

# Week 1: Oerknal

## Dag 1

Het filmpje van Tomorrowland wordt op een wit doek geprojecteerd dat voor de teletijdmachine hangt. Op 1min31 valt het doek naar beneden en is de teletijdmachine te zien. God komt uit de teletijdmachine gestapt en vertelt wat er aan de hand is. Hij had al eerder een wereld geschapen maar dit was mislukt dus wil hij een nieuwe maken. Hiervoor heeft hij hulp nodig.

Scene met de professor. We zijn in het labo. Hij vertelt over de sleutel die moet teruggehaald worden uit de verschillende tijdzones. Hiervoor schakelt hij de hulp van vogel en vis. Vogel en vis reizen terug naar de oerknal

BLACKOUT

## Dag 2

De Kaboomvis en Bomvogel komen aan bij God en maken kennis met hem. God vertelt het probleem aan vogel en vis. Ze gaan hem hierbij helpen maar moeten eerst tonen dat zij waardig zijn om hem te helpen.

Vis en vogel proberen te zoeken hoe ze god kunnen helpen met de schepping. De ameube is alleen en vertelt dat hij god wil tegenwerken. Op dat ommet komen vogel en vis er bij. Ze stellen zich voor. Vogel en vis vertellen dat ze god willen helpen maar weten niet goed hoe. Je ziet het gezicht van ameube veranderen dat ze hen gaat beetnemen. Maar faket dat hij ze gaat helpen. Hij laat uitschijnen dat hij ze aan het helpen is maar geeft slechte hints. Dan gaan ze af.

## Dag 3

Ameube doet voorstellen om dingen voor god te doen en hier voeren we ze ook uit

- Wesp maken met klei (slechte ondertoon: angel om iedereen dood te doen)
- positieve hieraan is dat er bloemetjes ontwikkelen
- Het water laten verdampen → vis realiseert dat dit geen goed plan is
- de zon kapot maken → alles gaat dood

Vis en vogel gaan goede dingen doen

- Zon maken
- Bloemetjes planten

Ameube probeert dit telkens tegen te houden

Vis en vogel beginnen in te zien dat ameube eigenlijk al heel de tijd probeert tegen te werken.

## Dag 4

Vis en vogel horen het plan van de ameube die eigenlijk shizofreen is. Ze gaan naar god om te overleggen hoe ze van ameube af geraken.

Ameube wordt in de ruimte verbannen

God geeft het deel van de sleutel dat hij heeft aan vis en vogel.

De vis en vogel reizen terug en doen briefing aan de professor.

+ filmpje van wat er met de ameube is gebeurd.

## **Week 2: Van dino tot mammoet**

### **RECAP**

Samenvatting van vorige week

#### **Dag 1**

De professor, vis en vogel denken na over waar ze een volgend deel kunnen halen.

De professor stuurt vis en vogel opnieuw naar het verleden. Deze keer naar de prehistorie. Hij schiet ze er naar toe. Vogel spreekt over haar voorouders. Zij wil deze ontmoeten.

Vogel en vis komen toe. Ze zien dino en mammoet ruzie maken. Hiermee gaan ze in gesprek. Vogel en vis komen te weten dat dino en mammoet de laatste zijn van hun ras. Ze kunnen niet voortplanten aangezien het twee vrouwtjes zijn. Ze willen allebei kinderen. Vogel gaat met iemand babbelen en vis gaat met iemand babbelen over het probleem.

#### **Dag 2**

Vogel en vis komen terug samen. Vertellen wat er verteld is. Vogel en vis krijgen zelf ruzie omdat ze te veel partij trekken voor hun dier dat ze helpen.

Vogel gaat op zoek naar haar voorouder. Ze ontmoet dodo. Vogel legt de situatie uit van de sleutel en de ruzies. Dodo praat zeer raadselachtig: de grootste heersers van dit tijdperk zijn in bezit van het deeltje van de sleutel.

#### **Dag 3**

Vis slentert rond. Zij komt dodo tegen. Praten over de ruzies zodat dodo ook de kant van het verhaal van de vis te horen krijgt.

Dodo verzoent vogel en vis.

#### **Dag 4**

Vis en vogel plannen een romantisch diner. Vis met mammoet en vogel met dino. Geven tips en tricks hoe ze te werk moeten gaan om hen te herenigen.

Vis en vogel organiseren een romantisch diner voor dino en mammoet in de frituur.

We zien dino en mammoet het bijleggen.

#### **Dag 5**

Dino en mammoet sterven. Vogel en vis krijgen een afscheidscadeau omdat ze dino en mammoet hebben geholpen de ruzie bij te leggen. Vogel en vis gaan terug naar het heden.

Vogel en vis zeggen dat ze vergeten zoeken zijn naar het deel van de sleutel omdat ze dino en mammoet wouden helpen. Ze zeggen dat ze wel een cadeautje hebben gekregen en op dat moment zien ze dat het een deel is van de sleutel

## **Week 2: Van dino tot mammoet**

### **RECAP**

Samenvatting van vorige week

#### **Dag 1**

De professor, vis en vogel denken na over waar ze een volgend deel kunnen halen.

De professor stuurt vis en vogel opnieuw naar het verleden. Deze keer naar de prehistorie. Hij schiet ze er naar toe. Vogel spreekt over haar voorouders. Zij wil deze ontmoeten.

Vogel en vis komen toe. Ze zien dino en mammoet ruzie maken. Hiermee gaan ze in gesprek. Vogel en vis komen te weten dat dino en mammoet de laatste zijn van hun ras. Ze kunnen niet voortplanten aangezien het twee vrouwtjes zijn. Ze willen allebei kinderen. Vogel gaat met iemand babbelen en vis gaat met iemand babbelen over het probleem.

#### **Dag 2**

Vogel en vis komen terug samen. Vertellen wat er verteld is. Vogel en vis krijgen zelf ruzie omdat ze te veel partij trekken voor hun dier dat ze helpen.

Vogel gaat op zoek naar haar voorouder. Ze ontmoet dodo. Vogel legt de situatie uit van de sleutel en de ruzies. Dodo praat zeer raadselachtig: de grootste heersers van dit tijdperk zijn in bezit van het deeltje van de sleutel.

#### **Dag 3**

Vis slentert rond. Zij komt dodo tegen. Praten over de ruzies zodat dodo ook de kant van het verhaal van de vis te horen krijgt.

Dodo verzoent vogel en vis.

#### **Dag 4**

Vis en vogel plannen een romantisch diner. Vis met mammoet en vogel met dino. Geven tips en tricks hoe ze te werk moeten gaan om hen te herenigen.

Vis en vogel organiseren een romantisch diner voor dino en mammoet in de frituur.

We zien dino en mammoet het bijleggen.

#### **Dag 5**

Dino en mammoet sterven. Vogel en vis krijgen een afscheidscadeau omdat ze dino en mammoet hebben geholpen de ruzie bij te leggen. Vogel en vis gaan terug naar het heden.

Vogel en vis zeggen dat ze vergeten zoeken zijn naar het deel van de sleutel omdat ze dino en mammoet wouden helpen. Ze zeggen dat ze wel een cadeautje hebben gekregen en op dat moment zien ze dat het een deel is van de sleutel

## Week 4: Ontdekkingsreizigers

### RECAP

Samenvatting van vorige week

!Gedurende de animaties wordt de wereldkaart aangevuld

#### Dag 1

CB vaart met zijn boot naar een nieuw eiland: het quetzalquatl eiland. Daar komt een domme ork aan boord die het kompas steelt. CB vertrekt maar ontdekt al gauw dat het kompas verdwenen is. Ze komen terecht in de bermuda driehoek, nu zijn ze stuurloos.

Vogel en vis flitsen met hun rubberbootje aan de rand van de bermuda driehoek. Volgens de professor bevindt het puzzelstuk zich in de bermuda-driehoek op dit moment. Hierdoor moeten zij ook in de bermudadriehoek op zoek gaan. Ze vinden het schip. Klimmen aan boord. Ze horen CB kwaad zijn op zijn bemanning omdat hij hen verdenkt van mouterij. V & v vragen wat het probleem is. CB legt uit. Het toneel eindigt in een ruzie.

#### Dag 2

De vogel ontdekt dat hij/zij een antenne op zijn hoofd heeft waardoor hij altijd de weg weet. De vogel wijst de weg naar de uitgang van de bermuda driehoek. Iedereen blij. Op hun weg komen ze een wrakship van piraten tegen. Ze maken contact met enkele overlevende piraten. Deze hebben slechte bedoelingen en willen het schip van CB kapen. Maar dit gaat niet zonder slag of stoot. Ondertussen doorzoekt de vis het schip van de piraten en vindt een kaart die kan ronddraaien (zie POTC).

CB, vogel en vis kunnen de piraten opsluiten in hun eigen bottenkooi. De vis komt aan met de gevonden kaart. Het is een oplossing om een nieuw en veilig land te vinden. Nu kunnen ze hun tocht verder zetten. Ze varen naar het dichtstbijzijnde eiland: ork-eiland om hun kompas terug te krijgen. Aangekomen op ork-eiland worden ze meteen gevangen genomen maar de vogel kan wegvliegen. In de gevangenis zit de vliegende hollander. (Hij werd gevangen genomen omdat hij een ork had vermoord. Maar hij had dit gedaan om zijn vriend te redden.)

#### Dag 3

Iedereen, exclusief de vogel, zitten gevangen op ork-eiland. De vliegende hollander vertelt dat hij al lang op een plan zit te broeden om vrij te geraken. Maar hij kon dit niet alleen. De kooi bestaat uit snoepjes (of toch iets eetbaar ;). Maar de vliegende hollander kan dit niet opeten want hij heeft geen tanden meer. CB en de vis kunnen dit niet alleen. De vogel heeft alles gehoord en gaat de kinderen om hulp vragen. Zij moeten eerst alle snoep opeten voor de kooi open kan. Dit lukt. Iedereen ontsnapt.

De vliegende hollander wil de vis en de vogel belonen met iets speciaal. Maar dit is enkel terug te vinden in zijn schip. Hijzelf weet zijn schip niet meer staan. Ze gaan met z'n allen op zoek naar het schip (met het rubberbootje). Ze zoeken en zoeken en zoeken... en tijd gaat voorbij. Het is hopeloos. Ze geven de moed op. Tot plots de vis heel droog een kompas uit zijn zak haalt. Deze had hij meegenomen als souvenir uit de ork-shop.

De vliegende hollander merkt dat dit geen gewoon kompas is, maar een kompas dat wijst naar wat je hart het liefste begeert. Zo zetten ze hun tocht naar het schip in.

#### Dag 5

CB, v & v, VH komen aan bij het schip. De bemanning grijpt meteen naar de wapens want zij herkennen DVH niet meer. DVH probeert duidelijk te maken dat hij de echte VH is maar de bemanning verandert niet van mening. Dit kan enkel door DVH proeven te laten doorstaan. Proef 1: vorm met 2 kinderen een levend schilderij. Hierbij mogen maar 2 benen de grond raken, 2 hoofden te zien zijn. En moeten 3 handen de grond raken.

Proef 2: maak de bermuda driehoek naar met iedereen

Proef 3: zing een piratenlied

De bemanning gaat in beraad en zal in de namiddag haar besluit verklaren.

De bemanning is tot een besluit gekomen en hebben gemerkt dat DVH de echte DVH is. DVH kan zijn schip opnieuw overnemen. Verkleed zich helemaal als piraat. Als bedanking zoekt DVH in zijn kajuit naar een beloning dat het puzzelstuk blijkt te zijn.

## Week 5: Flower power

### RECAP

Samenvatting van vorige week

#### Dag 1

Hip en ster rijden in hun busje op weg naar Kaboomstock. Ze hebben veel te vertellen over de nieuwste mode trends, rage van bloemetjes eten als voedsel, bio-brandstof die aan het trenden is en dat ze de wereld willen rondreizen. Maar plots valt hun busje stil. De brandstof is op. Er zit niets anders op dan te liften. Hip en ster nemen hun koffers. Ze wandelen een eindje verder tot plots vogel en vis voor hun neus verschijnen. Vogel en vis vertellen dat zij uit de toekomst komen en daar iedereen zelf zijn brandstof maakt. Hip en ster leren om zelf brandstof te maken: Gras plukken.

Hip en ster hebben hun brandstof gemaakt en kunnen met hun busje weer verder. De vredesduif vliegt tegen de ruit van het busje. Iedereen schrikt. Busje kapot. Duif gewond en moeten deze verzorgen. Gelukkig heeft vogel een EHBO cursus gevolgd. De vogel wordt in een verband gelegd en krijgt een lift op weg naar kaboomstock omdat hij niet meer kan vliegen.

#### Dag 2

Iedereen komt aan op kaboomstock. Maar er is niemand te bespeuren. Hip en ster raken in paniek omdat ze misschien het grootste festival hebben gemist. De vogel is ondertussen genezen en kan zijn tocht verder zetten, ze vliegt weg.

Ze gaan op zoek naar mensen. Ze komen Waardeloze Ginny tegen. Ginny is een vreemd kind dat haar koffer niet open krijgt en constant rondloopt met een deur zonder reden. (moet gedurende de dag ook doorgespeeld worden).

Ginny vertelt dat ze de koffer open moet krijgen maar ze weet niet waarom.

Om de koffer open te krijgen moeten ze wat spierkracht bij krijgen. Dit kunnen ze enkel met behulp van Henk. Ze nodigen Henk uit.

Henk komt aan en is zijn typische zelf (zie één). Iedereen moet trainen ook de kinderen. Ze zijn sterk genoeg maar krijgen de koffer nog steeds niet open. Iedereen begint zich vragen te stellen waarom de koffer open moet.

#### Dag 3

Iedereen zit doelloos voor zich uit te staren. Tot iemand in de verte iets ziet aankomen. Is het een koe, is het vliegtuig, nee dat is het niet, het is de vredesduif die aan de hemel vliegt. Op dat moment krijgt Ginny een openbaring en beseft waarom de koffer open moet. De koffer is de doorgang naar Kaboomstock. De vis zijn vin is het enige dat het slot kan openen. De koffer gaat open en iedereen kruipt er in.

Ze bevinden zich nu in de transportatietunnel naar Kaboomstock. Iedereen zoekt zijn weg door de tunnel op weg naar de uitgang. Aan de uitgang staat een wachter. Deze kan hun enkel laten doorgaan als ze een raadsel correct oplossen. Hierbij helpen de kinderen want de spelers weten het antwoord zagezegd niet. Ze raden (hopelijk) het antwoord en mogen door. Ze bewonderen kaboomstock.

#### Dag 4

Aangekomen op Kaboomstock doet zich weer een probleem voor. Er is geen muziek. Wat zou het probleem kunnen zijn. Doordat steeds hetzelfde toontje afspeelt zijn de festivalgangers helemaal gek geworden. Ze lopen er als zombies bij en doen vreemde dingen. Ze moeten achterhalen welk deuntje het is en dan kunnen ze de bron van de oorzaak verhelpen.

De spelers vragen de raad aan de kinderen van welk lied het deuntje is. De kinderen raden het liedje. Ze zingen het lied uit volle borst samen. De geluidsmachine hoort wat het moet doen en speelt de muziek eindelijk af. Iedereen feest.

## **Dag 5**

Nu blijft er nog één grote vraag: waar is de sleutel?

Iedereen zoekt naar het sleutel. Maar allemaal komen ze aandraven met vreemde en niet relevante spullen. De vogel en vis besluiten dat er deze keer geen stuk zal zijn en zij waarschijnlijk iets fout hebben gedaan. Tot plots een grote flits verschijnt en iedereen stokstijf blijft staan.

Uit het niets komt een persoon uit week 6. Die zegt: "ik ben van de toekomst. Jullie zijn je beloning bij ons vergeten. Daarom kom ik die snel even terugbrengen." Dit is de sleutel. Iedereen blij

Animatie: back to the future

## Personages

- • Wetenschapper : Larissa
- • Vogel : Silke
- • Vis : Joyce
- • Kordana : Elke
- • Ash : Jargo

## Verhaal

### maandag vm

De vogel en de vis zitten in in het labo van de professor. Ze zijn aan het bespreken waar het laatste stuk van de puzzel zou kunnen zitten. Ze weten echter niet waar te zoeken, tot iemand op het idee van de toekomst komt. Dit is namelijk de enige tijdzone die nog bezocht is. Hierna vertrekken de vogel en de vis naar de toekomst in de hoop het stuk te vinden.

### Maandag nm

De vogel en de vis komen aan in de toekomst. Daar ontmoeten ze Ash. Ze beginnen met hem te praten. De vogel en de vis vertellen hun gehele verhaal van de sleutel. Ash laat het stuk zien en vraagt of dit is wat ze zoeken. De vogel en vis gaan er van uit dat ze het stuk krijgen. Dit is echter niet waar, ze moeten eerst iets doen voor hem. Hij verteld dat enkele jaren geleden zijn dorp vernield is geweest door 5 aliens. Deze lopen nog altijd rond op aarde en Ash wil ze vangen om te bewijzen dat ze wel degelijk bestaan. Het enige dat hij nog weet is dat ze elfen oren hebben. De vogel en vis krijgen de sleutel als ze één van de aliens aan hem kunnen geven.

### Dinsdag vm

De vogel en vis gaan op zoek naar de alien en zoeken daarom tussen de kinderen. Ze pikken enkele kinderen uit het publiek en doen enkele alientestjes (Vb. Iets opdrinken en als er niets gebeurt zijn ze gewoon mens) Plotsleling vinden ze Kordana (een alien). Ze bespreken een tactiek om haar te vangen. Vervolgens sluipen ze achter haar, nemen haar gevangen en nemen ze haar mee.

### Dinsdag nm

De vogel en vis brengen Kordana tot bij Ash. Ash begint haar te ondervragen. Hij wil weten waarom de aliens zijn dorp vernield hebben, waarom ze hier zijn en wie de andere 4 zijn. Hierop vertelt Kordana dat hun schip perongeluk neer gestort is op het dorp en dat ze hier nu vast zitten en proberen te overleven tussen de mensen. De vogel en de vis geloven haar en stellen voor haar te laten gaan. Ash daarentegen gelooft haar niet en besluit zowel Kordana als de vogel en de vis op te sluiten.

### Donderdag vm

De vogel en vis zitten samen met Kordana gevangen en ze proberen een plan te bedenken waarmee ze kunnen ontsnappen. Verder moeten ze ook het sleutelstuk zien te bemachtigen. Net wanneer ze klaar zijn met plannen komt Ash binnen met het eten. Terwijl hij de gevangenen eten geeft steelt Kordana de sleutel van de gevangenis. Als Ash weg is, bevrijden ze zichzelf en gaan naar de kamer waar de sleutel ligt. Net als ze de sleutel vinden, komt Ash binnen, deze trekt zijn zwaard, even als Kordana en ze beginnen te vechten. De vogel en vis verstoppen zich en kijken angstig toe. Ze zien hoe Ash het gevecht wint en Kordana gevangen neemt. Ze willen haar bevrijden maar weten niet hoe, tot de vis een idee krijgt.

### Donderdag nm

De vogel en vis komen terug aan in het heden en vragen aan de prof om te zoeken naar het moment van de crash. Ze vinden dit moment en filmen de gebeurtenissen en vertrekken terug naar de toekomst. Ze gaan terug naar Ash en overhalen hem om naar hen te luisteren. Zo tonen ze het filmpje en hij komt tot inzicht dat Kordana helemaal niet kwaadaardig is en dat ze van in het begin de



waarheid sprak. Ash laat Kordana en de vogel en vis gaan en verontschuldigt zich. De vogel en vis keren terug naar het heden waar ze de sleutel samen stellen en vieren dat de wereld gered is.