



DE M-MIXER WERKT OP EENVOUDIGE WIJZE:

STAP 1.

je kiest een bepaald materiaal en schrijft dit in het centrale vlak.

STAP 2.

volg de pijlen naar boven en schrijf 5 eigenschappen op van het materiaal. Denk daarbij aan de specifieke vormen, texturen enz.

STAP 3.

volg de pijlen naar beneden en schrijf 5 toepassingen op van het materiaal. Waarvoor gebruik je dit materiaal 'normaal'?

STAP 4.

combineer de woorden die je gevonden hebt met een spelvorm. In het kader hierboven hebben we tien mogelijke spelsoorten beschreven en reeds ingevuld. Je mag deze zelf op het blad invullen. Je kan gerust andere spelsoorten invullen naargelang de inspiratie.

Variatie: gebruik een blad waarin de spelvormen reeds ingevuld zijn. Voor je begint in te vullen, plooi je een vouw in het blad zodat de vakjes van de speelimpulsen en de spelvormen bedekt zijn.

STAP 5.

speelimpulsen bedenken. Laat je hersenen werken op de verschillende woorden die voor je staan. Zoek het niet te ver. Laat je prikkelen door de verrassende combinaties.