

# KONING MUDD EN KASTEEL FLUBBERSLOT.

## KLEEDJE / AANBRENG

Koning Mudd regeert sinds jaar en dag over het kasteel flubberslot. Doorheen de tijd werd het kasteel meermaals verbouwd, afgebroken en hersteld na verschillende aanvallen.

## MATERIAAL

Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek [www.materiaalmagazijn.be](http://www.materiaalmagazijn.be)

Modder, behangerslijm, houtschilfers (afval van bij de schijnwerker), klei

## SPEELIMPULSEN

\* Om te vermijden dat het kasteel na een volgende aanval zou vallen schrijft koning Mudd een wedstrijd uit om zijn kasteel te versterken, verschonen en verbeteren. Alles kan, er is maar één verwachting alles moet met modder gebeuren, het geliefde product van koning Mudd en zijn kasteelbewoners. De koning geeft elke architect/ontwerper een maquette van het kasteel. In miniatuur bouwt elke architect zijn droomuitbreiding van het kasteel.

\* Extra sterke bouwmodder maken:

Meng aarde met water en voeg hier een pakje behangerslijm aan toe. Voeg hier vervolgens houtschilfers of krantenpapier aan toe. Afhankelijk van de functie en nodige stevigheid kan je er extra water (meer lopend) of houtschilfers (vaster en beter kneedbaar) aan toevoegen.

\* Verdedigingsmuur: Maak een raster van takjes en trouw. Vul de vakjes tussen de stokjes op met gedroogd gras. Smeer vervolgens modder over het geheel en laat opdrogen.

\* Modderslotgracht: graaf rond het kasteel een slotgracht en vul deze met modder. Verstopt in de modder distels en brandnetels om een extra netelige situatie te creëren.

- Moddermoeras: baken een ruimte zone rond het kasteel af en voorzie deze van een randje klei. Vul deze nu met modder. en iedere indringer raakt zeker vast te zitten in de modder.

\* Modder katapultbollen: maak modderbollen en laat ze drogen. Deze kunnen later vanop het kasteel en zijn katapulten afgeschoten worden naar de indringers. De 'natuurbewust versie' van deze modderbollen worden gevuld met bloemzaadjes en modder. Wanneer deze afgeschoten worden en op de uiteenvallen zullen later mooie bloemen opleveren. Zo zie je ook tot waar je kogels gevlogen zijn.

\* Nadat de verdediging opgetrokken is kunnen de architecten elkaars 'verdedigingstechnieken' testen en ontmijnen. Water, wind, pijlen... Alles kan en mag ingezet worden.

## BEGELEIDERSTIPS



/

Dit maf speelidee is afkomstig van [www.speelidee.be](http://www.speelidee.be)