



Hey speelbeest!

Hier is hij de dan, de ZOMERKICK 2015. DE klokkenluiders van de aanstormende zomervakantie! In deze editie vindt je een plattegrond van de gemeente Spelebeke. Een geweldige speels dorps voet met zomerimpulsen, activiteiten om uit te proberen en handige weetjes.

Op deze zijde van de KICK! vind je een speelplein-promoaffiche. Knap de blauwe affiche uit en hang ze voor je raam. Zo maak je aan iedereen duidelijk waarom je verkleeft door je straat fietst, in de supermarkt verschijnt met een valse spoor of waarom je aan het einde van de week 'zombi-achtig' en uitgeput naar huis gaat.

Want speelplein, daar leef ik voor!



De Vlaamse Dienst Speelpleinwerk (VDS) Ondersteunt proactief alle speelplein-werkingen. Lokaal werken is onze sterkte! Wij organiseren opleiding voor jongeren en verantwoordelijken, regionale trefmomenten en vorming ter plaatse. We geven advies of stappen actief mee in een begeleiding op maat. De VDS zet spelen en speelpleinwerk in de kijker en inspireert om de (speel) kwaliteit te versterken.

KICK

Het enige speelpleinvakblad in Vlaanderen! Het tijdschrift van de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk vzw

ZOMEREDITIE 2015

KICK! 2-2015 (juli - augustus - september) Jaargang 40
Vlaamse Dienst Speelpleinwerk vzw
Lange Ridderstraat 22 - 2800 Mechelen - 015/28.73.90 - vdinfo@speelplein.net



EAT



SLEEP



SPEELPLEIN



REPEAT

daar leef ik voor!
www.speelplein.net

BLACK OUT!

Bewijs via een eigen shizzel dat jouw speelplein een stroompanne het best overleeft en win de hoofdprijs. "Black Out" is een wedstrijd van jeugdendienst Globelink voor het speelpleinwerk, rond duurzame energie en waterverbruik.

www.globelink.be/ecoshizzel

SPELLETJES VOOR EEN DOOD MOMENT

drakenkenstaart

Alle kinderen gaan achter elkaar staan en zetten de handen in de heup van diegene er net voor. De laatste heeft een staart op de rug hangen. De staart zit zo vast, dat hij gemakkelijk af te halen is. De eerste in de rij, de drakenkop, probeert nu de staart van het achterend te bemachtigen zonder dat de draak in stukken breekt. De draak zal kronkelen tot ze in lachen uitbarst.

in de ban van de ring Laat een vrijwilliger midden de kring kinderen staan. Sta er met alle kinderen rond en houd een touw vast waarvan de eindjes aan elkaar geknoopt zijn. Op het touw heb je een ring geregen. Laat de kinderen nu proberen de ring door te geven over het touw zonder dat de persoon in het midden het ziet. Wie betrapt wordt met de ring in de hand, verhuist naar het midden.

overeind houden Iemand staat in het midden van de kring en houdt een stok recht, door er zijn of haar hand op te houden. De speler noemt een naam van iemand uit de kring en laat de stok los. Het genoemde kind probeert nu de stok op te vangen voor deze op de grond valt.

tikkertje kelder Een vrijwilliger wordt onze tikker. Wie getikt wordt gaat in de 'kelder-houding' staan, een arm in de lucht, een denkbeeldige serverplateau torsend. Je bent verlost wanneer iemand een (al even denkbeeldig) glas van je plateau neemt, je gezondheid wenst en het glas achterover kapst. Laat je niet tegenhouden om bij warm weer echte bekertjes en water boven te halen!

dode leeuwen De ganse bende kinderen is een kudde wilde leeuwen. Eén iemand is jager op groot wild. Op het teken van de jager vallen alle leeuwen schijndood op de grond. De jager probeert nu te controleren of de leeuwen echt dood zijn door te proberen hen aan het lachen te brengen. Lukt dat, dan wisselen de rollen.

op kousenvoeten Eén iemand wordt in het midden van het lokaal gezet, geblinddoekt. De anderen moeten één voor één de overkant zien te bereiken zonder dat de 'geblinddoekte' hen tikt. Door de speelruimte te verenigen, maak je de opdracht alleen maar spannender.

wasspeldenslag Iedereen krijgt een tiental wasspelden op zijn trui gespeld. In een donker lokaal wordt het licht uitgedaan en iedereen probeert zoveel mogelijk wasspelden bij een ander te pikken. Wanneer het licht opnieuw aangaat, kijk je wie er de beste dief is. Maar dan gaat het licht opnieuw uit en probeer je zoveel mogelijk wasspelden kwijt te raken op een ander zijn trui.

I climb the mountain Een spel waarbij het er op neer komt zoveel mogelijk mensen te foppen. Iedereen staat in een cirkel en we stappen ritmisch rond op de tonen van 'I climb the mountain...'. Je zegt dit zoveel keer na elkaar als je wil, maar opeens zeg je: "I climb the hill!". Dan moet iedereen bevriezen. Door het sneller te spelen, moet je proberen anderen in de val te lokken, want op "hill" moet iedereen stokstijf blijven staan.

Taal voor duikers Een kennismakingsspelletje waarbij elk om beurt zijn naam roept, terwijl hij zijn hoofd in een emmer houdt. We oefenen eerst eens in een lege emmer, daarna vullen we de emmer met water en zien dan wat er nog van gebakken wordt.

Flipperkast Laat de groep zich verdelen over een rechtehoek. Iedereen is een paaltje van een flipperkast. Lanceer één van de spelers in het veld, en laat hem of haar met de handen vooruit botsen tegen een paaltje, dat natuurlijk een bijhorend geluidje maakt. Wissel op tijd van 'balletje'.

Pak de zeep Iedereen staat verspreid in het lokaal. Eén iemand heeft een stuk natte zeep in de hand. De persoon die de zeep heeft, gooit die omhoog (of 'zipt' die in de handpalm) en roept de naam van iemand uit de groep. Wie zijn naam hoort, probeert het stuk zeep op te vangen voor het op de grond valt.

Boebies Hiervoor heb je eindjes elastiek nodig van 2 tot 3 meter. Vorm nu groepjes van twee kinderen en geef hen 1 elastiek. Het ene kind is de boebie en krijgt de elastiek rond de middel, het andere houdt de twee uiteinden vast. De boebie probeert weg te lopen en zijn baasje probeert te volgen. Door de elastiek zit er behoorlijk wat speling op het rennend duo, zodat het plezier verzekerd wordt.

Zichtbaar verstoppertje Het lijkt idioot, maar toch heeft het iets. De speelbegeleider verstopt een vingerhoed op een zichtbare plaats, dit betekent niet in een doosje, niet aan het oog onttrokken. Wie de vingerhoed ziet, mag gaan zitten. Wie het eerste neerzat, mag dan de vingerhoed op het einde aanwijzen en mag die dan verstoppertje.

BOUWSPEELPLAATS-CHECKLIST

- ☐ een verdieping bouwen
- ☐ een valbrug timmeren
- ☐ boobytraps en laserstralen tegen indringers
- ☐ geheim communicatiesysteem tussen 2 kampen (bijkijstetelefoon of met een tuinslang onder de grond, met trechter als uiterde)
- ☐ spiegels als spionagesysteem
- ☐ liftstelsel met een katrol voor vracht- of personenvervoer
- ☐ een kippenhok installeren
- ☐ metsen met cement of een kalkpapier (gebruik bakstenen of melkbrikken)
- ☐ groentetuin aanleggen (tuin ompspitten, afbaken, zaaien, vogelverschrikkers,...)
- ☐ de regentest (doe 'de tuinslang' om kampen te checken op waterdichtheid)
- ☐ schilderwerken, behangen en betegelen
- ☐ een vlag maken
- ☐ eitjes bakken in het kamp
- ☐ een wedstrijdje 'het meest onzichtbare kamp'
- ☐ douche ontwerpen
- ☐ schafttijd (met brooddozen en thermosflessen)
- ☐ werfborden schilderen (verboden op de werf te komen!)
- ☐ fikkie steken (kampvuurtje maken)

GROOT NIEUWS!

Vanaf 6 juli 2015 opent het MateriaalMagazijn permanent haar online deuren! Plaats je bestelling via onze webshop: www.materiaalmagazijn.be Materiaal dat in voorraad is, wordt binnen de week geleverd of kan afgehaald worden in Gent. Bestel vóór 1 september voor minstens 200 euro en ontvang gratis een coole pruik, hoed of bril uit ons aanbod.

De VDS en VVJ spelen taxi en gidsen je door het speelpleinlandschap met inspiratietoeren op maat en op de datum die jou goed uitkomt! Je bezoekt, samen met enkele (hoofd)animatoren uit je team, een aantal andere speelpleinen. Je steelt goede ideeën met oren en ogen, polst naar ervaring rond bepaalde thema's, stelt gerichte vragen... Een ideale kwaliteitscheck voor je eigen werking.

Sinds 1980 schotelt de VDS alle speelpleinen om de vijf jaar een uitgebreide vragenlijst voor. Hiermee brengen we speelpleinwerk in kaart en weten we wat het speelpleinwerk nodig heeft. Onze enquête verschijnt 15/08 online. Laat van je horen!

EEN "VISIE LOKAAL"

Om een kwalitatief speelaanbod uit te bouwen is 'weten waarvoor je staat' essentieel. Probeer anders maar eens uit te leggen aan ouders, politici, animatoren, bureaus en kinderen waarom je doet wat je doet én waarom dat belangrijk is. Toch bleek in 2013 uit een nulmeting dat slechts 1 op de 5 speelpleinen een eigen visie heeft. Waarom-man verzamelde 7 waarom-vragen om jou en je animatoren aan het denken te zetten:

- Waarom moet dat altijd zo vuil? (Anneke, mama van Seppe)
- Waarom is vakantie op jouw speelplein, écht vakantie? (Peter, papa van Charlotte)
- Waarom moet dat liedje 6x op? (Jos, de buurman van het speelplein)
- Waarom zou ik kiezen voor jullie speelplein? (Mo (14)), tiener uit je straat)
- Waarom moeten wij de BBQ van onze vrijwilligers betalen? (Natalie nieuw lid van het bestuur)
- Waarom mogen kinderen kiezen wat ze doen? (Arno, 2 jaar animator op je speelplein)
- Waarom zou ik animator worden op jouw speelplein? (Zoë, nieuwe animator)

GO STRANGE!

Op bezoek bij een speel(plein)werking in een buurland? Uitwisselen met jeugdwerkers in Afrika? Of zelf een groep ontvangen? 'Go Strange' informeert je graag tijdens de infobeurs op 10 oktober 2015 in het Antwerpse Park Spoor Noord. www.gostrange.be

SAVE-MAN

Met een groep te voet of met de fiets op weg? Fun, maar niet altijd eenvoudig in het verkeer. SAVE-man komt daarom stevig uit de hoek! Op www.veiligopstap.be bezorgt deze superheld je een stevige portie 'power' voor een veilige tocht! Knip de SAVE-held uit en laat hem allerlei avonturen beleven. Post je foto op Instagram (naam speelplein #SAVEman #goegespeeld) en win 2 extra capes en een set multilights voor je speelplein

SPEELIDEE OP STAP

Een speelpleinuitstap moet niet alleen veilig, maar uiteraard ook plezierig zijn! Zoek inspiratie in de nieuwe rubriek 'onderweg' op www.speelidee.be

SPEELIDEE

Spelen is meer dan spelletjes spelen! www.speelidee.be is geen traditionele spellensite met de 'Dikke Bertha's' van deze wereld. Wel een website bomvol maffe speelideeën, op maat van het speelplein, verdeeld in verschillende categorieën. Gratis en kant-en-klaar te gebruiken.

SPELFICHES-APP

Dankzij jeugdendienst Don Bosco heb je meer dan 200 spelideeën in je broekzak! Ben je avontuurlijk ingesteld? Schud met je telefoon en ontdek welk spel jij gaat spelen! Terug te vinden op de app-store of google play.

HOE ZICHTBAAR IS JOUW SPEELPLEIN?

De zomervakantie is dé periode bij uitstek om je als werking te tonen. Aan kinderen in de eerste plaats, maar ook aan ouders, politici, animatoren, bureaus... Weten dat je geïnteresseerd in hoe jullie werken, wie jullie zijn, wat jullie doen...

Een aantal dingen die je kan doen om je zichtbaarheid te vergroten:

1. Vlag 'Vakantie? Op het speelplein!' op het dorpsplein
2. Alle animatoren hangen wegwijzers aan het raam met 'de weg naar het speelplein'
3. Reclameborden (niets moet, plezier maken mag!) langs de kant van de weg
4. Ingeklede inkom
5. Permanente wegwijzers
6. Artikel in het gemeenteblad
7. Informatiebrieftje bij de bureaus
8. Voorstelling van de (hoofd)animatoren en verantwoordelijken via 'Panini-stickers'
9. Speelpleinaffiches bij handelaars en op openbare plaatsen (sporthal, bibliotheek...)
10. Speelpleinlogo in stoepkrijt op de weg
11. Praatje met de ouders aan de inschrijftafel
12. Een goede website - vermeld duidelijk alle nodige info over de werking!
13. Dagelijks een verse lading foto's op Facebook

speelpleinkalender

- wo 1 jul
- do 2 jul
- vr 3 jul
- za 4 jul
- zo 5 jul
- ma 6 jul
- di 7 jul
- wo 8 jul
- do 9 jul
- vr 10 jul
- za 11 jul
- zo 12 jul
- ma 13 jul
- di 14 jul
- wo 15 jul
- do 16 jul
- vr 17 jul
- za 18 jul
- zo 19 jul
- ma 20 jul
- di 21 jul
- wo 22 jul
- do 23 jul
- vr 24 jul
- za 25 jul
- zo 26 jul
- ma 27 jul
- di 28 jul
- wo 29 jul
- do 30 jul
- vr 31 jul
- za 1 aug
- zo 2 aug
- ma 3 aug
- di 4 aug
- wo 5 aug
- do 6 aug
- vr 7 aug
- za 8 aug
- zo 9 aug
- ma 10 aug
- di 11 aug
- wo 12 aug
- do 13 aug
- vr 14 aug
- za 15 aug
- zo 16 aug
- ma 17 aug
- di 18 aug
- wo 19 aug
- do 20 aug
- vr 21 aug
- za 22 aug
- zo 23 aug
- ma 24 aug
- di 25 aug
- wo 26 aug
- do 27 aug
- vr 28 aug
- za 29 aug
- zo 30 aug
- ma 31 aug

1 okt 2015 : de nieuwe wetgeving rond attestering gaat van kracht Informeer je op 30/09 in Gent of 01/10 in Mechelen op ons infomoment! meer op www.speelplein.net