan nog een kledingrek voor de deur zet, een gat maakt in het karton tot net boven de klink, dan kan je ongemerkt het andere lokaal binnen gaan! (let er wel op dat de deur naar de goede kant open gaat )

### Communicatiemiddelen:

Om contact te kunnen houden met de buitenwereld kan je verschillende hulpmiddelen maken:

- met een kartonnen buis en twee kleine spiegeltjes maak je een periscoop
- met twee blikken en een (gespannen!) draad maak je een ouderwetse telefoon, met een oude tuinslang waar je eventueel een hoorn op monteert een modernere versie. De hoorn met uiteraard wel hol zijn en zowel een luistergat als een spreekgat hebben. Opties: je gebruikt een verbindingstuk van een dikke pvc-buis, of je maakt een hoorn met kippengaas en papier-mache
- je maakt een geheim spionageluik in je boekenkast/deur
- met oude babyfoons leg je een verbinding tussen twee lokalen

### Geheime ruimtes voor juwelen/snoep/geld:

Maak in je lokaal enkele speciale verstoppelijkes voor kleine schatten. Je kan eventueel eerst schatten maken (kiezels goud spuiten voor goudklompjes, juwelen) en die dan zo goed mogelijk verstoppelen. Zoals

- een vaas met nepbloemen knutselen met valse bodem
- een boek waar je met een breekmes een vierkant gat maakt in de middelste pagina's
- een zitvlak van een stoel met dubbele bodem

## BEGELEIDERSTIPS



Bekijk op voorhand alle mogelijkheden van je lokaal! Veel hangt af van de richting waarin de deur opengaat, het meubilair dat je ter beschikking hebt,...

Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)

# BLINK-BLINK, JUWELEN VOOR STRALENDE VERSCHIJNINGEN.

## KLEEDJE / AANBRENG

Laboratoire Zjuweljee doet het speelplein een dagje stage cadeau. Je mag in het labo op voorwaarde dat je chichi kleren draagt met opgestoken haar, gel voor de mannen, hoge hakken, blinkende spullen.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Kralen, rijgdraad, pareltjes, ijzeren klemmetjes van wasknijpers, garen, papier, wasco's,, satéstokjes, lijm, strijkparels, sluitingen voor kettingen, oorbelhangertjes, tangen, ...

## SPEELIMPULSEN

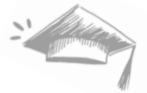
**Zelf kralen maken:** dat kan met verschillende materialen. Zoals van papier: scheur een lange driehoek uit papier, leg de basis van de driehoek op een satéstokje en rol het papier op, doe een klein beetje lijm op het puntje van de driehoek om het uiteinde vast te maken. Als je het papier op voorhand kleurt met bv. wasco's krijg je een kleurrijke parel. Ook mogelijk zijn kleien kralen, bloemknopjes, papier maché, ytongblokjes ...

**Echte juwelen:** echte armbandjes, kettinkjes, oorbellen, enkelbandjes ... met echte pareltjes die je rijgt met echte rijgdraad volgens eigen inspiratie of een voorbeeldje uit een écht juwelenboekje.

**Hangertjes maken:** je kan ze maken in alle mogelijke vormen door pareltjes in een patroon te rijgen, te kleien, ... Voor het stoerdere werk: draai je wat ijzerdraad rond een steentje of een knikker. Zo krijg je een hangertje waar ook de jongens mee durven pronken.

**Wasnijperijzertjes:** doe het hout van de wasknijper. Hier kan je later ook nog mee knutselen. De ijzertjes haken mooi in elkaar. Voor je ze in elkaar haakt kan je er een pareltje op rijgen. Zo kan je kleurrijke armbanden en kettingen maken. Een tangetje kan een handig hulpmiddel zijn om de ijzertjes wat te plooiën.

## BEGELEIDERSTIPS



Geef de kinderen voldoende ruimte om 'hun eigen ding' te doen. Een voorbeeldje kan mooi zijn maar ook onrealistische verwachtingen creëren en de creativiteit inperken.

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# BLOEMETJESSCHIKKEN, SPEELPLEIN-STYLE.

## KLEEDJE / AANBRENG

Flower power, leve de hippies! Er wordt een heuse hippieparade georganiseerd. En uiteraard moet die er bloemig uitzien.

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Echt materiaal: bloemen, oasis, stenen schalen, schaar, kniptang, dunne ijzerdraad, ...  
Of als je gaat voor namaakbloemen: crèpepapier, waterverf, koffiefilters, dunne ijzerdraad, pijpenragers, satéstokjes, ...

## SPEELIMPULSEN

**Een écht bloemstuk:** dat vraagt levend materiaal en dat kost wel wat maar je kan evengoed de natuur intrekken op zoek naar mooie bloemen, bladeren, grassprietten, boomschors en zovoort. Je kan de kinderen misschien vragen of ze wat 'bloemen uit eigen tuin' meebrengen of bij de burens gaan rondschooien voor bloemetjes uit de tuin of een takje van hun vlinderstruik... Wie weet heeft de bloemist in jullie dorp wat verslenste bloemen die hij niet meer kan verkopen. Het vragen waard! In elk geval: een écht bloemstuk maken klinkt misschien wat duf maar kinderen vinden het gegarandeerd leuk om met écht materiaal aan de slag te gaan.

**Een boeketje koffiefilters::** zet een koffiefilter omgekeerd op je hand en beschilder hem met waterverf. Door je penseel vochtig genoeg te maken lopen de kleuren mooi door elkaar. In de zon droogt de filter snel. Heb je een drietal filters afgewerkt, dan kan je ze in elkaar zetten. De onderkant frommel je tot een punt. Daar draai je een stukje ijzerdraad of een pijpenrager rond; die dient als steel. En je eerste bloem is af...

**Bloementapijt::** uit crèpepapier of servietten kan je veel en mooie bloemen maken. Je kan er een bloementapijt van maken. Daarvoor teken je eerst een figuur uit op groot karton of met krijt op een speelplaats en bepaal je welk vakje welke kleur moet krijgen. Zo wordt het 'bloemengeschied by number'.

**Een smakelijk boeket::** prik kleurrijke snoepjes op satéstokjes. Door de stokjes te schikken zoals een bloemenruiker krijg je een smakelijk boeket. Dit kan natuurlijk ook met groenten: sla, komkommerslierten, wortelstaafjes, radijzenkopjes,...

**Praalwagen::** winkelkarren, go-carts, bolderkarren of à een zelfgemaakte praalwagen kan je prachtig versieren met bloemen en ander natuurmateriaal of zelf gemaakte papieren bloemen. En dan al dansend rond de praalwagen het plein op. Slaat het aan? In elk geval met een vrolijk deuntje!

## BEGELEIDERSTIPS



Geef de kinderen voldoende ruimte om 'hun eigen ding' te doen. Een voorbeeldbloemstuk kan mooi zijn maar ook onrealistische verwachtingen creëren en de creativiteit inperken. Laat ze maar wat klooiën. Des te verrassender de resultaten!

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# DE BEELDENSTORM, BEELDHOUWERKEN VOOR ACTIEVELINGEN.

## KLEEDJE / AANBRENG

Een klassiek beeldhouwwerk, de denker van Rodin, staat plots op het speelplein. Hij protesteert ertegen dat beelden altijd stil moeten staan. Daarvan krijgen hij en zijn vrienden kunstwerken alleen maar scheefgegroeide spieren en platgedrukte wervels.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Verkleedkleden, schmink, pannelatten, karton, bouw materiaal, verf, rollend materiaal

## SPEELIMPULSEN

### Levend beeldhouwen

Maak van jezelf een beeldhouwwerk door kleden te zoeken die allemaal in dezelfde kleurtinten zijn. Schmink vervolgens alle onbedekte lichaamsdelen in dezelfde kleur, breng hier en daar accentjes aan met een net iets andere tint (schaduw en zo). Daarna doen we tentoonstelling: de conservator van het museum leidt gasten rond, alleen weten jullie nog niet WAT jullie juist moeten zijn (om de dynamiek te verhogen he!). Als hij dan bij jou komt en hij zegt: 'hier staat de stervende soldaat' weet je uiteraard wel hoe je moet gaan staan.

### Panamerankoïsmen

Probeer grote beeldhouwwerken te bouwen die ECHT werken: een reuzenkatapult, een windmolen enz. Zolang er maar beweging inzit, is het de moeite van het experiment waard! Grote constructies kunnen gerust ook abstract zijn, als je er maar iets aan kan bewegen. Je kan ook op de speeltuin de speeltuigen ombouwen tot kunstwerken die gebruikt kunnen worden: een beschutte wiplank, een muzikale schuifaf, een omgekeerd huisje... Maak werk van mooie decoratie en afwerking. Een leuke, statige inkom voor het speelplein is ook een eye-catcher. Of maak reuzewachters (zoals in lord of the rings remember!?) die de poort naar de eeuwige speelvelden bewaken.

### Beeldhouwwerk in beweging

Om de nieuwe stroming meer in beeld te brengen wil De Denker met de mobiele kunst de straat op trekken. Probeer zoveel mogelijk kunst op wielen te zetten: een aanhangwagen, een rolschaats, een skateboard, een fiets. Voor het kunstwerk kan je zelf iets maken of haal iets stoffigs van de zolder. Of gebruik een van de levende beeldhouwwerken.

## BEGELEIDERSTIPS



Voorzie genoeg begeleiding om de technische kanten van de beeldhouwwerken mee te bekijken: kinderen hebben niet altijd de inzichten om iets daadwerkelijk te doen werken. Voorzie ook genoeg 'serieuze' gereedschap: hamers, vijzen, een boor, ...

Dit maf speeldede is afkomstig van [www.speeldede.be](http://www.speeldede.be)

# DE DJEMBEEFABRIEK.

## KLEEDJE / AANBRENG

Er komt een vertegenwoordiger van ADIDAS: de Afrikaanse Djembé Initiatie DANS ANIMATIE en SPELgroep. Als vertegenwoordiger tracht hij zijn diensten aan de man te brengen.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

De basis: Emmers, potjes, kuipen, flessen, ...

Het vel: grote rollen papier, tape, ballonnen, zeemvellen, ...

Allerlei: touw, elastiekjes, schaar, stukjes stof, verf, crèpepapier, KWM,...

## SPEELIMPULSEN

De basis

Een djembé maken is simpel. Je zorgt voor een basis met een holte (emmers, kuipen, kommen, potjes, halve flessen, ...) en hierover span je een vel. Dit vel kan je maken van papier, tape (tot alles is toegeplakt), ballonnen, zeemvel (eerst nat maken en dan weer laten drogen). Het vel maak je aan de basis vast met behulp van touw, elastiekjes of tape. En dan maar trommelen met de platte hand of met twee stokjes.

Speelimpulsen

- Hoe meer verschillende djembés je maakt, hoe meer verschillende klanken je kan maken.
- Versier de djembés daar naar hartenlust
- Je kan ook multi-functionele djembés maken. Bevestig er belletjes aan,
- Je kan ook je eigen trommelstokken maken uit houten lepels. Zaag de stelen door, net voor de plaats waar ze verbreden. Schuur de uiteinden glad en rond. Je kan de stokjes verder versieren. Van de ronde gedeelten kan je castagnetten maken.
- Nu de djembés klaar zijn, gaan we ermee aan de slag. Onder begeleiding spelen we echte ritmes waarop we ons volop kunnen uitleven. Om het nog leuker te maken, verkleden we ons als echte djembeespelers.

## BEGELEIDERSTIPS



/

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)

# ECOMON, AFVAL ALS WAPEN.

## KLEEDJE / AANBRENG

De gevechtstrainer Ash (het hoofdpersonage uit de animatiereeks) probeert tevergeefs om Ecomon uit zijn pokébal/vuilbak te laten komen, om de vijand 'restafval' te verslaan. Maar Ecomon is een mietje en durft zelf niet.

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Papier/karton en PMD-afval, plakband, restjes touw en spannende filmmuziek voor tijdens de 'vechtscènes'

## SPEELIMPULSEN

De kinderen knutselen een kostuum en wapens om de vijand te kunnen verslaan.

- Trek samen met de kinderen op straat, verkleed als vuilnismannen. En ga huis aan huis om bruikbaar afval op te halen (papier, karton, PMD,...)

Het afval wordt meteen gesorteerd en in de juiste afvalzakken gegooid.

- De kinderen knutselen hun eigen pokémon-personage met behulp van het opgehaalde afval. Knutsel wapens en een megakanon in elkaar...

- De kinderen mogen bedenken wat voor speciale krachten hun wapen hebben. Daarna maken de kinderen in groepjes een korte 'vechtscène'.

- Misschien staan er ook wel kinderen aan de kant van 'restafval'. Laat hen via een fantasiespel een veldslag uitvechten.

## BEGELEIDERSTIPS



Het is belangrijk dat het afvalmateriaal achteraf nog gesorteerd kan worden.

Dit speelidee is geïnspireerd op ecoshizzelactiviteiten van speelplein 't Fluitje in Zingem, speelplein De Suikerspin in Moerbeke-Waas en speelplein Joepla in Lochristi.  
(zie [www.ecoshizzel.be](http://www.ecoshizzel.be))

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# EEN HOEPELROK (VOOR MENSEN MET EEN DIK GAT).

## KLEEDJE / AANBRENG

Mevrouw Knip komt verward aan op het speelplein. Morgen wordt het startsein gegeven van een grootse theaterproductie. De kostuums zijn echter met de noorderzon verdwenen.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Oude rokken (korte en lange), hoepels, pvc-buizen, schaar, naald, garen, nietjes, naaimachine, stukjes stof, lintjes, klein KWM-materiaal, stevige ijzerdraad, rattenstaartjes (kabelbinders),...

## SPEELIMPULSEN

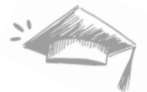
### De basis

Hoepelrokken komen uit de 18de eeuw. De dames droegen graag zeer brede rokken. Om de rokken breder te maken, staken ze er hoepels in. Met een simpele rok en een beetje handigheid waan je je zo terug in de 18de eeuw. Neem een rok, pak een hoepel of een pvc-buis en naai die onderaan in je rok. PVC kan je makkelijk plooiën in de juiste richting. Het naaien kan je doen met een naaimachine of met naald en draad. Een gemakkelijker maar iets mindere duurzame manier is door het vast te nieten of door gebruik te maken van rattenstaartjes. Zwieren met je rok zal nog nooit zo plezant geweest zijn.

### Extraatjes

- Wil je je rok nog een beetje breder maken, zet er dan een extra stukjes stof in.
- Je rok hoeft niet altijd lang te zijn, leuke effecten krijg je ook met korte rokjes.
- Versier je rok verder met stukjes stof, lintjes, rietjes, bekertjes. Je kan het zo gek niet bedenken.
- Als eens gedacht om hoepeltruien, of hoepelmouwtjes te ontwerpen?
- Een hoepel hoeft niet altijd mooi rond te zijn. Met sterk ijzerdraad kan je de gekste vormen ontwerpen. Met pvc-buizen kan je van je 'hoepel' een leuk vierkant of rechthoek maken.
- Je kan ook meerdere 'hoepels' onder elkaar naaien om nog meer effect te krijgen.

## BEGELEIDERSTIPS



Kinderen die liever geen hoepelrokken maken, kunnen zich in dezelfde activiteit uitleven door te acteren, het podium terug op te bouwen, te sminken, à

Een voorbeeld is leuk maar laat de kinderen vrij in het maken van hun rok. Een hoepelrok hoeft niet altijd rond te zijn. Wie weet zijn de rechte vormen in de toekomst wel terug te vinden op de catwalk in Paris? Een naaimachine geeft leuke resultaten en geeft voor de kinderen net dat ietsje meer.

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*



# EER EN GEWETEN, KNUTSELEN VOOR RIDDERS.

## KLEEDJE / AANBRENG

Het jaarlijkse boogschutterstoernooi zit er weer aan te komen, en zoals iedereen weet is er niet alleen eer te winnen, maar ook de mogelijkheid om een rijke prinses of prins aan de haak te slaan! Alle reden dus om er goed uit te zien EN over superieur materiaal te beschikken!

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Pvc-buizen, witte lakens, verf, stiften, crèpepapier, kaarsen/wasco's, ijzerdraad, tangetjes, papier, een tas koffie, wilgenhout, vastouw of ander dun stevig touw, vensterverfstiften,...

## SPEELIMPULSEN

### **Uitnodigingen maken met echte zegels:**

Om een beetje indruk te maken op de gastheer meneer de koning heb je best een flinke delegatie supporters bij! Stuur dus een uitnodiging naar iedereen die je kan bedenken op echt perkamentpapier (wit papier waar je de randjes van afscheurt om ze rafelig te maken, en vervolgens in koffie legt en laat drogen). Om het officieel te maken verzegel je de perkamentrol met was waarin je je zegelring drukt. (was: gekleurde kaarsenwas of gesmolten wasco. Zegelring: te maken van ijzerdraad, of gewoon elke ring met een beetje relief)

### **Wapenschild en kleding:**

Terwijl een groepje bezig is met de uitnodigingen moet er ook aan het officiële gedeelte gedacht worden. We hebben een wapenschild nodig dat we aan onze tribune kunnen hangen, en dat we op onze toernooidracht kunnen schilderen.

Wapenschild: op stuk karton, maar misschien ook met vensterverfstiften op raam van je lokaal?

Toernooidracht: een strook wit laken van 40 cm op 1m50 per kind (voor animatoren mag het iets breder en langer zijn), met daarin een gat, het wapenschild er op en een riem rond je middel (cfr kruisvaarderskostuum). Rond je linkerpols (rechter voor linkshandigen) breng je een polsbeschermer aan (een oude sok waar de voet af is, een beenwarmer, een stuk mouw, ...)

### **Een stoel voor de toernooiheer:**

Met een pvc-buis maak je een gewone stoel een troon voor je eigen toernooiheer of -dame. Breng linten en bloemen aan en leg er een doekje over, en hopta.

### **Pijlen en bogen:**

De beste bogen maak je van wilgenhout, maar elke andere buigzame soort die niet breekt bij een beetje spanning is goed! Maak aan elk uiteinde een inkeping, draai je touw eerst rond je tak, via inkeping 1 ga je naar inkeping 2, en daar draai je het touw alweer enkele keren rond de tak. Goed vastmaken!! Voor de pijlen zoek je best naar RECHTE!! Takken die ongeveer een arm lang zijn. Vanachter maak je een inkeping, vooraan breng je de punt aan, in de speelpleincontext lijkt een bolle punt het meest aangewezen (of op zijn minst afgeplakt met tape!

### **Doelen:**

Je kan verschillende soorten doelen organiseren voor je wedstrijd: zover mogelijk schieten, appelsienen aan een wasdraad proberen te raken, de traditionele schijf, waterballonnen met een verschillende waarde per schijf, een stropop,...

## BEGELEIDERSTIPS



Het lijkt een beetje vanzelfsprekend, maar we zeggen het toch: iedereen heeft al wel ooit met pijlen en boog gespeeld, maar op het speelplein lopen misschien nog net iets meer onvoorspelbare ongewilde doelwitten rond dan thuis, wees dan ook extra voorzichtig! Kies een plaats uit waar andere kinderen niet onverwachts in de 'vuurlijn' kunnen staan, en maak goede afspraken met de toernooigangers (zoals NOOIT in de richting van levende wezens schieten bv)

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)

# FLUBBERSUPERSLIJMBALLEN MAKEN

## KLEEDJE / AANBRENG

Er gebeuren flubberslijmexperimenten in een groot laboratorium. Er lopen professoren rond in witte jassen, met chemiebrillen en plasticen handschoenen. Er staan reageerbuisjes te broebelen ...

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Warm water, knutsellijm, voedingskleurstof in alle kleurtjes, borax (zeep te vinden in de drogisterijen), Grote mengkommen, plasticen maatbekers, roerstaafjes of houten lepels, potjes en dekseltjes, vergieten, rietjes, scharen, deegrollen, bakvormen voor taarten, cupcakes, rijst, erwten, ballonnen.

## SPEELIMPULSEN

Start met de Flubbersuperlijmballen te maken:

1. Meng à liter warm water met 250 ml lijm (knutsellijm) in een grote kom.
2. Voeg wat voedingskleurstof toe en meng goed!
3. Meng in een aparte kleine kom à liter warm water en 60 ml Borax (zeep)
4. Nadat alles compleet is opgelost, giet je het Borax mengsel traag en beetje bij beetje in het mengsel met water en lijm. Giet een beetje, meng een beetje, giet een beetje, meng een beetje... het idee is duidelijk zeker?
5. Meng met je handen of met een oude houten lepel. Terwijl je aan het mengen bent, wordt het een flubbersuperlijmbal! (OPMERKING! Je hebt misschien zelfs niet het volledige Borax mengsel nodig!!! Als je er teveel van toevoegt, valt het slijm uit elkaar.)

En dan begint het spelen:

- Blaas slijmbellen door rietjes.
- Maak spaghettislijmslierten door het slijm door een vergiet te gieten.
- Probeer een zo lang mogelijke sliert te maken door met z'n tweeën aan de uiteinden te trekken. Knip er stukjes af en plak ze er terug aan.
- Probeer taartjes en andere baksels te maken met de deegvormen
- Meng de flubber met andere materialen zoals rijst en erwten om slijm met brokjes te maken.
- Giet de flubber in een ballon (geduld is een mooie deugd). Vul de ballon volledig, maak er een knoopje in en je hebt een flubbersuperlijmstressbal.
- Gebruik je fantasie...

## BEGELEIDERSTIPS



Borax is zeep en dus giftig! Laat kinderen het zeker niet in hun mond steken.

Tip: met azijn kan je het uit je kleren halen en met mayonaise uit je haar.

Je kan de flubbersuperlijmballen een paar weken bewaren in een luchtdichte doos of in ziploc zakjes. Als het te hard begint te worden of uiteen valt, is het tijd om een nieuw mengsel te maken.

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# GIPSARCHEOLOGIE.

## KLEEDJE / AANBRENG

Een aardbeving op het speelplein. Alle tafels en stoelen liggen op de grond, een massa stof en puin. Wanneer de kinderen aan het bekomen zijn, blijken er veel gewonden te zijn. Hier is duidelijk werk aan de winkel.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Gipsrollen, Nivea of een andere hydraterende crème, kommetjes met water, handdoeken, spiegel, kleine voorwerpjes (kurken, koffielepel, knikkers, ...), verf, penselen, parels, slingers,...

## SPEELIMPULSEN

### De basis

Als voorbereiding laat je een gipsrol eerst in kleine stukken knippen of scheuren. Dit gaat namelijk niet als je al bezig bent en natte handen hebt.

De persoon die het masker krijgt, smeert zijn gezicht dan goed in met crème en zeker bij de wimpers en wenkbrauwen. Deze persoon gaat liggen. Je pakt een stukje gipsverband dompelt deze onder in water, legt deze op het gezicht van de andere persoon en smeert dit geheel mooi glad, zo werk je dakpansgewijs verder tot je het hele gezicht hebt gehad met uitzondering van de neusgaten. Controleer dan of je overal een mooie dikte hebt van het gips (ook aan de randen van het masker) wannaar de persoon met het masker door met zijn gezicht te bewegen voorzichtig mag proberen het masker bij zichzelf af te zetten.

Door de lichaamswarmte van iemand droogt het masker heel snel en is meestal na een paar minuten al droog genoeg om af te kunnen zetten.

### Nog?!?

- Heb je er al eens gedacht om je arm, voet, knie, schouder, à in te gipsen?
- Je kan je gipswerk leuker maken door het een 3D-effect te geven. Je kan op het gezicht, arm of been kleine voorwerpjes leggen: koffielepeltje, knikker, kroonkurk, à gips deze samen in. Op het einde krijg je een niet voor de hand liggend resultaat.
- Je gipswerk hoeft niet klaar te zijn één keer het van het lichaam verwijderd is. Met verf en andere versiering kan je er een echte kunstwerken van maken.
- Je kan met gips niet alleen afdrukken maken van je lichaam maar ook van: kommen (je krijgt er zo een tweede gratis exemplaar bij), natuur (afdrukken, stukken schors, planten), diersporen (maak een ring uit een PVC-fles en zit dit rond het spoor).
- Je maakt een abstract kunstwerk. Door er een gipsafdruk van te maken, wordt het nog abstracter.

## BEGELEIDERSTIPS



Als je de oogleden bij iemand dichtsmeert moet je proberen zoveel mogelijk van boven naar beneden te wrijven bij het gladstrijken. Op deze manier wrijf je namelijk in de richting van de wimpers mee zodat deze minder snel komen vast te zitten in het gips. Het goed insmeren van de oogkassen met crème is hierbij ook belangrijk. Gips geeft veel rotzooi. Het opruimen van de troep vinden wij het gemakkelijkst gebeuren op een pragmatische manier. De grote troep pak je zo op en gooi je in de vuilnisbak, nu draag je de tafels naar buiten en gooi er gewoon een bak met water overheen.

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# HET ELECTRO-EXPERIMENT.

## KLEEDJE / AANBRENG

Tuur Acel, een erg verwarde techniker, heeft zitten experimenteren in zijn kelder en heeft wat uitvindingen ontwikkeld. Bij zijn laatste testen is er wat misgelopen waardoor hij al zijn medewerkers is kwijtgespeeld. Woeps. Tijd voor een nieuw publiek.

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Batterijen, lampjes (met fitting), drukknoppen bv. aan/uit knop van een licht, elektriciteitsdraad, striptang, zoemer, oude elektrische apparaten, dikke ijzerdraad, dunne ijzerdraad, lijm, karton, splitpennen,...

## SPEELIMPULSEN

**Quizknop:** met een lichtknop, een elektriciteitsdraad en een lampje kan je echte afdrukkknoppen maken voor je quiz. Heb je graag een gekleurd lampje? Dan kan bijvoorbeeld wat glasverf of crèpepapier een oplossing bieden. Heb je een echte 'stroomkenner' in huis, dan kan je er zelfs voor zorgen dat er maar één lampje kan branden zodat er geen discussie is over wie nu het snelst heeft afgedrukt.

**Bibberspel:** Je neemt een platte batterij. Aan het ene uiteinde maak je een stuk ijzerdraad met een oog. Voor het handvatje gebruik je best tape, kwestie van niet op het onverwacht aan d'n ellentrik te hangen. Aan het andere kant van de batterij voorzie je een lampje of een zoemer. Na het lampje komt het eigenlijk bibberspel. Daarvoor monteer je een dik stuk ijzerdraad op bijvoorbeeld een houten blok of kistje. Je buigt de ijzerdraad in een willekeurige figuur. Je kan rustpunten inbouwen door stukjes tape te gebruiken.

Wie brengt het bibberspel het snelst tot een goed einde? Wie heeft het minste aantal pogingen nodig? Of een race met twee identieke spellen.

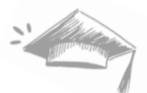
Variatie: je kan het bibberspel ook vervangen door een schoendoos. Uit het deksel knip je een figuur uit en je bekleeft het deksel met aluminiumfolie. In de schoendoos leg je kleine voorwerpen. Het stuk ijzerdraad met oog vervang je door een pincet. Op die manier maak je je eigen dokter bibberspel.

**Hersteldienst:** een oude wekker, een fietslicht, en ander oud materiaal en het werkt niet meer! Krijgt iemand de dingen terug aan de praat? Of vijs alles uit elkaar en dan terug in elkaar als een puzzel voor gevorderden. Of twee ploegjes de onderdelen van een toestelletje geven à wie laat het fietslicht als eerste branden?

**Maak je eigen elektrospel:** bedenk wat vragen en antwoorden en kleef die in twee kolommen op een stuk karton. Duw naast elke vraag en elk antwoord een splitpen in het karton. Verbind op de achterkant de splitpennen van de vragen met de splitpennen van de juiste antwoorden met een stukje elektriciteitsdraad. Maak een stroomkring met nog meer draad, een batterij en een lampje. Laat de uiteinden van de draden loshangen. Als je met de uiteinden van de draden de splitpennen bij de vraag en het antwoord raakt dan brandt het lampje als je de juiste keuze hebt gemaakt.

**Inbraakalarm:** knip twee stukken karton uit. Plak er aluminiumfolie omheen en maak aan één kant een gat in het karton. Plak de twee stukken karton op elkaar, maar wel met rietjes ertussen. De stukken karton mogen elkaar net niet raken. Maak een stroomdraad aan elk stuk karton vast. Verbind de twee draden met de batterij en de zoemer (of het lampje met fitting)

## BEGELEIDERSTIPS



Zorg dat je iemand hebt rondlopen met wat basiskennis elektriciteit. Er zijn echt dingen die te gevaarlijk zijn. Probeer met batterijen te werken waar het kan. Recht opstaand haar kan leuk zijn maar liefst met een potje gel...

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# HET PROMOTEAM.

## KLEEDJE / AANBRENG

Er zijn verkiezingen op het speelplein! Verschillende teams nemen het voor hun kandidaat op en proberen op allerlei manieren promotie te maken.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Eén auto per kandidaat, ballonnen, gekleurd papier, oude T-shirts, textielstiften, raamstiften, zilverpapier, dia-apparaat of overheadprojector, dia's of slides, ...

## SPEELIMPULSEN

Wat gaat vooraf:

Elk team heeft best een opvallende kleur of kleurencombinatie waarmee het naar buiten kan komen! Op die manier spring je met je kandidaat onmiddellijk in het oog als je een confettiregen organiseert of met een hele groep dezelfde T-shirts draagt!

T-shirts maken

Als je van de duivel spreekt... T-shirts zijn een efficiënt reclamemiddel: het maakt het 'achter je kandidaat staan' zeer persoonlijk, want je draagt hem op je lijf! (promotalk).

Stap 1 is de juiste kleuren op je T-shirts aanbrengen (batikverf is de klassieker, maar andere textielverf doet het hier zeker ook goed (is vaak ook feller van kleur). Om meer in het oog te springen kan je ook de modellen aanpassen: korter knippen, de mouwen er af, bijhorende polsbandjes en hoofddeksels maken.

Ballonnen met confetti

Een confetti-kanon is niet altijd gemakkelijk om aan te raken, maar misschien is het wel de moeite om te gaan hoe je een hoop wachtende kinderen onder de confetti kan bedelven (in de kleuren van jouw kandidaat natuurlijk). Steek ballonnen vol met confetti, hang ze op de juiste plaats en ga dan op zoek naar een booby-trap-systeem om ze te doen ontploffen (een lange stok met een nagel op, een katrolsysteem waarmee je de ballonnen tegen een naald trekt, ...)

Karavaan

Bij een verkiezing hoort een verkiezingskaravaan: zorg dat je een auto hebt (of bij gebrek daaraan een go-cart) en kleedt deze helemaal in met de kleuren en affiches van je kandidaat! Dat kan gaan van ronddraaiende foto's op de wielen tot met vensterverfstiften slogans schrijven op de ruiten (misschien best niet op de lak). Nog een optie: een stootkar ombouwen tot verkiezingsmobiel! (geraamte is gemakkelijk te maken met pvc-buizen).

Lightshow

Op een plaats waar veel kinderen voorbij komen kan het de moeite lonen om 'affiches' en slogans te projecteren: bewegende beelden trekken meer aandacht dan een 'dode' affiche. Voor een diaprojector kan je affiches tekenen op kalkpapier en die in de raampjes steken, bij een overheadprojector moet je zelf wel voor de dynamiek zorgen, maar is het iets gemakkelijker om veel op je affiche te zetten.

## BEGELEIDERSTIPS



Als je de promocampagne over een hele week kan spreiden geef je ook veel ruimte aan de kinderen om zelf nog met ideeën of materiaal af te komen. Sommige ouders hebben ook veel 'prullen' liggen die als gadget kunnen dienstdoen, misschien wel de moeite om na te vragen?

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)

# JAN HOED EN ANDERE HOOFDINGEN.

## KLEEDJE / AANBRENG

Jan Hoed, de bekende kunstige hoedenmaker dringt zich op een regenachtige dag op. In zijn tijd hadden de mensen minder last van het regenweer omdat ze de kunst van het hoeden maken nog niet vergeten waren. Tijd voor een herintroductie..

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Papier, karton, bladmousse, kippengaas, verf, veren, pluimen, ballonnen, lijm, gekleurd papier, crèpepapier,...

## SPEELIMPULSEN

### Basis

Je maakt eerst de basis van je hoed. Dit doe je door met het materiaal rond je hoofd te gaan. Deze basis kan je maken van bladmousse, karton, rubber, papier, kippengaas, à Vanuit deze basis ga je de hoed verder versieren of verdere constructies op bouwen. Bladmousse kan je het best aan elkaar laten hechten door gebruik te maken van bison: pixs gel. Lijm om polyetherschuim mee te lijmen.

- Probeer je hoed zo groot, zo breed of zo hoog mogelijk te maken
- Snij een kapotte plastic bal in twee. Nog een riempje er rond en je hebt een echte helm om te gaan skaten, om op paracommando te gaan. Als je hem daarna nog met takken verkleed is hij ideaal om in het bos te gaan sluipen.
- Neem een kom die op je hoofd past. Scheur krantenpapier in stukken, haal deze door behangerslijm en leg deze in de kom. Maak een aantal lagen over elkaar en overal even dik. Wanneer alles goed droog is, kan je je hoed uit de kom halen. TIP: smeer je hoed eerst in met vaseline.
- Probeer je hoed extra functies te geven: een paraplu voor als het regent, een plaats waar je ook je portefeuille kan bewaren, kleine vaasjes om bloemetjes in te zetten, een vogelkooi voor op je hoofd,...

## BEGELEIDERSTIPS



Als je met kippengaas werkt, zorg er dan voor dat de randje naar buiten toe zijn geplooid zodat de kinderen zich niet kunnen bezeren.

*Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)*

# KAP EENS EEN STEEN WEG, BEELDHOUWEN MET YTONG.

## KLEEDJE / AANBRENG

De indianen zijn hun folkoristisch en ouderwets imago beu. Tijd voor iets nieuws! Bijvoorbeeld voor hun totempaal, al dat hout rot toch maar, we gaan voor een duurzaam en modern exemplaar.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Ytongblokken, hamer en beitel (schroevendraaiers, spijkers, plamuurmessen... kunnen ook), vijl, grote plastic of doek, cement, oker (of andere metaaloxides).

## SPEELIMPULSEN

**Naam in steen:** Uch, grote sachem wil graag zijn naam in de rotsen zetten. Teken met potlood je naam uit op een ytongblok. Je kan kiezen de letters zelf of de overige stukken weg te beitelen. Kan je deze namen misschien gebruiken bij het uitlenen in de winkel, bij het naamafroepen, in het tienerkot...?

**Stenen spelen:** Eindelijk kan Ongeduldig Zeepaardje ook in de regen spelen! Maak een dambord, ganzenbord of een ander gezelschapsspelbord door de speelvakjes licht uit te hakken. Je kan het daarna ook inkleuren met oker.

**In kleur:** Wij zijn roodhuiden, logisch tot dat wij alles in kleur willen! Vermeng het pigmentpoeder met een beetje water en breng het aan op de te kleuren vlakken.

**Stenen totempaal:** geen tienerkot is volledig zonder zijn totempaal. Elke tiener laat zich gaan op een blok ytong. Metsel het daarna aan elkaar met echte cement tot een heuse paal. Uch!

## BEGELEIDERSTIPS



Bij het beeldhouwen komen stof en kleine stukjes vrij. Leg de plastic doek op de grond om later alles makkelijk op te kuisen. Je kan de restjes gerust bij de kiezels voor je speelplein gooien. Ytong is een poreuze stof. Je hoeft dus heus niet zo hard te beitelen om er stukken af te krijgen.

*Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)*

# KAUWGUMKNUTSELEN, VOOR MENSEN DIE NIET OP HUN MOND GEVALLEN ZIJN.

## KLEEDJE / AANBRENG

Er komt ne sjieken typ langs om de kids voor te bereiden op het WK chewinggumcreativity.

## MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Kauwgum in alle maten en kleuren (goeie dikke zijn de beste), papier, ballonnen, waardevol kosteloos materiaal en bewerkingsmateriaal zoals scharen, mesjes en dergelijke.

## SPEELIMPULSEN

**Recordjes verbreken:** begin met wat inleving in het materiaal zoals om ter langst kauwen, de dikste bel blazen, de langste draad trekken, de kleinste bel blazen, het vettigst sjieken...

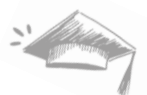
**Kunst op papier:** knabbel goed op de kauwgum tot die zacht is. Duw de kauwgum op het midden van een blad papier. Duw en trek aan de kauwgum tot je een leuke figuur of een abstract kunstwerk hebt. Je kan uiteraard verschillende kauwgums op het blad hangen en de draden die je trekt elkaar laten kruisen. Je kan je kunstwerk ook spiegelen: vouw je blad in twee en doe het terug open. Op de ene helft maak je een kunstwerk. Je drukt het blad stevig dicht en trekt het terug open zodat op de andere helft het spiegelbeeld verschijnt. Tijd voor een psychologisch testje: wat zie jij in de figuur die je gemaakt hebt? Ga zeker eens te raden bij de speelplein-psycholoog!

**Dradenballon:** blaas een ballon op. Knabbel goed op de kauwgum en maak er draden van. Draai de draden rond de ballon. Als je de kauwgum nu een paar dagen laat drogen in de zon kan je daarna de ballon kapot prikken. De kauwgum behoudt mooi zijn vorm en die kan je dan weer gebruiken als lampenkap, gevangenis voor je knuffelbeer, ...

**Bellenblazerij:** je blaast zo dik mogelijke bellen en haalt de kauwgum uit je mond. Je laat de bellen ergens drogen. Daarna kan je ze bv. kapotschieten met een katapult, als decoratie gebruiken, ...

**Boetseren:** ook met kauwgum kan je boetseren. Wel best eerder het kleinere werk tenzij je zin hebt om massa's kauwgum te knabbelen. Je kan figuurtjes maken, de haartjes met verschillende kleuren vlechten, dobbelstenen of pionnen maken, ...

## BEGELEIDERSTIPS



Zorg ervoor dat de kauwgum niet in iemands haar beland. Kappertje spelen is leuk maar als het 'voor echt' moet wordt het doorgaans net iets minder interessant! Als het te vermoeiend is na een tijdje om nog te kauwen, schakel dan de hulp in van andere kinderen en begeleiders. Het is een vettig idee: maar verzamel al de zacht gekauwde gum in een potje zodat de creatievelingen er sneller mee aan de slag kunnen.

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*



# KNUTSELEN IN HET GROOT — BAMBOETORENS BOUWEN

## KLEEDJE / AANBRENG

Elke dag vereren de Chinezen de Heilige Panda-God Shifu. Ze komen samen, zingen liederen en brengen offers aan het standbeeld van de Panda-God (bloemblaadjes, rijst, wierook, appels, ...)

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

- Veel bamboestokken (op gelijke hoogte gezaagd) (bv. 1m lang)
- Brede postbode elastieken
- Satéstokken
- Normale elastieken
- Lijmpistool
- Ballonnen, linten, zijdepapier,...

## SPEELIMPULSEN

Op een dag verschijnt er een visioen van de Panda-God. De Chinezen vallen achterover van verbazing en luisteren geboeid naar zijn uitleg. Shifu is niet blij met zijn klein standbeeld en wil een grote bamboetoren waar ze hem nog beter kunnen vereren. De Chinezen gaan meteen aan de slag.

- Een bamboetoren bouwen doe je zo: Maak van 3 stokken en 3 elastieken een driehoek. Dit is de basis die je plat op de grond legt. Zet daarop een driepoot op vast. Dit is de eerste piramide en later de top van de grote piramide. Maak nu weer drie piramides. Knoop de hoekpunten aan elkaar vast door middel van elastieken. Daarbovenop komt dan de eerste piramide die je vast knoopt. Je kunt twee elastieken aan elkaar ritsen. Dan komt de volgende laag met 6 piramides. Als die aan elkaar geknoopt zijn, zet je er de eerste twee lagen bovenop. Weer heel goed vastknopen. De vierde laag heeft 10 piramides, de vijfde heeft er 15, dan 21, 28, 36, etc. Hoe hoog geraken julli
- Je kan je constructie eerst testen door ze in het klein te maken. Bind satéstokjes samen met kleine rekkertjes (of lijm ze vast met een lijmpistool)
- Een lege bamboetoren is ook maar triest. Versier je constructie met linten, ballonnen, crèpépapier, à Bekleed de open vlakken met zijdepapier waar je vormpjes in knipt (zoals bij een grote lampion).
- Verschillende teams kunnen een ander soort toren bouwen. Sommigen gaan voor de hoogste, sommigen voor de mooiste, de meest stevige, de stoerste à ledereen specialiseert zich in iets. Daarna kan je een tentoonstelling houden voor de rest van het speelplein.
- Vereer de PandaGod bij je nieuwe bamboetoren. Is Shifu tevreden of zal hij nog extra instructies geven?
- Je hoeft geen piramide te bouwen, test gerust andere constructies uit met je bamboestokken.
- Kan je ook met ander materiaal een bamboetoren bouwen? Al gedacht aan oude opgerolde kranten of flexibeams?

## BEGELEIDERSTIPS



Zoek gerust eerst op youtube of pinterest ([www.pinterest.com/speelidee](http://www.pinterest.com/speelidee)) naar verdere instructies om de bamboetoren te bouwen.

Zorg ervoor dat de constructie stevig genoeg is en niet kan omvallen.

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# KUNSTSCHILDEREN

## KLEEDJE / AANBRENG

Het tapijt van Bayeux is een 70 meter lang tapijt dat het verhaal vertelt van een grote veldslag. Omdat we weten dat dit DE manier is om als speelplein later in een museum te komen, proberen we die kunst minstens te evenaren (maar beter nog te overtreffen).

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Witte lakens (50 cm op veel meter, liefst aan elkaar gestikt), tafels om het doek aan omhoog te hangen, papiertape of toneelklemmen om het doek omhoog te hangen, lange fijne penselen, 1 kartonnen bordje per persoon, verf,...

## SPEELIMPULSEN

### Frans spreken:

Echte grote kunstenaars spreken Frans. Ook al zijn ze niet Franstalig! We oefen dus ons 'Flamançais' (Nederlands spreken met een zeer Frans accent)

Enkele voorbeelden van goed Flamançais:

- Het is je kan geven mij de peinture rouge?
- Waarom je doet die mannetje in groen?
- Je mag mij schilderen een chien
- Ai, ik heb gecrackeren mijn doigt, ik mag schilderen met mijn oofd?
- Je mag mij schilderen een kip met brillen
- Die meisje is te moche om te schilderen, we zullen ze maken mooi

### Schildersmantel:

Om onszelf te beschermen en er wat kunstzinniger uit te zien zorgen we dat we allemaal een schildermantel hebben waar we onze penselen en handen probleemloos aan kunnen afkuisen. Veel te grote witte t-shirts of witte lakens met een gat in kunnen allebei!

### Het palet:

Per persoon maken we een schilderspalet: een stuk karton of appelschaaltje met een gat in waar je duim door moet. Daarop kan je dan altijd je kleuren mengen als je gaat schilderen.

### Snor schilderen:

Om de vlotte polsbeweging te krijgen oefenen we alvast op elkaar: met in je ene hand je palet, in je andere een verfborstel, ga je gestrekte arm en geoefende hand een snor schilderen op je collega!

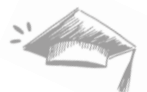
### Verhaal bedenken:

We bedenken een concept waarover we gaan schilderen. Dat kunnen speelpleinverhalen zijn, of een verzonnen verhaal binnen het weekthema, of eender wat dat leeft onder de kinderen

### Taferelen:

We verdelen het doek in verschillende panelen, die best in elkaar overvloeien. En dan kunnen we aan de slag!

## BEGELEIDERSTIPS



### Achtergrondkleur

Soms is het gemakkelijker om de achtergrond al op voorhand gedaan te hebben: het volledige laken blauw kleuren kan je gemakkelijk met textielverf (zelfs in een wasmachine), als je twee kleuren nodig hebt (gras en lucht bv) gebruik je misschien best de traditionele batikmethode (in een emmer). Veel sneller een mooi effect dan een gewoon wit doek! Tenzij je voor het sneeuwlandschap gaat natuurlijk.

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)

# LABORATOIRE SPEELPLAIN

## KLEEDJE / AANBRENG

De animatoren zijn volledig van de kaart. De stress wordt hen te veel. De kinderen maken te veel lawaai, doordat ze zo moe zijn, hebben ze geen inspiratie meer om leuke activiteiten te voorzien, ... Tijd om eens aan zichzelf te denken.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

- Oude stukjes zeep, rozenblaadjes, rozenwater, lavendel, bloemen, natriumcarbonaat
- Vuur, kookpot, tangetjes (bv. Wasknijper op een stokje), mooie potjes en flesjes, stamper, kleurstof, parfumolie,
- Verf, papier, lintjes, etiketten, ...

## SPEELIMPULSEN

De kinderen zullen de animatoren deze namiddag eens lekker gaan verwennen?!

- We maken onze eigen zeepjes. Verzamel oude stukjes zeep. Laat deze smelten in een pannetje. Neem een rozenblaadje op een tangetje. Haal dit door de zeep. Eventjes wachten tot de zeep hard wordt. Herhaal dit een aantal keer tot je zeepje dik genoeg is. Een ideaal geschenk om de mensen mee te geven na een dagje ontspannen.
- Maak je eigen geurzakjes. Ga op zoek naar lekkere geuren in je tuin: lavendel, rozenblaadjes, bloemen. Naai mooie zakjes en steek je kruiden of bloemenblaadjes in het zakje.
- Maak je eigen badzout. Koop voldoende natriumcarbonaat (grof). Laat de kinderen dit met een stamper fijn maken. Wanneer het fijn genoeg is, voegen we er levensmiddelenkleurstof aan toe. Voorzie verschillende kleuren zodat de kinderen zelf kunnen kiezen. We parfumeren ons badzout nog met parfumolie en klaar is het. Steek het badzout in kleine potjes die je kan versieren met verf, papier, lintjes, ...
- Geef je producten een eigen label.
- Bouw je eigen wellnesscentrum. Zwembad, zeteltjes waar je in kan zonnen of rusten, massagesalon, kapsalon, schoonheidsspecialiste, gezondheidsdrankjes, ...  
En dan nu genieten in het salon dat je zelf hebt gebouwd en met de producten die je zelf hebt ontwikkeld.

## BEGELEIDERSTIPS



Laat kinderen niet alleen met vuur werken. Onder een goede begeleiding hoeft dit echter geen probleem te zijn. Meer ideetjes nodig? Neem een kijkje op <http://www.drogisterijdelang.nl>

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)

# LAMPENKAPPEN EN LAMPIONNEKES, VOOR DE VERLICHTE GEESTEN

## KLEEDJE / AANBRENG

Ching Chang, een exporteur uit Japan is op zoek naar inspiratie voor nieuwe lampenkappen en lampionnen. Hij wil wat nieuwe modelletjes introduceren en indruk maken op het komende lampionsalon, Expo Licht Gestoord.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Stevig papier, crêpepapier, vloeipapier, dun papier, eierdozen, papier maché, plastic flessen, brikken / drankkartonnen, papieren zak, ijzerdraad, lijm, schaar, satéstokjes, ...

## SPEELIMPULSEN

De essentie: waar het bij lampionnen en lampenkappen om draait is dat je constructies maakt waar licht kan doorvallen. Zo zorg je voor lekker veel sfeer en kleur op je plein.

Kleuren licht: als je gaatjes maakt in een willekeurig omhulsel en je laat hier gewoon een lamp in branden, dan zie je gewoon de kleur licht van je lamp. (Inderdaad, er bestaan ook gekleurde lampen.) Je kan ook zorgen voor gekleurd licht door crêpepapier of vloeipapier over de gemaakte gaatjes te kleven.

Verskillende soorten: afhankelijk van het materiaal dat je gebruikt kan je verschillende soorten lampenkappen en lampionnekes maken, zoals:

- Klassieke lampion uit stevig papier: vouw je blad in de lengte in twee. Knip op twee cm van elkaar slippen in het papier door te knippen van de dichtgevouwen kant naar de rand. Knip maar tot ongeveer anderhalve cm van de rand (anders knip je je papier gewoon door). Vouw je papier terug open en kleef de twee korte zijden aan elkaar.
  - Papier maché: maak een vorm uit papier maché en beschilder hem. Papier maché maak je door kleine stukjes (3 x 3 cm) kranten- of wc-papier te vermengen met behangerslijm tot je een zachte pasta krijgt. Je kan de stukjes papier ook gewoon in de behangerslijm doppen en stukje per stukje op bv. een ballon kleven.
  - Eierdoos: gebruik enkel het deel van de doos waar de eieren in passen. Beschilder de eierdoos. Kleef of niet enkele dozen met de lange kanten aan elkaar. Kleef over de gaatjes vloeipapier.
  - Brik / drankkarton: snijdt figuren uit het brik en overdek de gaatjes met vloeipapier. Je kan ook stukjes papier toevoegen en zo het brik bv. optoveren tot een uil, ...
  - Papieren zak: zelfde manier van werken: figuren uitknippen en de gaatjes overplakken met vloeipapier. Je kan de zak zelf ook nog versieren met allerlei materiaal zoals veertjes, kralen, ...
  - Plastic fles: versier de fles en maak er een handvat aan.
  - Japanse lampion: maak een hoekige vorm uit dun papier, zoals een vierkante koker. Kleef de satéstokjes aan de buitenkant van de figuur. Laat voldoende afstand tussen de stokjes. De stokjes mogen langer zijn dan de breedte van de lampion zodat ze er wat uitsteken. De stokjes aan de verschillende zijden van de lampion kruisen elkaar zo.
  - Plastieken bekertjes: niet gewone doorzichtige drinkbekers aan elkaar. Als je lang genoeg doorgaat, krijg je een ronde vorm die helemaal dicht kan. Hang het over een bestaand lamp voor een leuk effect. Beschilder de plasielieken bekertjes voor een disco-effect!
- Thematip: je kan elke lampenkap of lampion in om het even welk thema beschilderen. In een donker lokaal, bij het voorlezen van een (spannend) verhaal komt je lampion of lampenkap volledig tot zijn recht!

## BEGELEIDERSTIPS



Zorg voor voldoende en gevarieerd materiaal zodat de kinderen voldoende mogelijkheden en prikkels krijgen om tot een leuk resultaat te komen. Ook onnozele dingen kunnen leiden tot toffe toepassingen.

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)

# PAINT BY NUMBERS

## KLEEDJE / AANBRENG

De Koninklijke familie op het speelplein! We kronen onszelf en geven onszelf een functie, en gaan dan op zoek naar alles wat bij onze status hoort.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Fototoestel, verkleedkleden, blikken dozen, kaders, waterverf, oude tijdschriften (royalty), groot karton, kopiemachine/printer, dikke kleurstiften,...

## SPEELIMPULSEN

Wat gaat vooraf? Het is dag van de belangrijke familiefoto's van onze Koninklijke familie! Een zeer gedistingeerde meneer de fotograaf komt foto's nemen, en dus moet de hele familie er op zijn best uit zien. Dat betekent: kleden, schminken en haar doen, maar ook mooie plekje's uitzoeken! Er zijn foto's in verschillende formaten en samenstellingen: de hele familie, alleen koning en koningin, close-ups van iedereen, ...

De PR-campagne: We drukken de foto's zwart-wit af en kopiëren ze veelvuldig en in verschillende formaten. Met waterverf (je kent het wel, die paletten niet vloeibare verf waar je met water een kleur af kan krijgen) kan je op de tekeningen schilderen zodat we mooie levensechte kleurenplaatjes krijgen! Niet overdrijven met de verf, anders kronkelt je blad. Als je een goed kopiemachine hebt, kan je de foto's op A3 afdrukken. Plak ze eerst op een stevig stuk karton en laat de creativiteit gaan!

Daarna gaan we uitzoeken waar we deze afbeeldingen allemaal tot hun recht kunnen laten komen.

- de blikken dozen: koekedozen, snoepjesdozen, zolang het in blik is HOORT er een foto van de koning en koningin op te plakken!
- Een officieel portret in het gemeentehuis en de gemeenteschool
- Postkaartjes en postzegels
- Een levensgroot kartonnen bord voor aan de ingang van het speelplein

## BEGELEIDERSTIPS



Spreid deze activiteit best over twee dagen zodat je tijd hebt om kopie's te maken! Als je keuze hebt neem je best iets dikker papier, dat gaat minder 'golven' als je er met waterverf of schildert.

*Dit maf speeldree is afkomstig van [www.speeldree.be](http://www.speeldree.be)*

# REUZEGEZELSCHAPSSPELEN

## KLEEDJE / AANBRENG

Bill Ding paradeert over het speelplein met zijn aktetas in de hand. Als projectontwikkelaar heeft hij in het terrein een prachtige omgeving gevonden om wat nieuwe buildings op neer te planten.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Dobbelstenen, pionnen, véél karton(nen dozen), verf, speelgeld, speelstukken, ...

## SPEELIMPULSEN

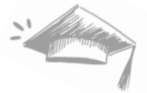
Spelbord in het groot: door een spelbord in het groot na te bouwen kan je er echt in / op gaan spelen. Bv. de straten van Monopoly in het groot, de kaart van Risk uitgezet over het ganse speelplein, de ruimtes van Cluedo in verschillende lokalen, ...

Spelmateriaal in het groot: ook het uitvergrooten van spelmateriaal bv. dobbelstenen, pionnen, huizen en hotels, speelkaarten, à geef net dat ietsje meer. Dat is maquettewerk en beestig leuk voor mensen die graag prutsen.

Wordt een spelstuk: er zijn verschillende gezelschapsspelen die met spelstukken werken zoals schaken, dammen, risk, à de deelnemers kunnen door zich te verkleden makkelijk levende spelstukken worden.

Kortom, je bouwt een speldecor met alles er op en eraan en daarbinnen speel je het gezelschapsspel.

## BEGELEIDERSTIPS



Niemand die je verplicht om de spelregels van een bestaand spel strikt te volgen. Door de regels aan te passen kan je het spel extra schwing geven. Wees creatief!

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# STEMPELEN VOOR DOPPERS.

## KLEEDJE / AANBRENG

De VDAB organiseert een cursus voor beginnende langdurig werklozen, vanuit het principe: als get dan toch lang moet doen, kan het maar beter tof zijn! Hoofddoel van de vorming: creatief doppen.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Grote gommen (synthetische 'plastieken', niet de kwaliteits-witte), breekmessen, lino-mesjes, plastecine, plastic zakken, stempelkussen of sponzen met verf, poltloden met gom op achterkant.

## SPEELIMPULSEN

### Stempelpictionary

Neem een plastic zak, druk die in stempelinkt (verfrommeld) en maak dan een afdruk op een blad. De eerste van de groep (kind 1) die iets denkt in de afdruk te herkennen komt naar voor en begint de tekening af te werken met een stiftpen. De rest van de groep moet zo snel mogelijk raden welke vorm kind 1 in zijn hoofd had. Je kan daarna ook experimenteren met andere stempelvoorwerpen.

### Zelf stempels maken

Iedereen heeft al wel gestempeld met aardappelen, maar hetzelfde principe kan je ook toepassen op gommen! Niet de kwaliteitsgommen, die brokkelen als je er in gaat snijden, maar de synthetische (in alle kleuren te vinden in bv HEMA). Je begint met je figuur met potlood op de gom te tekenen (gespiegeld, uiteraard), en dan ga je voorzichtig met een scherp breekmes de stukken die je wit wil laten wegsnijden (probeer dit eerst even zelf thuis). Je kan hier echt fijne dingetjes mee maken, maar zorg er voor dat je nooit te hard op je mes drukt, uitschuiven gebeurt vaak wanneer je te grote stukken in één keer wil wegsnijden. En uiteraard is dit niet voor de allerkleinsten.

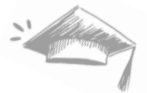
Als je toch ook graag met aardappelen wil stempelen: neem best niet TE jonge patatjes, die zijn harder en dan is de kans op uitglijden en in vingers snijden groter.

Wil je graag met jongere kinderen stempels maken, dan kan je gebruik maken van lino-mesjes, als je er aan kan geraken (vraag zeker na bij de lagere school!). Maar ook met plasticine kan je stempels maken, alleen gaan ze vaak niet zo lang mee. Zorg dat je een vorm maakt die gemakkelijk in de hand ligt en maak er één platte kant aan. Doen nu met een tandenstoker de delen weg die je wit wil laten.

### Stripverhaal met stempels

Ga op zoek naar ideale stempels om verschillende voorwerpen en texturen te stempelen: tennisbal voor een boomkruin, gom op potlood voor kasseistenen, stiftdopset voor krulhaar, bol wol voor struiken...). Stempel nu je eigen stripverhaal.

## BEGELEIDERSTIPS



Het is leuk als je veel verschillende kleuren stempelinkt hebt, ideaal als je de echte kan kopen want die is uiteraard ook echt beter, MAAR ook echt duur, helaas. Een goedkoper alternatief is dat je de gewone plakkaatverf op een spons (best fijne textuur) doet, en dat als stempelkussen gebruikt. Je moet dan best eerst wat experimenteren met de hoeveelheden, maar neem alvast volgende tip mee: hoe dikker je spons, hoe meer verf je gaat verbruiken (en hoe vuiler je vingers gaan zijn, haha).

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*

# TIJD OM TE KICKEREN! (MAAK JE EIGEN TAFELVOETBALSPEL)

## KLEEDJE / AANBRENG

Melkbar 'De Roze Melk' wil iets doen aan haar imago. Het mag best wat stoerder en mannelijker. Daarom besluiten ze een voetbaltafel te maken.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

1 schoendoos, een schaar, 4 stokjes (rond) zo'n 30 cm lang met diameter 5mm, 2 stiften, een pingpongballetje en 10 houten wasknijpers.

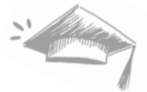
## SPEELIMPULSEN

- Neem de schoendoos en haal er het deksel af. Dit hebben we niet meer nodig.
- Snij uit de twee korte zijdes een rechthoek. Dit zijn de goals.
- Neem de stokjes en leg ze, gelijk verdeeld op de rand van de schoendoos. Markeer met een stift waar de gaten voor de stokjes moeten komen en maak de gaatjes (dit lukt me een perforator).
- Kleur twee stokjes in de ene kleur bv groen en kleur de andere twee in bv rood.
- Nu je toch aan het kleuren bent kan je ook 5 wasknijpers in de ene kleur (groen) kleuren en 5 in de andere kleur bv rood.
- Schuif de stokjes door de gaatjes en bevestig de wasknijpers op de stokjes.
- Gooi je pinpongballetje op het veld en je kan beginnen met spelen.

Via de onderstaande link kan je alles nog eens aan de hand van foto's doorlopen.

<http://www.instructables.com/id/How-to-Make-a-Mini-Foosball-Table/>

## BEGELEIDERSTIPS



/

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*



# YVETTE MAQUETTE — SPEELPLEIN IN HET KLEIN

## KLEEDJE / AANBRENG

Yvette Maquette komt toe op het speelplein met een grote rolmeter en begint elke ruimte op te meten en te noteren in haar schriftje. De kinderen moeten meehelpen om de meter vast te houden, uit de weg te gaan, door haar boekje vast te houden.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Waardevol Kosteloos Materiaal (wc-rolletjes, botervlootjes, petflessen, kurken, ...), verf, plasticine, klei, verfborstels, lijm, plakband, glitter, kleurstiften of potloden, fototoestel, modder, water,...

## SPEELIMPULSEN

Yvette is druk in de weer. Ze is ingehuurd door de burgemeester als architect om een maquette te maken van het speelplein. Een maquette is een miniatuurversie van het speelplein om een goed overzicht te hebben.

- Ga rond op het speelplein om alles op te meten. Zeer specifieke zaken worden genoteerd in het schriftje van Yvette: twee meisjestoiletten, drie jongenstoiletten, ... Schrijf alles op wat niet mag ontbreken op de maquette.
- Je kan ook alles vastleggen op foto. Nadien projecteer je de foto's in het lokaal waar je de maquette maakt. Zo heb je meteen een voorbeeld bij de hand.
- Maak een grondplan voor de maquette. Druk een grote luchtfoto af of laat je beste tekenaar een grondplan tekenen met de omliggende straten en gebouwen.
- Begin aan de maquette. Verdeel de taken of doe alles samen. Je kan het speelplein nabouwen aan de hand van plasticine, klei, WKM, ...
- Vergeet de kinderen en animatoren niet!
- Maak je maquette mooi met glitters, verf, kleurpotloden, ...
- Kinderen mogen op de miniatuurversie van het speelplein tonen wat ze tof vinden aan het speelplein. Ze knutselen wat er beter kan en à de animatoren weten meteen hoe ze het speelplein nog plezanter kunnen maken.
- Als de maquette 'af' is, kan je er nog van alles mee doen. Test een aantal natuurrampen uit op het speelplein zoals een tsunami, een vulkaan die uitbarst, een modderstroom, een aardbeving, ... Ga ervan uit dat de maquette nadien niet meer bruikbaar is.

## BEGELEIDERSTIPS



Maak de maquette groot genoeg als je met veel kinderen bent, zo kan iedereen meespelen.

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)

# ZEEFDrukTE, DRUK, DRUK, DRUK OP JE T-SHIRT

## KLEEDJE / AANBRENG

Miss Zeef heeft massaal veel oude nylonkousen op overschot! Misschien kunt ge daar toffe nieuwe kleren mee ontwerpen?

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Oude houten kaders van de kringloopwinkel of je oma's zolder, oude nylonkousen, witte houtlijm, textielverf, stoffen dingen om op te drukken.

## SPEELIMPULSEN

### De basis:

- We maken een kader om te drukken: span een stuk nylonkous over het houten kader en maak dat vast met een nietjesschieter.
- Kies je tekening: blader samen in boekjes, zoek op het internet, laat je fantasie de vrije loop of teken je favoriete nieuwe logo. Teken dat over op het gaas.
- Tijd voor het echte werk: maak alle vlakken waar je GEEN verf wil zien toe met houtlijm en laat drogen. Da's het handigste met een fijn penseeltje.
- Zorg voor wat spankracht op je te bedrukken stukje stof: vastmaken op de tafel, een stevig stuk karton.. Leg je kader er stevig op: het mag niet meer verschuiven.
- Neem een bankkaart, leg een hoopje textielverf aan één kant van het kader en strijk het over de gedroogde tekening

### Extra impulsen

- Wat zou het geven als we kleuren mengen? Verschillende vlakken in een ander kleur verven? Of een regenboog-bedrukking maken door kleine hoopjes met verschillende kleuren verf uit te strijken?
- Ontwerp zelf je eigen logo, voor je kamp, je pas opgerichte speelpleinband of nog veel meer: een simpel plaatje en een lijfspreuk in een cool lettertype zijn een toffe combinatie. Het internet en een printer bieden stukken meer mogelijkheden!
- Al gedacht aan het bedrukken van een speelpleinvlag? Of alle keukenhanddoeken of gordijnen van het speelplein of het tienerlokaal? Of je ondergoed of een strandlaken? Misschien zelfs een kledinglijn met je eigen logo erop?
- Een sjabloon van je eigen naam maken kan ervoor zorgen dat je nooit meer iets kwijt bent.
- Een héél T-shirt vol drukken met een klein logo geeft wellicht ook een leuk effect! Of maak je logo en kader net zo groot dat het indrukwekkend wordt.

## BEGELEIDERSTIPS



Het kan tof zijn om hier een week-activiteit van te maken en elke dag een stukje te doen: zo overbrug je de 'lijm-droog-tijd' met andere activiteiten.

Let bij de logo's op dat ze niet te gedetailleerd zijn, anders wordt het knoeien met de lijm

Fixeren kan je achteraf door te strijken op de droge tekening: dan gaat het er zelfs in de was niet meer af.

*Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)*