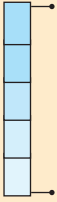
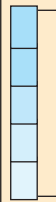
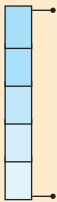


Situatie/locatie:

Datum:

Wie vult het in:

Risico-analyse		Speelkans-analyse			To do		
Welk risico wordt beoordeeld?	Wat is het mogelijke probleem/schade?	Wat is de kans dat het voorkomt? 1-6	Wat is de grootte van het gevaar? 1-6	Risico niveau (cxd=e)	Wat is de speelkans? Wat is de meerwaarde voor kinderen om dit te doen?	Hoe leuk is het? Wat zijn de voorwaarden om het leuk te maken? 	Maatregelen om het risico te beperken of om de speelkans te verhogen
							
							

Kans op risico 1 - nooit, 2 - bijna nooit, 3 - af en toe, 4 - vaak, 5 - meestal, 6 - altijd  
Grootte van het gevaar 1 - lichte schaarfonden 2 - scharaf en snijwonden 3 - hoofd gewond/ziekenhuisbezoek  
4 - zware verwonding 5 - dood 6 - meerdere doden



# DE RISICO-SPEELKANSMETING

## RISICO

Vul in de eerste kolom in over welk risico je het wil hebben. Eén speelsituatie kan uit verschillende risico's bestaan.

Bij elk risico kan je twee belangrijke eigenschappen van het risico onderscheiden:

- > De **kans** dat het gevaar voorkomt:  
hoe groter de kans dat het gevaar voorkomt, hoe groter het risico (kans op risico: 1 - nooit, 2 - bijna nooit, 3 - af en toe, 4 - vaak, 5 - meestal, 6 - altijd)
- > De **grootte** van het gevaar: hoe groter het mogelijke gevaar, des te groter het risico (grootte van het gevaar 1 - lichte schaafwonden, 2 - schaaf- en snijwonden, 3 - hoofd gewond/ziekenhuisbezoek, 4 - zware verwonding, 5 - dood, 6 - meerdere doden)

Door beide scores te vermenigvuldigen, kom je aan een eindscore.

<b>Kans</b>	<b>6</b>	<b>12</b>	<b>18</b>	<b>24</b>	<b>30</b>	<b>36</b>
	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>15</b>	<b>20</b>	<b>25</b>	<b>30</b>
	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	<b>16</b>	<b>20</b>	<b>24</b>
	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>12</b>	<b>15</b>	<b>18</b>
	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>10</b>	<b>12</b>
	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
	<b>Grootte</b>					

Tussen 1 en 12: geen of klein risico:  
deze activiteit kan je gewoon doen.

Tussen 15 en 24: gemiddeld risico:  
deze activiteit kan je doen, maar neem voorzorgsmaatregelen.

Tussen 25 en 36: groot risico: deze activiteit doe je niet.

Dit is en blijft maar een mathematische inschatting, maar het kan wel helpen om het subjectief idee dat leeft over risico's een beetje te rationaliseren.

## SPEELKANSEN

Daarnaast is er op het formulier plaats om de speelkansen in te vullen.

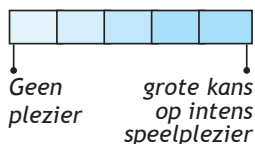
De eerste vraag zorgt ervoor dat je speelkansen gaat benoemen. Laat je inspireren door deze woordenlijst.

*Leuk - iets nieuws - creatief - sociaal - grenzen verleggen - interactie - goede herinneringen - vakantiegevoel - onvergetelijk - boeiend - interessant - spannend - samen met anderen beleven - onverwacht - snel - experimenteel - tactiek bedenken - geluk hebben - ontspannend - prikkelend - vrijheid - betrokkenheid...*



Of verzin natuurlijk zelf woorden! Probeer concreet te benoemen welke speelkansen er voor kinderen in de speelsituatie zitten en wat het hen concreet oplevert. Verplaats je hiervoor in verschillende soorten kinderen, want ook dit is voor elk kind verschillend. Door de speelkansen bewust op te sommen en te benoemen, worden ze zichtbaar, waardoor de kans groter is dat ze meegenomen worden in de voorbereiding.

De tweede vraag gaat over hoe leuk het is voor de kinderen. Vul de speelmeter in, op een schaal van 1 tot 5, waarbij 1 weinig plezier is en 5 heel veel speelplezier. Belangrijk is om hierbij na te denken over wat de voorwaarden zijn om het leuk te maken voor kinderen. Niet elke activiteit is leuk voor elk kind of in elke omstandigheid!



## TO DO

In deze kolom vul je in wat je kan doen om de risico's en de speelkansen van de speelsituatie in evenwicht te brengen. Hier is plaats voor voorzorgsmaatregelen. Bedenk hoe je het risico kan verkleinen of de kans kan verkleinen dat het voorkomt. Benoem wat de voorwaarden zijn om met deze activiteit verder te gaan en schrijf op wat je effectief gaat doen voordat je begint te spelen.

Het blijft appelen met peren vergelijken, maar deze analyse is de meest objectieve benadering die je kan maken van een subjectief evenwicht tussen risico's en speelkansen.

Opgelet: deze analyses zijn zeer tijdelijk en gevoelig aan 'veranderlijke omstandigheden'. Daarom voer je deze analyse het best regelmatig opnieuw uit en vul je ze aan met je bedenkingen nadat je de activiteit hebt uitgetest.