

PLAN PARAPLU. EEN NOODPLAN VOOR DE REGEN

KLEEDJE / AANBRENG

Wat doe je wanneer het regent? Hang een oude paraplu op in het animatorlokaal. Hang er allemaal enveloppes in met de ideeën die je met je ploeg bij elkaar gesprokkeld hebt.

Enveloppen met 1 druppel zijn voor wanneer het enkel druppelt, 2 druppels voor vieze motregen, enzoverder...

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Paraplu, enveloppes, stiften, papiertjes, stylo's, chronometer, kaartspel, UNO, ...

SPEELIMPULSEN

Die Belgische zomers ... Als speelplein doe je er goed aan om een noodplan achter de hand te hebben voor druilerige dagen. Je kan vragen aan elke animator om een regenprogramma te voorzien, maar het is ook leuk om wat extra ondersteuning te bieden en met de hele ploeg te brainstormen over het **plan paraplu**. We zetten je alvast op weg met enkele ideetjes.

1. Het druppelt zo'n beetje.

Doe alsof er niets aan de hand is en speel gewoon verder. Misschien kan je zelfs de regen als impuls gebruiken?

2. Vieze motregen.

Ook hier kan je gerust blijven buiten spelen. Trek misschien wat regenkledij aan. Op www.speelidee.be vind je een heleboel ideeën over spelen IN de regen!

3. Een korte vlaag.

Hier moet je even schuilen, binnen of onder een afdak. Je kan wat liedjes zingen of kleine kringspelletjes spelen. Neem er eventueel pictionary junior erbij of vuur allerlei kwisvragen af. Je kan ook weddenschappen afsluiten: over hoeveel minuten zal de regenbui eindigen? Schuilen kan ook de aanleiding zijn voor heel wat sociaal spel: mopjes en straffe verhalen vertellen, fopspelletjes, ik zie ik zie wat jij niet ziet, toekomst voorspellen, ...

Misschien kan je voor de begeleiding een soort 'noodpakket bij regenvlaag' maken: een heuptasje of een boterhamendoos met een kaartspel, 100 coole kwisvragen voor kinderen, UNO, kleine tips, ...

Bij wisselvallig weer kan je tussen de vlagen door de kampen waterdicht maken met plastic. Even testen met een gieter. Tijdens de vlaag kunnen kinderen dan schuilen in hun kamp. De laatste lekken dichten, een koekje eten en luisteren naar het spannend verhaal van begeleidster Inge ... terwijl de regen klettert op je kamp en alle andere kinderen binnen moeten zitten! ☺

BEGELEIDERSTIPS



Regen kan de pret aardig drukken. Chaos, drukke kinderen, ... Hier komt de ware animator in jou naar boven. The show must go on! Probeer je flexibel op te stellen en positief te denken. Als je je ergert, gooi je alleen maar meer olie op het vuur. Blijf rustig en probeer er iets leuks van te maken. Je wordt gek van al het rumoer? Concentreer je op 1 concrete activiteit, met 1 groepje kinderen. Als elke animator dit doet, dan valt het allemaal best mee.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

NAT MAAR VET. SPELEN IN DE REGEN

KLEEDJE / AANBRENG

Je kan een soort regenspeelmachine maken met karton of rechtopstaande tafels. De kinderen moeten erdoor en krijgen allerlei regenkleddij aan om hen te beschermen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Vuilniszakken, schaar, plastic zeil, pvc-buizen, plakband, voetbal, witte t-shirts, crèpe-papier, schmink, penselen, sponsjes, dref, water, paraplu's ...

SPEELIMPULSEN

Regenkleding: Uit een vuilniszak kan je eenvoudig regenkleding knippen. Doe de vuilniszak open, draai 'm ondersteboven en snijd er een stuk uit waar het hoofd en de armen zitten. Tip: gebruik niet de dure gemeentelijke vuilniszakken, maar goedkope versies.

Van de regen in de bache: Met een plastic zeil kan je buiten regen opvangen. Daarmee kan je enkele 'waterspelletjes' spelen. (zie verder).

Reuzenparaplu: Met enkele PVC-buizen en een plastic zeil kan je een reuzenparaplu maken. Kleef 2 buizen van 3 meter aan elkaar vast. Plooi de uiteinden naar elkaar toe en kleef ze aan elkaar vast. Met andere PVC-buizen kan je een 'iglo-achtige' constructie maken. Kleef nu een plastic zeil vast aan de 'iglo' constructie. Knip een aantal kijkgaten in de plastic. Nu kan je onder je paraplu naar buiten.

Voetballen onder zeil: Maak twee ploegen. Elke ploeg krijgt een groot stuk stevige zwarte landbouwplastic. Ze maken er een gat in waar alleen hun hoofd door kan. Versterk de gaten met plakband. Iedereen neemt plaats onder het zeil en steekt z'n hoofd door het zeil. Eén ploeg krijgt de bal en probeert de bal te dribbelen onder het zeil en de anderen te verrassen met een doelpunt. Tip: met doorzichtige plastic zijn beginners niet zo snel gefrustreerd.

T-shirts beschilderen: Met plakband bevestig je allerlei stukken crèpepapier op het spierwitte T-shirt. Daarna sprint je een paar keer door de stortvraag. Het crèpepapier loopt uit en laat kleurige sporen na.

Schminkmonsters: Het begint allemaal met een stevig staaltje bodypainting. Met massa's schmink verander je de kinderen in een trol, een exotisch dier of een wilde tovenaer. Daarna opnieuw een paar keer sprinten door de stortvraag en door de uitgelopen schmink zien de kinderen er écht griezelig uit. Daarna ben je vertrokken voor een schitterend fantasiespel...

Zeepbellenwedstrijd: Gewone zeepbellen maak je met water en een flinke scheut afwasproduct. Als het regent kan je met de zeepbellen een klein wedstrijdje houden. Blaas de zeepbellen van binnen naar buiten. Welke zeepbel wordt er het laatst kapot gepetst door de regen?

Spelen met paraplu's: Probeer zoveel mogelijk (oude) paraplu's in te zamelen. Met paraplu's kan je buiten 'twee is te weinig, drie is teveel' spelen, of estafette met een paraplu of het spel 'verstekeling' waarbij de spelers iemand van hun ploeg moeten overbrengen, gecamoufleerd door allerlei paraplu's, zodat de andere groep hem of haar niet kan herkennen. Je kan ook een kleine parapluquiz doen, wie het antwoord niet weet moet even zijn paraplu weg doen. Ten slotte kan je ook zoals Gene Kelly een paraplu choreografie doen op de tonen van 'Singing in the rain'.

Weerstation: Een pluviometer of een barometer kan je zelf in elkaar knutselen. In het boekje 'Go for Fun' bijvoorbeeld leggen ze perfect uit hoe!

BEGELEIDERSTIPS



Van een beetje buiten spelen in de regen wordt je heus niet ziek. Zorg er wel voor dat iedereen zich nadien goed afdroogt en niet in z'n natte kleren blijft rond lopen. Wie al ziek is, blijft misschien wel beter binnen.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

BUITEN REGEN. BINNEN PRET

KLEEDJE / AANBRENG

Speelplein indoor. Maak van je speelplein een indoor themapretpark (zoals Daisyland bijvoorbeeld, een pretpark voor meisjes). Laat de kinderen een ticketje kopen aan de kassa, geef ze een plannetje, wiuf ze 's avonds uit ...

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Bouwmateriaal, inkledingsmateriaal, gezelschapsspelen, TV en video, verkleedgerief, schmink, ...

SPEELIMPULSEN

Als het regent vallen veel animatoren terug op knutselactiviteiten of sporten in de sporthal. Op zich niets mis mee. Maar om alle kinderen te (blijven) boeien, voorzie je ook binnen best een gevarieerd speelaanbod. Heb je een grote (sport)hal ter beschikking, dan kan je die misschien indelen in verschillende hoeken.

Binnen bouwen: Als je voldoende plaats hebt kan je kinderen ook binnen laten bouwen met paletten, tafels, doeken, houten latten, ... Je kan een spookkot maken, een speleobox, donkere tunnels, een totempaal, een weer-mooi-weer-machine, ... Als je grote stukken karton hebt kan je een reuze kaartenhuis maken.

Binnen kan je ook allerlei speelhoeken bouwen: een kapsalon, een ziekenhuis, dorpscafé, politiekantoor, ... Zet ze samen in een speelstad of speelmarkt en je krijgt heel leuk fantasiespel. In DNA 12 'Speelplein op stelten' vind je verschrikkelijk veel inspiratie.

Fantasiespel: Niet alleen in de speelhoeken kan je aan fantasiespel organiseren. Tover je lokaal om tot een Club Tropical en doe binnen alsof er buiten niets aan de hand is. Of wat dacht je van een stijlvolle Casino Royal? Ook onderwaterwereld is een fijn thema voor een fantasiespel: we draaien de rollen om en we veranderen het speelpleingebouw in een aquarium: buiten is het allemaal overstroomd, de vissen zwemmen voor de ruiten en binnen zitten we in het onderwaterland. We bouwen een echte stad onder water. Je kan enkel naar buiten in een duikboot of met een duikerspak. Als je schildert op de ruiten doe je best wat afwasmiddel bij de verf, zo kan je de ramen achteraf gemakkelijk afwassen! Je kan ook stevig betogen tegen de regen.

Gezelschapsspelenconferentie: Bij slecht weer worden er dikwijls gezelschapsspelen boven gehaald. Je kan die gezelschapsspelen mengen met een laddercompetitie voor wie wil. Kinderen kunnen elkaar uitdagen. Speel je met vier kinderen, dan gaat wie wint 3 plaatsen vooruit, de tweede gaat twee plaatsen vooruit, enz.

Wat een cinema: Ook video's en dvd's zijn populair bij regenweer. Soms worden ze als gemakkelijksoplossing gebruikt, terwijl je er veel meer mee kan doen. Zo kan je je lokaal inrichten als een echte cinema, met de stoelen in een arena, met popcorn en een loket, ... Je kan de film ook naspelen. Knutsel een decor dat past bij de film en laat de kinderen die willen hun favoriete stuk opnieuw spelen of er nieuwe wending aan geven. Sommige films, zoals Mission Impossible bijvoorbeeld, kunnen ook aanleiding zijn voor een activiteit en wie wil na het zien van James Bond niet zelf gadgets maken zoals Q. Verzamel hiervoor oude toestellen waar de kinderen kunnen aan prutsen.

Showtime: De animatoren en de kinderen kunnen ook allerlei 'actjes' brengen. Een leuke en haalbare animatie is de levende poppenkast. Verkleed en schmink jezelf als typische poppenkastpoppen (met korte armpjes en eeuwige glimlach!). Knutsel een soort reuze poppenkast en speel daar je typische poppenkastverhalen in.

BEGELEIDERSTIPS



Regen kan de pret aardig drukken. Chaos, drukke kinderen, ... Hier komt de ware animator in je naar boven. The show must go on! Probeer je flexibel op te stellen en positief te denken. Als je je ergert, gooi je alleen maar meer olie op het vuur. Blijf rustig en probeer er iets leuks van te maken. Je wordt gek van al het rumoer? Concentreer je op 1 concrete activiteit, met 1 groepje kinderen. Als elke animator dit doet, dan valt het allemaal best mee.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

NA REGEN KOMT SPEELPLEZIER. SPELEN NA DE REGEN

KLEEDJE / AANBRENG

N.V. De ploeter en zonen arriveren op het speelplein. Ze hebben allerlei schoppen en buizen mee. De regen zorgde voor een serieuze overstroming en ze moeten riolen graven om het water af te leiden.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Plastieken zakken, karton, ploeterbadje of schelp, schoppen, afdekgoetjes, oude dikke pvc-buizen knutselmateriaal, waardevol kosteloos materiaal, ...

SPEELIMPULSEN

Regenwormen:

Wat stampen op de grond en jawel: daar komen de regenwormen (tettingen voor de West-Vlamingen onder ons). Je kan er mee gaan vissen, mee spelen (wie durft) en andere kinderen de stuipen op het lijf te jagen. Misschien kan je de kinderen ook regenwormen laten verzamelen als opdrachtje in een grotere activiteit ...

Spelen met modder:

Ga eerst gewoon spelen in de modder. Misschien heb je wel een heuvel op het speelplein die veranderd is in een modderheuvel. Neem een vuilniszak en steek er een platgevouwen kartonnen doos in. Daarmee kan je van de heuvel glijden. Je kan ook een toren of kunstwerken bouwen met modder. Met modder kan je heel grillige druppelvormen maken die er heel sprookjesachtig uitzien. Als je warm water hebt op het speelplein, vul dan een ploeterbadje of zo'n schelp met warm water en modder. Heerlijk!

Spelen met plassen:

Natuurlijk ga je eerst springen in de plassen. Laat het water zo hoog mogelijk opspatten. Met wat ecoline (een soort doorzichtige inkt in mooie kleuren) kan je ook tekeningen maken in de plassen. Je kan de plassen op het speelplein zo een ander kleurtje geven. Bovendien kan je kanalen graven om plassen met elkaar te verbinden. Gebruik hier eventueel afdekgoetjes voor. Maak allerlei bootjes met papier en kurken. Je kan eventueel ook een haven graven. Cool is ook als je met oude regenpijpen of dikke PVC-buizen het water ondergronds kunt laten lopen en een heel eind verder weer boven water laat komen.

BEGELEIDERSTIPS



Natuurlijk mag je zelf geen schrik hebben om je vuil te maken!

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

KLASSIEKERS OMTOVEREN MET BEKERTJES WATER

KLEEDJE / AANBRENG

Bouw een go-cart of een stootkar om tot het busje van de 'waterleiding'. Trek rond over het speelplein en overal waar je kinderen ziet verwelken onder de hitte tover je een waterspelletje tevoorschijn.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Bekertjes, emmers, spuitjes, stukjes karton, touw, waterpistolen (eventueel).

SPEELIMPULSEN

Je kan bijna elk spelletje ombouwen naar een waterspelletje. We geven een paar suggesties...

123 santé: Er staat een dorstige tegen de muur. Alle anderen staan met twee bekertjes in de handen aan de startlijn. Wanneer de dorstige roept "één twee drie, santé", moet iedereen een slok doen en vooruit lopen, blijven staan, niet bewegen, en zien dat het water niet uit je mond vliegt. Als je beweegt en het wordt opgemerkt dan moet je het bekertje over je hoofd uitkappen en opnieuw achter de lijn beginnen. Als je bij de dorstige bent, mag je de bekertjes over hem/haar leeg gieten.

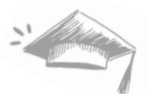
Zakdoekje leggen: Vervang je de zakdoek door een bekertje water (en hier kap ik mijn bekertje uit). Succes verzekerd, zelfs bij oudere kinderen.

Kreeftenkoers: Ken je nog de kreeftenloop uit de turnles van vroeger? Inderdaad, handen en voeten op de grond en de buik in de lucht. Als je een bekertje of een emmertje water op de buiken zet heb je een ideale uitgangspositie voor een crossparcourtje met diverse hellingen en hindernissen.

Watervoetbal: Bij een bepaald signaal moeten alle spelers hun bekertje water komen leeg drinken. Het spel loopt gewoon verder, wie als eerste klaar is mag verder voetballen. Snel zijn is de boodschap! De supporters kunnen ook een klein gorgelkoortje maken. Trek op pad met wat bekertjes en een kan water. Even oefenen en daarna een bekend liedje gorgelen...

Spuitjes: Vraag een bevriende (dieren)arts of een verpleegster om spuitjes bij te houden voor het speelplein. Je kan er bijvoorbeeld tikkertje mee spelen, politie en bandiet, 'gotcha' of 'pang'. Je kan ook 'kartonnetjes' vast maken op de rug van de kinderen. Probeer zo lang mogelijk je kartonnetje droog te houden. Vind je geen spuitjes dan kan je even goed bekertjes of waterpistolen gebruiken. Je kan ook allerlei 'flacons' bijhouden van shampoo, afwasproduct, lensvloeistof, ... ideaal om mee te spuiten én gratis.

BEGELEIDERSTIPS



Zoals altijd zijn ook deze spelletjes leuk voor zo'n half uurtje of als tussendoortje. Een hele of zelfs een halve dag aan een stuk allemaal spelletjes na elkaar spelen, vinden we geen goed idee. Er bestaat ook de kans dat waterspelen uit de hand lopen en dat de kinderen met de emmers naar elkaar gooien. Zeer leuk, maar nadien schiet er van je activiteit niet veel meer over. Laat de waterspelen dan ook pas op het einde ontsporen. Ten slotte weten we dat het zeer leuk is om ook de andere begeleiding nat te maken. We willen zeker niet preken, maar vergeet je zeker niet dat jij er moet voor zorgen dat de kinderen zich amuseren! Ok?!

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

WATERBALLOL. SPELEN MET WATERBALLONNEN

KLEEDJE / AANBRENG

Grote paniek op het speelplein. De ontminingsdienst van het leger heeft vernomen dat er waterstofbommen zouden liggen op het speelplein. Ze sluiten het animatorenlokaal hermetisch af! Gelukkig zijn het onschuldige waterballonnen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Waterballonnen, markeringslint, plankje, zandzeef, lint, duimspijkers, vork, doek, touw, ...

SPEELIMPULSEN

Eierwerpen:

De klassieker. Ga per twee tegenover elkaar staan en gooi een waterballon naar elkaar. Ga steeds verder uit elkaar gaan staan, tot de ballon ploft. Je kan dit ook in een kring spelen.

Balspelletjes:

Balspelletjes zoals volleybal, tienbal of tussen twee vuren kan je perfect spelen met een waterballon. Je kan ook 'naald en draad' spelen, maar iedereen heeft een waterballon onder z'n T-shirt. Je kan ook 'dassenroof' of 'appelbijten' spelen met waterballonnen.

Kwallen trappen:

Een regelspelletje waarvoor je alle deelnemers blinddoekt. Baken nu een vierkant af waarbinnen je speelt. Leg de binnenkant van je vierkant vol met waterballonnen en laat de kinderen overstappen of rondstappen en zo veel (of net zo weinig) mogelijk in de 'kwallen' trappen.

Afvuren:

Maak een eenvoudige wipplank met een plankje en een scharnierpunt. Bevestig een zandzeefje aan het uiteinde van de plank, leg daarin een waterballon en spring van op een stoel op het andere uiteinde. Laat de kinderen de ballon opvangen, gegarandeerd springt de ballon vroeg of laat door het gegrabbel.

Mikken:

Stop een aantal duimspijkers door een lint en bind het lint tegen je hoofd (met de scherpe punten naar buiten, natuurlijk). Andere kinderen proberen de waterballonnen te mikken naar het hoofd van het (on)gelukkige slachtoffer. Een variatie: de kinderen binden met een touw een vork vast aan hun hoofd (met de tanden naar boven). Iemand gooit waterballonnen in de lucht, de kinderen proberen die kapot te spetsen met het vork.

Overgooien:

Span een doek en verdeel je groep in twee ploegen. Laat ze om de beurt de waterballonnen keilen over het doek. De andere ploeg probeert er zoveel mogelijk op te vangen. Daarna wisselen.

BEGELEIDERSTIPS



Laat kinderen hun zwemgerief aan doen en smeer ze goed in met zonnecrème.

Dit maf speeldreef is afkomstig van www.speeldreef.be

ZEIL JE VOOR HET EERST? SPELEN MET EEN PLASTIC ZEIL

KLEEDJE / AANBRENG

Gebruik het plastic zeil als een reuzegrote cape en verkleed jezelf als de superheld Basjman en zijn assistent zeepsmoel. Samen vormen Basjman en zeepsmoel een bijzonder dynamisch duo.

MATERIAAL



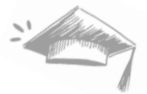
Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Plastic zeil, bruine zeep, zeepjes, twister.

SPEELIMPULSEN

- **Roetsjbaan.** Zoek een leuke heuvel (niet té steil) en span een flink stuk landbouwplastic op. Haal de tuinslang erbij. Wrijf het zeil in met bruine zeep. De wet van zwaartekracht doet de rest. Glij naar beneden in allerlei standjes: voeten eerst, hoofd vooruit, op de knieën, rechtstaand, op een grote zwemband, plastic boot ...
- **Je kan gewoon plat op de grond allerlei spelletjes spelen met een plastic zeil en bruine zeep:** worstelen, dansen, tikkertje spelen ...
- **Battle of the zeepjes:** Iedereen krijgt een stuk zeep met zijn initialen ingekrast (oudere kinderen kunnen dit zelf). Je kan ook aan de kleur of de vorm je eigen zeepje herkennen. Iedereen krijgt een plastic kommetje dat net buiten de rand van de grote plastic geplaatst wordt, verspreid langs de hele omtrek. Iedereen maakt zijn stukje zeep wat vochtig zodat het goed glibbert. De kinderen 'floepen' hun stuk zeep naar 't midden van de plastic. Bij het startsein zoekt iedereen zijn eigen stukje zeep terug en legt het ter eerst terug in zijn eigen bakje. Je mag het elkaar ook moeilijk maken. Elkaars zeep over de plastic laten schuiven naar de andere kant, elkaar onderuit halen ...
- **Pak de zeep:** Iedereen staat in een kring, rond het zeil. Schiet de zeep omhoog en roep iemands naam. Die probeert de zeep op te vangen.
- **Wie heeft de zeep?:** Iedereen staat rond de plastic, iemand staat in het midden. Achter hun rug geven de spelers ongezien een stukje zeep door. Of speel 'om zeep'. Zelfde opstelling maar twee stukken zeep worden doorgegeven. Als de persoon in het midden 'om zeep' roept moeten de twee mensen met de zeep van plaats verwisselen. De persoon in het midden probeert een plaats te bemachtigen. Je kan ook de zeepjes naar elkaar glijden (ik glij de zeep naar), of ze laten botsen. Je kan zeepjes zo ver mogelijk laten glijden of sjoelbakken met zeepjes. Met borstels of aftrekkers kan je ook zeephockey spelen.
- **Slippy Twister:** Smeer het plastic zeil van de twister in met water en bruine zeep of schilder zelf een reuze twister op een stuk zeil.
- **Meditatie:** Neem een stuk doorzichtige landbouwplastic en hou die vast zoals een parachute. Giet een aantal emmers water uit in het zeil. Je kan het water op en neer laten gaan of rond de rand laten lopen. Maak wilde golven, laat het water klotsen door tegengestelde bewegingen te maken. Of hou met één hand het zeil vast en probeer met je andere hand op het water te kletsen. Laat de plastic zakken tot bij de grond en breng 'm dan op een afgesproken teken omhoog. Probeer zoveel mogelijk water terug op te vangen. Iemand ligt op de grond, hou de plastic boven het lichaam en giet dan water in de plastic. Laat het water over de persoon rollen.

BEGELEIDERSTIPS



Let een beetje op de veiligheid. Voorzie zeker een zachte ondergrond zoals een grasmat of mul zand. Zorg dat er geen stenen of scherpe uitsteeksel onder het zeil liggen. Zorg ervoor dat de kinderen nergens kunnen tegen vliegen als ze naar beneden sjezen.

Bruine zeep in de ogen kan verschrikkelijk prikken. Zorg ervoor dat je proper water hebt om te spoelen of laat de kinderen een duikersbrilletje aan doen.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

SPLEN MET EEN TUINSLANG

KLEEDJE / AANBRENG

Met stukken oude tuinslang kan je leuke poppenkastpoppen maken. Kleef er papieren bolletjes of pingpongballetjes op als ogen en geef ze een brilletje uit de verkleedkoffer. Met wat wol kan je ze ook een toefje haar geven. Speel een leuk verhaaltje als toffe start van je activiteit.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Tuinslangen, lege drankbakken, een plank, plakband, lege flesjes, pingpongballetjes, ballen, blikjes, ballonnen, geperforeerde tuinslangen, sproeiers, ...

SPEELIMPULSEN

Slangengevecht: Hiervoor heb je twee tuinslangen nodig, eventueel kan je daarvoor een verdeelstuk op de kraan plaatsen. Neem twee lege bakken frisdrank en leg er een stevige plank op. Op elk van de twee uiteinden laat je een uitdager plaats nemen die een tuinslang bedient. De spelers proberen elkaar van de plank te spuiten zonder er zelf af te tuimelen.

Wildwaterbaan: Monteer een tuinslang bovenaan je glijbaan. Met PVC-buizen knutsel je bogen boven op de glijbaan. Met landbouwplastic kan je een echte tunnel maken en je wildwaterbaan is af.

Waterlimbo: Een vrijwilliger spuit een horizontale straal water. De spelers buigen achterover en lopen onder de straal, zonder 'm aan te raken. Bij elke ronde gaat de waterstraal een beetje sneller. Zo kan je ook touwtjesspringen met een tuinslang, trouwens.

Brubbelbad: Als kinderen in het ploeterbad zitten geef je ze een kort stuk tuinslang ... Blazen maar!

Goed mikken: Met een tuinslang kan je een heleboel spelletjes spelen waarbij je moet mikken.

- Pingpongballetjes: mikken van flessenhalzen
- Balparcours: Een bal door een parcours spuiten met een tuinslang
- Bollo smitto spelen. Bollo smitto= met een voorwerp lege blikken die in een toren gestapeld zijn, omvergooien.
- In de lucht: Een ballon zo lang mogelijk in de lucht houden
- Snookertafel: Maak zelf een snookertafel door een gewone tafel af te plakken met karton en er bakjes aan (oude botervlootjes, bijvoorbeeld). Met een tuinslang en kleine plastic balletjes uit het ballenbad kan je nu snooker spelen.
- Of in het wilde weg: Als je met je tuinslang tegen de zon in spuit dan zie je een regenboog! Met een waterstraal iets in de lucht schrijven en de anderen laten raden wat het is.

Extra's: In de handel vind je ook geperforeerde tuinslangen (je kan die ook zelf maken). Daarmee kan je je eigen waterval maken waar de kinderen onder door moeten. Je kan ook allerlei sproeiers kopen om te koppelen aan een tuinslang. Ideaal speelgoed voor op het speelplein! Je kan ook alles bestellen bij het materiaalmagazijn (zie link).

BEGELEIDERSTIPS



Laat de spelers gerust meehelpen bij het opzetten waar het kan.

Dit maf speeldje is afkomstig van www.speeldje.be

DOE-HET-ZELF AQUAPLAY

KLEEDJE / AANBRENG

Enkele officiële dames en heren van het Comité voor de Uitbreiding van de Haven en de Waterwegen lopen met allerlei plannen en papieren over het speelplein. Ze hebben beslist dat er extra kanalen moeten komen en wel hier én nu!

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Dakgoten, bochten, koppelstukken, schoppen, waardevol kosteloos materiaal, knutselmateriaal, spuitjes, plastic, rietjes, speelgoedautootjes, poppetjes, ...

SPEELIMPULSEN

Je kan het bekende speelgoed AquaPlay namaken met dakgoten en de bijhorende bochten en koppelstukken. Je vindt alles bij de doe-het-zelf zaak.

Laat de kinderen greppels graven in het zand of in de aarde. In die greppels leggen ze de dakgoten. Op één punt laat je het water toekomen met een tuinslang. Laat de kinderen zelf experimenteren, zo kan je het water een stuk onder de grond laten stromen, een vijver maken ... Je kan binnenvaartschepen knutselen uit piepschuim of botervlootjes en die op het water laten drijven.

Je kan ook niveauverschillen proberen te maken. Dan heb je wel sluizen nodig. Bij de echte aquaplay zitten er zeer goede plastic sluizen en pompen. Maar ook deze kan je zelf namaken met stevige plastic en oude spuitjes.

Je kan ook allerlei bruggen en kranen bouwen met rietjes of houten latten. Leg nu de wegen aan en je haven is klaar voor gebruik. Speelgoedcamions rijden het materiaal aan, de kranen hijsen het op de boten en aan de andere kant van de (aquaplay)wereld laden ze het materiaal terug uit. Met wat playmobil- of andere mannetjes maak je het af. Een beetje zand erbij en je kan beginnen baggeren.

Duik eens in je materiaallokaal voor andere interessante materialen om toe te voegen aan je haven en waterwegen.

BEGELEIDERSTIPS



Je kan samen een plan van aanpak maken.

Speel zelf actief mee. Zeker met het knutselen van bruggen, kranen en sluizen kunnen de kinderen in het begin je hulp gebruiken. Neem geen werk uit de handen van kinderen, laat ze voldoende prutsen en laat ze ook met heel veel ideeën komen. Na een tijdje hebben ze zelf de vereiste handigheid.

Het is ook niet erg als het eindresultaat niet is wat jij voor ogen had.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

DRANKJES BROUWEN EN ZELF EEN WATERPIJP MAKEN

KLEEDJE / AANBRENG

Je kan er een spacy bedoening van maken: flashy inkleding, blinkende doeken, ... Geef de drankjes ook een vreemde naam, afkomstig uit een vreemde planeet!

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Water, grenadine, minute-soup, waterkoker, oploskoffie, thee, chocomelkpoeder, citroensap, oude flessen, papier, knutselmateriaal, flesjes, zilverpapier, rietjes, slangetjes of mondmaskers, ...

SPEELIMPULSEN

Drankjes:

Met water als grondstof maken we allerlei drankjes (met allerlei soorten grenadine maar ook minute-soup, chocomelk die je met warm water moet oplossen, thee ...). Je kan ook experimenteren en smaken toevoegen (suiker, citroensap,...). Je kan de drankjes in oude yoghurtpotjes doen en afdekken met zilverpapier. Een stokje erin en in de diepvriezer. Na een tijdje heb je zelf ijsjes gemaakt. Als ze klaar zijn hou je ze best even onder de kraan, zo komen ze gemakkelijk los.

Waterbar:

Je kan ook een waterbar inrichten, misschien zelfs met een eigen systeem om water te tanken... De barmannen en -vrouwen krijgen een badmuts op, zwembandjes en zwemvliezen. Of verzamel allemaal oude (glazen) flessen en spoel er de etiketten af. Laat de kinderen zelf namen verzinnen en etiketten ontwerpen voor hun drankjes. Je kan hen zelf ook een drankenkaart laten maken. Met glazen flessen kan je ook een flessofoon maken.

Waterpijp:

Je kan ook een echte waterpijp namaken. Hoe ga je te werk? Neem een flesje van een halve liter, spoel het goed uit en vul het met een vloeistof naar keuze. Maak twee gaatjes in het dopje en schroef het op het flesje. Door het ene gaatje schuif je een rietje tot in de vloeistof. Door het andere gaatje schuif je een rubber slangetje (te koop in de doe-het-zelf zaak) of vraag iemand die werkt in een ziekenhuis om wat mondmaskers voor jullie bij te houden en schuif die door het gaatje, maar niet tot in de vloeistof. Als je nu hard zuigt begint het drankje te broebbelen en komt de geur en de smaak van het drankje in je neus en je mond. Dek het flesje af met (zilver)papier. Zo kan je de kinderen laten raden welk drankje er in het flesje zit.

BEGELEIDERSTIPS



Met het knutselen en inrichten van de waterbar moet je misschien een handje toesteken, maar laat de kinderen ook voldoende de bar in eigen handen nemen en zelf uitwerken.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

SPELEN MET ZEEPBELLEN

KLEEDJE / AANBRENG

Professor Dr. Piet Kwadraat, eminent chemicus, heeft heel zijn leven gewroet op de ideale formule voor de perfecte zeepbel. Of de kinderen even willen uitproberen?

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Dreft, water, glycerine, emmers of bassins, petflessen, knutselmateriaal, tennisraketten, rietjes, verkeerskegels, ...

SPEELIMPULSEN

Hoe maak je een sopje om extra grote zeepbellen te maken? Hét ideale recept hebben we nog niet gevonden. Maar we kunnen je wel een aantal tips geven die de kans op succes verhogen.

Sop: Maak je sop steeds met lauw tot warm water en best een paar dagen op voorhand. Een beetje planning dus, maar het loont de moeite!

Gebruik: echte Dreft (we willen echt geen reclame maken, maar echte Dreft werkt het best). Gebruik het gewoonste van het gewoonste afwasmiddel, dus zonder kleur, geur ... Afwasmiddelen met citroengeur en zacht voor de handen en dergelijke geven negatieve effecten!

Voeg: wat glycerine toe. Glycerine is een soort siroop dat je bij de apotheker kan kopen. Je kan er ook suiker aan toevoegen (onder de vorm van vloeibare honing) en zelfs een klein beetje behangselijmpoeder. De juiste verhouding, daar draait alles om natuurlijk. We geven je een paar recepten mee. Zelf proberen is de boodschap.

Recepten:

- 1/2 liter afwasmiddel, 1/4 liter glycerine op 10 liter water
- 1 kop afwasmiddel, 8 koppen water, 2 grote lepels glycerine, 2 theelepels honing
- 1 deel Dreft, 5 delen warm water en een paar druppeltjes glycerine
- 1 dl warm water, 75 gr afwasmiddel, 2,5 gr behangselijmpoeder, 50gr suiker meng alles en laat een dag rusten, voeg daarna 9 dl water toe en goed roeren.

Met ijzerdraad of met het afgesneden bovenstuk van een petfles kan je bellen maken, maar probeer het ook eens met een tennisraket, een verkeerskegel of een rietje.

Na een tijdje kan je extra impulsen toevoegen: welke zeepbel vliegt het hoogst, het verst, wie kan een zeepbel terug opvangen, ... Je kan er ook kunstwerkjes mee maken. Doe het zeepsop in kleinere bassins. Doe er een beetje plakkaatverf bij en meng goed. Daarna ga je hard blazen in het mengsel met een rietje. Wanneer het zeepsop tot over de rand komt, moet je er vlug een tekenblad op leggen. De zeepbellen springen open en geven een mooi effect.

BEGELEIDERSTIPS



Verdeel je sop over meerdere bassins en zet ze een eindje uit elkaar. Zo staan kinderen niet te veel te drummen rond dezelfde bassin. Voorzie ook voldoende materiaal om bellen mee te maken of spreek een duidelijke beurtrol af. Zo vermijd je nodeloze ruzie.

Zeepbellen blazen is vooral leuk als tussendoortje of om na vier uur bijvoorbeeld nog een klein aanbod te doen.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

BAY-WATCH. FANTASIESPEL AAN HET PLOETERBAD

KLEEDJE / AANBRENG

Er moet nu ook een redder bij het ploeterbad staan voor de veiligheid. Hij/zij besluit om een heel team redders op te leiden, kwestie van zeker te zijn!

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Verkleedkleden, inkledingsmateriaal, knutselmateriaal, waardevol kosteloos materiaal, ploeterbad, ...

SPEELIMPULSEN

Je kan beginnen door samen met de kinderen de nodige inkleding in elkaar te knutselen: een hoge stoel, een reddingsboot, reddingsvesten, reddingsboeien, vlaggen, toeters, het logo van de redders (zo'n golven, weet je wel) om op je T-shirt te kleven, een kabineke, een EHBOpost ...

Je vindt dat de kinderen er nog wat slapjes uitzien. Ze moeten wel iemand uit het water kunnen halen! Je kan allerlei fitnessoefeningen nabootsen of zelf fitnessstoestellen knutselen (een halter, zo'n rektoestel uit binnenbanden van fietsen, een loopband met plastic en bruine zeep, ...). Flink trainen!

Het oog wil ook wat natuurlijk. Eerst oefen je wat sierlijke loop- en reddingsbewegingen uit Baywatch, in slow-motion natuurlijk. Daarna trek je naar het ploeterbad voor een sierlijke 'duik'.

Dan is het tijd voor actie! Eerst moet je zo cool mogelijk naar het water staren. Dan moet je plots weglopen om een pop redden die op de bodem van het ploeterbad ligt. Die moet je dan mond op mondbeademing geven.

Je kan ook een wedstrijdje houden onder redders: zolang mogelijk je adem inhouden onder water, je reddingsboei zover mogelijk weggooien, zolang mogelijk cool kijken zonder in de lach te schieten, om ter snelst een kruisverband leggen ...

BEGELEIDERSTIPS



Bij elk 'fantasiespel' kunnen we je dezelfde begeleiderstips geven. Als begeleider speel je een zeer belangrijke rol om het fantasiespel te doen slagen. Het is onmisbaar dat je je zelf heel sterk inleeft, om zo de inleving van de kinderen te stimuleren. Durf je fantasie helemaal op hol te laten gaan. Je moet er zelf in geloven. Geef ruimte aan de deelnemers om in het spel in te stappen. Geef massa's impulsen om hun fantasie te prikkelen. Geef je impulsen niet allemaal in één keer. Hou er een paar achter de hand. Wanneer je ziet dat ze vast zitten, kan je hen zo verder brengen in hun spel. Geef daarna voldoende ruimte voor de inbreng van de kinderen, probeer hun creativiteit te stimuleren en hen bij het fantasiespel te betrekken. Probeer een evenwicht te zoeken en niet te pushen.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

SUBTIELE VERFRISSEERS. SPELEN MET IJSBLOKJES

KLEEDJE / AANBRENG

De deelnemers worden opgewacht aan de ingang van de frigo door 2 reuze-ijsblokjes (begeleiders). Vervolgens trekt iedereen de vuilniszak over zijn hoofd en worden we allemaal ijsblokjes. Een voor een stappen zij de frigo (lokaal met witte plastic en rookmachine) binnen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Veel ijsblokjes, 50 witte vuilniszakken, toren van pisa, plakband, hard papier, stiften, grote plastic/bash, rookmachine, 2 curverbakken vol WKM, 2 grote kartonnen dozen, 4 katapulten, 2 trapladders, zoveel mogelijk frigoboxen

SPEELIMPULSEN

Ijsbrekers: Voorzie een ijsemmer met daarin spelletjes. Deze zijn ingevroren in een ijsblokje dat eerst kapot moet gebroken worden. Als dat gelukt is, wordt het spelletje gespeeld.

Inhaalbal: Iedereen staat in een kring. De deelnemers krijgen een afwisselend een nummer 1, 2, 1, 2, ... Iemand van ploeg 1 krijgt een ijsblok, met de nadruk op blok. Zo ook iemand met nummer 2 en wel die, die recht tegenover de persoon van groep 1 staat met de ijsblok in zijn handen. Op het startsignaal worden de blokken doorgegooid naar de volgende van zijn groep. Je mag de andere groep niet hinderen. Wie kan de ijsblok vangen én wie haalt wie eerst in?

Ijsblokje leggen: Zakdoek leggen, maar met een ijsblokje! We gaan natuurlijk ook niet leggen, maar we stoppen het ijsblokje in de trui van het slachtoffer!

Klein piekere: 1 ijsblokje gaat de frigo buiten. Ondertussen wordt afgesproken met de andere deelnemers wie een ijsblok onder zijn trui verstopt. Het buitengesloten ijsblokje komt terug binnen probeert te achterhalen wie het ijsblokje verborgen houdt.

Miss of Mister Cool: Iedereen steek zijn T-Shirt in zijn broek en krijgt vervolgens 4 ijsblokjes. Op het startsignaal probeert elke deelnemer zijn ijsblokjes kwijt te spelen door ze in de T-Shirt van iemand anders te steken. Wie heeft na het stopsein de minste ijsblokjes én wie wordt voor één dag miss of mister Cool.

Laddercompetitie: Je kan elkaar uitdagen in allerlei ijsblokjeswedstrijdjes.

Toren van Pisa: Iedereen kent dit spel natuurlijk al, maar lukt het je ook met ijsblokjes? Wie het eerst al zijn ijsblokjes kwijt is, is gewonnen! Je begint beiden met 5 ijsblokjes. Ijsblokjes die van de toren vallen tijdens jouw beurt, worden van jou.

Propstop: De titel zegt het al zelf natuurlijk: degene die het meeste ijsblokjes in zijn of haar mond kan steken is de winnaar! Krijg er vooral geen hoofdpijn van hé!

Make me hot: Je neemt allebei een ijsblokje en je probeert het zo snel mogelijk in water te veranderen met je eigen lichaamswarmte! Beide spelers doen het op dezelfde manier, bepaal dat vooraf samen. Degene die het eerst geen vaste materie meer heeft is de winnaar!

Ijshockey: Ken je airhockey uit het lunapark? Op een tafel in het zonnetje speel je het na met een ijsblokje en puck uit waardevol kosteloos materiaal.

Shoot and hit: Schiet met een katapult en ijsblokjes de ijspegels omver. Wie schiet er met 10 ijsblokjes de meeste omver? Vuur! Ah neen: ijs!

Met glans van de schans: Laat ijsblokjes van een zelf geconstrueerde schans vertrekken. Deze schans moet helemaal op zichzelf staan, je komt er dus niet aan ;-). Wiens blokje het verste 'glijdt' wint. 3,2,1 start! Speel best buiten in een lekker warm zonnetje.

BEGELEIDERSTIPS



Denk er op tijd aan om de ijsblokjes te maken!

Dit maf speeldree is afkomstig van www.speeldree.be

DE SPONS EROVER. SPELEN MET SPONZEN

KLEEDJE / AANBRENG

Schmink jezelf met flink wat bodypaint in een overtuigende Sponge Bob. Wees gerust, tijdens de activiteiten zal de schmink er wel afspoelen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Sponzen, bassins of emmer, markeringslint, ...

SPEELIMPULSEN

Fons, wie heeft de spons?:

Variatie op de Antwerpse klassieker 'Antoinette, wie heeft den bal (draait u om, dan weet ge het al)'. Enkele kinderen staan op een rijtje met de schouders tegen elkaar. Ze houden een kletsnatte spons achter hun rug. De kinderen mogen de spons aan elkaar doorgeven. Eén kind staat een beetje verder en probeert te raden welk kind de spons in z'n handen heeft.

Bal wordt spons: In bijna alle spelletjes waarbij je moet gooien met een bal kan je de bal vervangen door natte sponzen: 10-bal, jagerbal, ...

Kinderwash: Een titel waarbij eigenlijk weinig uitleg hoeft. Maak met kartonnen dozen of met houten latten en plastic een mysterieuze 'kinderwash' en bevolk die met kinderen, sponzen, zeemvellen en emmers zeepsop. Wie zich niet zo hygiënisch voelt verdwijnt in de box en komt er aan de andere kant fris als een vers gewassen visje terug uit!

Sponsenrace: Met rood wit lint baken je een avonturentocht af op het leukste stukje van je speelterrein, eventueel over een aantal speeltoestellen. Zet de deelnemers naast een emmer water aan de start van het parcours en duw ze een spons in de handen. Bij het startsein laat iedereen zoveel mogelijk water in de spons lopen, holt het parcours af en probeert op het einde nog zoveel mogelijk water in de spons over te houden. Een variant: een kort parcours afleggen met een natte spons tussen je toegeknepen knieën of billen en zoveel mogelijk water overhouden.

Sponswringen: De spelers zitten in een kring. Ieder heeft een bassin met water en een spons. De bassins raken elkaar. Bij het startsein doopt iedereen zijn spons in zijn eigenbakje en wringt ze uit bij de burens. Wie slaagt erin om als eerste z'n bakje leeg te krijgen?

BEGELEIDERSTIPS



Zoals altijd zijn ook deze spelletjes leuk voor zo'n half uurtje of als tussendoortje. Een hele of zelfs een halve dag aan een stuk allemaal spelletjes na elkaar spelen, vinden we geen goed idee. Er bestaat ook de kans dat waterspelen uit de hand lopen en dat de kinderen met de emmers naar elkaar gooien. Zeer leuk, maar nadien schiet er van je activiteit niet veel meer over. Laat de waterspelen dan ook pas op het einde ontsporen. Ten slotte weten we dat het zeer leuk is om ook de andere begeleiding nat te maken. We willen hier niet preken, maar vergeet je zeker niet dat jij er moet voor zorgen dat de kinderen zich amuseren! Ok?!

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

K'EMMER ZIN IN! SPELEN MET EMMERS & BASSINS

KLEEDJE / AANBRENG

Er zitten lekken in je dak. Je hebt al alle emmers en bassins uitgestald en ze zijn helemaal vol geregend. Nu is het terug droog. Maar wat moet je uitspoken met al dat water?

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Bassins, emmers, spiegels, bekertjes, sjorballen of houten latten, touw of plakband, tuinslang, ...

SPEELIMPULSEN

Bassin: Vul een bassin met water. Een speler houdt een emmertje op z'n hoofd. Met een bekertje probeert hij het water uit het bassin in het emmertje te scheppen, tot de emmer helemaal vol is. Een andere speler houdt een spiegel vast en kan zo de andere speler een beetje helpen. Uit 'Spel in beweging' van BRES

Waterballet: Iedereen stroopt de broekspijpen voldoende hoog op en gaat dan met beide voeten in een bassin staan. Eén iemand neemt het voortouw en gaat sierlijk bewegen op muziek (bvb. Water Music van Handel, swimming in the pool van de Radio's,...). Op tijd eens wisselen van dirigent.

Waterbenen: Geef elk kind een emmertje water dat tot de rand gevuld is met water. Klem het emmertje tussen je benen en probeer zo vooruit te springen. Maak een parcours met een aantal hindernissen. Iedereen stelt zich op een rij en probeert zo snel mogelijk het parcours af te leggen. Een ander spelletje voor kinderen met waterbenen: de kinderen gaan in twee of meer rijen zitten. Ze moeten om ter snelst een emmer water doorgeven in hun rij door enkel hun benen te gebruiken.

Douche maken: Sjur een driepikkel (of plak er één met panlatten). Maak met een nagel een heleboel gaten onderaan een oude emmer. Hang je emmer in de nok van je driepikkel en hang er een tuinslang in.

Kleine aanpassingen: Bij Baseball kan je de honken vervangen door een bassin met water. Ook bij Twister kan je de beroemde bollen vervangen door bassins of emmers in verschillende kleuren. Ook bij stoelendans kan je, in plaats van een stoel weg te nemen, elke keer een bassin gevuld met water bijzetten op de stoelen. Of de stoelen vervangen door bassins met water.

BEGELEIDERSTIPS



Zoals altijd zijn ook deze spelletjes leuk voor zo'n half uurtje of als tussendoortje. Een hele of zelfs een halve dag aan een stuk allemaal spelletjes na elkaar spelen, vinden we geen goed idee. Er bestaat ook de kans dat waterspelen uit de hand lopen en dat de kinderen met de emmers naar elkaar gooien. Zeer leuk, maar nadien schiet er van je activiteit niet veel meer over. Laat de waterspelen dan ook pas op het einde ontsporen. Ten slotte weten we dat het zeer leuk is om ook de andere begeleiding nat te maken. We willen hier niet preken, maar vergeet je zeker niet dat jij er moet voor zorgen dat de kinderen zich amuseren! Ok?!

Dit map speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

PETFLESPET. SPELEN MET PETFLESSEN

KLEEDJE / AANBRENG

Adjutant Waterslagers van de Speciale WaterBrigade van het Belgisch Leger komt de jonge rekruten enkele militaire geheimen leren.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Petflessen, knutselmateriaal, waardevol kosteloos materiaal, kurken, kapotte binnenbanden van fietsen, bal, elastieken, rietjes, ...

SPEELIMPULSEN

Waterraketten: Neem een petfles en vul die voor een derde met water. Snij een kurk doormidden (in de breedte) en boor er een fijn gaatje in. Knip uit een oude binnenband van een fiets het ventieltje (zorg dat je nog wat rubber over houdt). Stop het ventieltje door de kurk en knip nu onderaan, rondom rond, de rubber af zodat je nog 1 cm rubber overhoudt. Prop de kurk nu in de hals van de petfles. Hou nu de flessenhals en de kurkstop stevig vast en blaas met fietspomp lucht in de fles, tot je de fles niet meer kan tegenhouden. Je kan de raket eventueel verder versieren met waardevol kosteloos materiaal. Tik eens 'waterraket' of 'water rocket' in op youtube!

Natte Chinese voetbal: De deelnemers gaan in een kring staan, elk heeft voor zich een petfles gevuld met water. Eén speler heeft een bal en probeert daarmee zoveel mogelijk flessen omver te smijten. De speler(s) wiens fles is omver gesmeten moet eerst de bal in z'n handen houden voor hij z'n fles terug mag recht zetten. Wie als laatste de bal heeft mag de volgende keer smijten. Iedereen mag in het spel blijven tot alle flessen leeg zijn.

Natte bowling: Twee ploegen staan tegenover elkaar. In het midden staan er een aantal PVC-flessen, gevuld met water. Om beurt proberen ze met een bal de flessen in het midden omver te keilen. Zodra de ene ploeg één fles heeft geraakt mag de andere ploeg ze weer recht zetten. Leeggelopen flessen worden uit het spel genomen. De ploeg die de laatste fles ziet leeglopen is verloren. Een beetje strategie kan dus geen kwaad.

Duikboot: Neem een trechter en vul een grote plastic fles met zand. Vul de fles tot ze net zinkt in het ploeterbad. Schroef de dop stevig vast. Neem een klein flesje. Maak aan de ene zijde een groot gat. Maak aan de andere zijde een klein gat waar net een rietje doorheen kan. Doe hetzelfde met het andere kleine flesje. Maak de flesjes met elastiekjes vast aan de grote fles. Let erop dat de kleine gaatjes naar boven wijzen en de grote gaten naar onderen. Duw een rietje door elk klein gaatje en sluit de gaatjes met wat klei. Klem de rietjes halverwege af met een klem zodat er geen lucht kan ontsnappen. Leg je duikboot in het water. Haal je de klemmen weg, dan zal er water in de luchttanks lopen en zinkt de duikboot. Blaas nu tegelijk in de twee rietjes. De lucht zal het water uit de luchttanks duwen. De duikboot drijft weer!

BEGELEIDERSTIPS



Speel zelf actief mee. Zeker met het knutselen van de raketten en de duikboot kunnen de kinderen in het begin je hulp gebruiken. Neem geen werk uit de handen van kinderen, laat ze voldoende prutsen en laat ze ook met heel veel ideeën komen, ook al is het resultaat anders dan je had verwacht. Na een tijdje hebben ze zelf de vereiste handigheid.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

CROSPARCOURS MET WATER

KLEEDJE / AANBRENG

In Drogie is er bijzonder weinig water te vinden. De kinderen moeten dan ook naar het buurland om water voor hun familie. Maar daar ziet men het water niet zo graag vertrekken...

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Knutselmateriaal, waardevol kosteloos materiaal, emmers, sponzen, fietsen, plastic zeil, bekertjes, dienbladen, ...

SPEELIMPULSEN

Waterdrager: Probeer zoveel mogelijk water te verzamelen met alleen je lichaam en de kleren die je aanhebt. Dit kan door water in je mond, in je handen, in de zakken van je broek te laten lopen, enz. Daarna gaan we het uitknijpen en opvangen in een emmer en zie hoeveel water je kan opvangen. Je kan kinderen ook laten constructies bouwen om zoveel mogelijk water van het ene punt naar het andere te brengen.

Waterfietscross: Laat de kinderen hun fiets meebrengen van thuis. Achteraan op de fiets bind je een emmer vast die tot de rand gevuld is met water. De kinderen leggen een parcours af en op het einde kijk je wie nog het meest water in zijn emmer heeft.

Overgooien: Span een stuk zwarte plastic tussen twee rechtstaande palen. Maak ploegen van vier kinderen. Twee kinderen staan aan de ene kant van het zeil, twee aan de andere kant. Twee kinderen starten met een emmer water en moeten een soort parcours afleggen. Aan het eind van het parcours gooien ze het water over het plastic zeil. Aan de andere kant staan de andere twee kinderen met een stuk zeil of een grote kuip om het water op te vangen en naar de eindbestemming te brengen. Af en toe eens omwisselen!

Handige ober: Je bouwt twee hindernissenparcours (zig-zag tussen stoelen, onder de draad, op de balk, enz...). De spelers moeten elk om beurt met een dienblad met daarop een tiental plastic bekertjes met water het parcours afleggen. Anderen mogen het hem lastig maken door met natte sponzen te gooien. Wanneer de laatste kelner van een ploeg het parcours heeft afgelegd, wordt (wat er overschiet van) het water uit de bekertjes in een fles gegoten. De ploeg die het meeste water overhoudt, wint.

Sponzen en emmers: Ook met behulp van sponzen en emmers kan je leuke parcours maken. Check bij die speeldieën voor wat inspiratie.

BEGELEIDERSTIPS



Zoals altijd zijn ook deze spelletjes leuk voor zo'n half uurtje of als tussendoortje. Een hele of zelfs een halve dag aan een stuk allemaal spelletjes na elkaar spelen, vinden we geen goed idee. Er bestaat ook de kans dat waterspelen uit de hand lopen en dat de kinderen met de emmers naar elkaar gooien. Zeer leuk, maar nadien schiet er van je activiteit niet veel meer over. Laat de waterspelen dan ook pas op het einde ontsporen. Ten slotte weten we dat het zeer leuk is om ook de andere begeleiding nat te maken. We willen hier niet preken, maar vergeet je zeker niet dat jij er moet voor zorgen dat de kinderen zich amuseren! Ok?!

Dit maf speeldie is afkomstig van www.speeldie.be

ZELF EEN WATERBED MAKEN

KLEEDJE / AANBRENG

Maak er misschien eentje op voorhand en geniet ervan. Dit zal een aantal kinderen wel goesting doen krijgen om zelf een exemplaar aan elkaar te kleven.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

(Stukken) landbouwplastic, plakband, tuinslang, eventueel waterballonnen, plonsbad, massage-olie, of oude luchtmatrassen

SPEELIMPULSEN

Zoek een zacht grasveldje. De kinderen proberen uit verschillende stukken plastic met stevige plakband één reuze-zak te maken. Alleen voor zichzelf, of in kleine groepjes. Voorzie eventueel meerdere lagen plastic op elkaar. Laat de zak vol water lopen met een tuinslang. Stop de laatste lekken en plak het laatste gat dicht. Laat de kinderen nu alleen of met een hun groepje voorzichtig op het waterbed gaan liggen. Zorg dat de kinderen zwemgerief aan hebben want je waterbed kan openspringen. Wie op z'n waterbed kan blijven liggen verdient een deugdlopende massage en kan nagenieten in de zon. Laat de kinderen ook even op en neer deinen. Je kan ook een plonsbad vullen met waterballonnen en er voorzichtig gaan op- of inliggen. Als dit echt niet lukt kan je ook oude luchtmatrassen vullen met water om een waterbed te maken.

Je kan het waterbed opnemen in een soort 'wellness center' waar kinderen kunnen snoezelen, relaxen,...

Als je een blazer van een springkasteel hebt of kan huren dan kan je op deze manier ook grote, opblaasbare constructies maken.

BEGELEIDERSTIPS



Help actief mee, want deze activiteit vergt wel een zekere handigheid. Maar neem geen werk uit de handen van de kinderen. Ideaal om te doen met restjes plastic op een zonnige dag. Misschien ook het meest geschikt voor de tieners.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

GEHEIMZINNIGE SEKTE DER WATERHOOFDEN

KLEEDJE / AANBRENG

Dikke Druppel, hogepriester van de Geheimzinnige Sekte der Waterhoofden, heeft net een geheime bron gevonden op het speelplein en hij wil dat daar meteen een tempel wordt gebouwd.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Inkledingsmateriaal, verkleedgerief, schmink, knutselmateriaal, waardevol kosteloos materiaal, emmers, bekertjes, bassins, plantenspuiten, ...

SPEELIMPULSEN

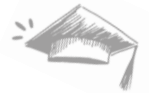
In dit fantasiespel kan je een aantal van de bovenstaande impulsen integreren. Kleed een lokaal in als de tempel van de Geheimzinnige Sekte der Waterhoofden. Kleed alles mysterieus in met wierook en veel voile. Maak ook een beeld van de god HATWEEOOOO die door de sekte wordt vereerd. Verkleed jezelf met blauwe doeken en schmink jezelf met allerlei eigenaardige tekens.

Loop in een stoet over het speelplein en probeer de eerste volgelingen te ronselen. Als ingangsproof moeten de kinderen 10 tellen hun hoofd onder water kunnen houden en je wordt flink gewassen achter je oren.

In de tempel volgt een ritueel waterballet en de rituele gezangen van het gorgelkoor. De sekteleden betoveren water en proberen hun brouwsels aan te smeren bij de andere kinderen. De sekteleden knutselen ook een 'waterreservoir' dat ze de hele tijd bij zich hebben (ze kunnen immers niet zonder Heilig Water) of ze spuiten met het water in hun gezicht de Subtiele Verfrisser (een plantenspuit). De kinderen proberen hun sekte zo groot mogelijk te maken tot iedereen meedoet en het hele speelplein in de ban is van HATWEEOOOO.

Sommige animatoren vinden, samen met een aantal andere kinderen, dat er toch iets niet pluis is en samen begin je de sekte te onderzoeken. Kunnen jullie de sekte tegen houden, voor ze het hele speelplein in hun macht hebben?

BEGELEIDERSTIPS



Bij elk 'fantasiespel' kunnen we je dezelfde begeleiderstips geven. Als begeleider speel je een zeer belangrijke rol om het fantasiespel te doen slagen. Het is onmisbaar dat je je zelf heel sterk inleeft, om zo de inleving van de kinderen te stimuleren. Durf je fantasie helemaal op hol te laten gaan. Je moet er zelf in geloven. Geef ruimte aan de deelnemers om in het spel in te stappen. Geef massa's impulsen om hun fantasie te prikkelen. Geef daarna voldoende ruimte voor de inbreng van de kinderen, probeer hun creativiteit te stimuleren en hen bij het fantasiespel te betrekken.

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

SPELLEN IN HET ZWEMBAD

KLEEDJE / AANBRENG

Kinderen weten meestal zelf wat gespeeld in het zwembad. Beschouw deze ideeën dan ook als leuke impulsen om achter de hand te houden. Lanceer ze gewoon als een voorstel, maar dwing kinderen niet in een keurslijf.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Badmuts, grote banden, fluitje, plastic zeil, vuilniszakken, ...

SPEELIMPULSEN

Haasje over: Leuk om mee te starten: in een lange rij of in kleine groepjes 'haasje-over' spelen in het water. Bij een meertje kan je zo van de kant steeds dieper het water in ...

4 zijden: Troep met de ganse groep samen, in het midden van het zwembad. Op het teken van de begeleider zwemt iedereen weg en probeert zo snel mogelijk de vier zijden van het zwembad aan te tikken en terug in het midden te verzamelen

Drijfhout: Eén tikker wordt strandjutter en krijgt een badmuts op. Die probeert de anderen aan te tikken. Je kan dat vermijden door als een stuk drijfhout horizontaal op het water te gaan liggen. De tikker mag niet blijven wachten maar moet elders op zoek. Een variatie is 'snorkelen', waarbij je onderduikt als een snorkelende eend om niet getikt te worden.

Waterslang: Vorm een ketting door elkaars benen vast te nemen. Laat de koptrekker proberen de 'waterslang' op gang te trekken. Eventueel spartel je met één arm mee.

Golven maken: Ga met je groep schouder aan schouder aan de rand van het zwembad hangen, met je gezicht naar de kant. Strek nu met de hele groep samen rustig je armen en je benen. Probeer zo golven op het water te maken.

Waterballet: Hilarisch wordt het als je zelf van op de rand van het zwembad aanwijzingen geeft voor een waterballet. De anderen proberen in het water na te doen wat jij doet en op die manier drijvende te blijven.

Binnenbanden: Met een beetje geluk krijg je in het zwembad een aantal opgeblazen binnenbanden van auto's en vrachtwagens. Je kan een drijvende autoband gebruiken als goal. Je kan spelen in één doel, of één doel per ploeg. Vervang de bal eens door één of meerdere sponzen!

Snooker: Leg in de vier hoeken van het zwembad en in de helft van de lange zijden een band en maak twee ploegen. Wie de bal heeft probeert te scoren in één van de zes doelen of geeft de bal door naar een medewater biljarter.

Michelin: Bind een aantal grote banden op elkaar en duik er dan van. Wie kan er langs de binnenkant op klimmen en er bovenop staan?

Fluitje opduiken: Laat een scheidsrechter fluitje zakken tot op de bodem van het zwembad. Laat iemand duiken, het fluitje ophalen en een salvo fluiten. Met enkele verschillende fluitjes kun je een ganse lengte van het zwembad afleggen.

Jezus: Met een stuk landbouwplastic zijn toffe dingen te doen. Probeer eens om het plastic langs de rand van het zwembad te leggen en van op de kant zover mogelijk over het plastic te wandelen.

Parachutespringen: Met een vuilniszak ga je op een startblok staan. Spring in het water met de zak ondersteboven zodat die zich met lucht vult. Als je in het water plonst, houd je de lucht binnen door de zak dicht te houden en kan je hem gebruiken als drijver.

BEGELEIDERSTIPS



Sommige zwembaden weren streng materiaal dat je zelf meebrengt, andere zijn toleranter. Check op voorhand bij het zwembad wat je mag meenemen, anders kan je voorbereiding wel eens in het water vallen.

Dit maf speeldoe is afkomstig van www.speeldoe.be

THE SHOOT-OUT, WATERPISTOLEN EN WATERSPUITEN

KLEEDJE / AANBRENG

Je kan dit inwerken in een groter thema (voor ideeën, zie speelimpulsen). Maar het gewoon schieten naar elkaar met waterpistolen en -spuiten, is echt al leuk genoeg.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Veel goedkope waterpistolen, waterspuitjes (aan te kopen, maar eventueel navragen bij verplegers, dokters, ziekenhuizen, ...), veel water

SPEELIMPULSEN

Oorlog voeren: doe een heus (water)gevecht met watergeweren tussen de verschillende kampen.

Cowboy & Indiaan of dief & bandiet: Leef je in 1 van de 2 kampen en ga aan de slag om elkaar aan te vallen. Dit kan zeker passen in een grotere themadag en/of -week.

Cowboy: Binnen een themadag cowboy kan er eventueel duel gevoerd worden tussen 2 cowboys.

Het wereldrecord: waterpistool gevecht staat momenteel op 1173 deelnemers. Wie doet beter?!

Willem Tell achterna: plaats iemand met een appel op zijn hoofd en schieten maar naar de appel

Kleiduifschieten: gooi een blikje in de lucht en de kinderen kunnen met hun waterpistool schieten naar het blikje.

Parcours: Probeer een pingpongballetje, autootje voor uit te schieten of een parcours af te leggen.

Jagers: verkleed je als echte jagers en verstopt je in het gras, achter een boom, achter een struik en probeer te mikken op vogels, vlinders, Mocht er weinig dieren zijn op het speelplein, kan een animator zich verkleden in een vogel.

Schietkraam: maak een schietkraam en kinderen mogen met waterpistolen mikken naar speelgoed, blikjes, schietrozen (Misschien maakt dit wel deel uit van een grote kermis)

Kunst maken: door met waterpistolen te schieten op verhard terrein, kan je mooie tekeningen maken.

De waterbrigade op stap: Dorst?! De waterbrigade schiet water in de mond van de kinderen.

Waterballet: misschien kan je met waterpistolen leuke effecten krijgen door tijdens het dansen met water te spuiten.

Geef ieder kind: een gocart, een fiets, een driewieler, een winkelkar, een rolstoel... en een waterspuitje of waterpistool. Nu kan je mekaar aanvallen (individueel, in 2 ploegen, in meerdere kleine ploegen).

BEGELEIDERSTIPS



Heb je geen waterpistool of waterspuit voor iedereen, probeer toch ieder kind iets in handen te geven. Desnoods met dweilen, vossen, sponzen, emmers, oude kussens...

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

SCHUIMPARTY OP HET SPEELPLEIN

KLEEDJE / AANBRENG

Je kan het perfect inkleden in een groter kader (zoals de brandweer of schuimmonsters die het speelplein aanvallen). Maar spelen met schuim, is gewoon fantastisch leuk (trouwens voor alle leeftijden).

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Voorzie voldoende (bad)schuim of spreek de plaatselijke brandweer aan. Zij hebben zeker schuim(sputten) ter beschikking. Zwembaden om te vullen met schuim, sterk zeil of springkasteel om het schuim op te spuiten, een glijbaan om in het schuim te glijden, voldoende watermateriaal (strandballen, duikbrillen, snorkel, zwemvliezen, ...) Afhankelijk van het thema kan je nog extra materiaal voorzien: Schuimparty: muziekinstallatie, lichten, een podium, ... Brandweer: tuinslangen, brandweerkledij, ladders, ...

SPEELIMPULSEN

Brandweer op bezoek: de plaatselijke brandweer heeft zeker schuim ter beschikking, dus spreek die zeker maar aan. Misschien kan dat zelfs gekoppeld worden aan een heuse brandweer dag (de brandweer rijdt met loeiende sirenes het speelplein op, je mag een rondrit maken in de brandweerauto, de brandweermannen leren de kinderen een brandje te blussen, kinderen worden opgeleid tot echte brandweermannen, kinderen kunnen van een paal afschuiven, ...)

Schuimparty: Zorg voor voldoende schuim in een zwembad, op een zeil of zelfs op een springkasteel. Zorg voor een DJ die de ene partyhit na de andere draait, wat lichteffecten en er kan volop gedanst worden rond en in het schuimbad. Alles op een springkasteel maakt het allemaal nog veel spectaculairder.

Schuimcatch: iedereen kent het principe van een moddergevecht. Je kan elkaar uitdagen in het schuimzwembad voor een gevecht. Wie het eerst helemaal onder het schuim zit verliest. Zorg maar voor een scheidsrechter, afbakening van het plaats van het gevecht, toeschouwers, een gong of bel om het gevecht te starten...

Schuimmonsters: maak van alle kinderen leuke schuimmonsters.

Gekke kapsels: je kan met schuim leuke kapsels maken.

Sneeuw: Misschien kan je wel kerst vieren, want gooi schuim de hoogte in en het schuim komt als sneeuw uit de lucht gevallen.

Schuim in lokaal: misschien is het wel leuk om een lokaal volledig in schuim te spuiten. Je kan er dan van alles doen van leuke opdrachten. Je moet wel de muur voorzien van de nodige plastic.

Carwash/vaatwas: Je vult 1 zwembad met schuim, 1 zwembad met water. Laat het speelgoed (fietsen, speelblokken, ...) maar komen. Eerst in schuim en dan afspoelen maar!

Allerlei kleine impulsen: iemand verstoppert onder het schuim, schuim blazen, glijden over schuim, duiken in het schuim, schuim zo hoog mogelijk stapelen, zoeken van bepaalde zaken in het schuim, met schuim boetsen ...

Collectieve douche: je doet eerst een zot vuil spel (modder, verf, ...) en daarna nemen we gezamenlijk een douche in het schuimbad.

Gekleurd schuim: Misschien kan je wel met kleurstoffen gekleurd schuim maken?

Neem een blauwe schelp: doe er water in, doe er massaal veel afwasmiddel in en dan ga je met de kinderen rond de schelp zitten. Kinderen doen hun voeten in het water en stampen zo hard mogelijk. Probeer dan het schuim zo hoog mogelijk te krijgen.

BEGELEIDERSTIPS



Zorg ervoor dat er een emmer water en een handdoek in de buurt staat om eventueel schuim die in de ogen zit, uit te wassen.

Het schuim is en blijft glad!

Soigneer de brandweermannen zodanig dat ze volgend jaar zeker opnieuw willen komen ;-)

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be

DE OLYMPISCHE MODDERSPELEN

KLEEDJE / AANBRENG

België organiseert voor het eerst de olympische modderspelen. Een hele gebeurtenis, zowel tijdens de wedstrijden als rond het veld speelt modder een centrale rol. Laat het aanmodderen beginnen!

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Modder, een tuinslang, ballen, handdoeken, badschuim, deegrol, handdoeken, geurende olie, warm water, touwtrektouw...

SPEELIMPULSEN

De klassiekers:

- Met blauwe schelpen van de berg glijden
- Rugby in de modder
- Touwtrekken
- Andere sporten...

Modderbaden: nemen om de spieren te ontspannen. Gebruik hiervoor natuurlijk lekker warm water :-)

Het onderzoekscentrum voor modder: Sporters willen natuurlijk de best, mooiste, gladste en meest lekker ruikende modder. Dit zou, naar men zegt, de prestaties van de atleten sterk verbeteren. Ga aan de slag met zeven om de modder fijner te maken, geurende oliën, verschillende soorten zand en kleur (verf) om tot de ideale modder te komen.

Ontwerp medailles uit modder: Leg een hoopje modder tussen twee handdoeken. Ga er vervolgens over met een deegrol en rol het meeste vocht eruit (zet voldoende druk op de modder). Rol het de modder open tot een lap van zo'n 3cm dik. Prik er met een beker cirkels uit en versier ze. Laat deze vervolgens drogen in de zon.

Modder katapulteren: Maak met fietsbanden een reuze-katapult en schiet modderbollen af. Hoe je een katapult maakt leer je bij het speeldree 'Michel in Rubberland'.

Racen met de gocarts door een modderparcours: vol met plassen en heel veel modder. Nadien kan je de gocarts ook door de carwash sturen, kinderen inclusief natuurlijk :-)

De winnaars: van een olympische wedstrijd worden gehuldigd met een standbeeld van zichzelf. Bedek de winnaars van kop tot teen met een stevige laag modder, zorg dat ze even niet bewegen en neem een foto van het gloednieuwe standbeeld. Inspiratie nodig: zoek in google op 'muddy children'

BEGELEIDERSTIPS



Niet ieder kind vindt het fijn om in de modder te spelen. Bouw de activiteiten daarom stelselmatig op en start met laagdrempelige, toegankelijke modderactiviteiten. Voorzie ook steeds de mogelijkheid om iets zonder modder te doen, wel gelinkt aan het modderspelen. bv: de carwash bouwen en bedienen... Om modder te maken heb je veel water nodig. Ben je van plan met modder te spelen, gebruik dan zoveel mogelijk regenwater. Dit is ecologisch veel verstandiger en even plezierig! Misschien is het wel een leuke activiteit om met de kinderen wateropvang centrales te bedenken en maken.

Dit map speeldree is afkomstig van www.speeldree.be