

**Beste
ouder/plusouder/grootouder/...**



**Zet je mee onze animatoren in
de bloemetjes?**

Donderdag 25 juli is het Dag van de Animator.

Een dag waarop we meer dan 39.000 animatoren in Vlaanderen en Brussel bedanken voor hun inzet.

Ze zorgen ervoor dat de kinderen écht vakantie kunnen beleven. En dat is niet vanzelfsprekend. Animator zijn is meer dan spelletjes spelen op het ogenblik dat de kinderen er zijn.

Ze houden een jaar lang de werking draaiende, denken mee na én voeren uit. Tijdens de vakantie is het een fulltime job! Meer zelfs... **op een gemiddelde vakantiedag is een animator 9,5 uur aan de slag.** Nadat de dag erop zit voor de kinderen, wordt er samen opgeruimd, voorbereid voor de volgende dag, materiaal klaargezet, geknutseld, toneeltjes geoefend...

Daarom willen we hen dubbel en dik bedanken! Help jij mee? Verras de animatoren met een tekening, een compliment, een kaartje of een zelfgebakken traktatie. Maar vooral: bedank hen voor hun massale inzet!

www.dagvandeAnimator.be
#dagvandeAnimator

**Beste
ouder/plusouder/grootouder/...**



**Zet je mee onze animatoren in
de bloemetjes?**

Donderdag 25 juli is het Dag van de Animator.

Een dag waarop we meer dan 39.000 animatoren in Vlaanderen en Brussel bedanken voor hun inzet.

Ze zorgen ervoor dat de kinderen écht vakantie kunnen beleven. En dat is niet vanzelfsprekend. Animator zijn is meer dan spelletjes spelen op het ogenblik dat de kinderen er zijn.

Ze houden een jaar lang de werking draaiende, denken mee na én voeren uit. Tijdens de vakantie is het een fulltime job! Meer zelfs... **op een gemiddelde vakantiedag is een animator 9,5 uur aan de slag.** Nadat de dag erop zit voor de kinderen, wordt er samen opgeruimd, voorbereid voor de volgende dag, materiaal klaargezet, geknutseld, toneeltjes geoefend...

Daarom willen we hen dubbel en dik bedanken! Help jij mee? Verras de animatoren met een tekening, een compliment, een kaartje of een zelfgebakken traktatie. Maar vooral: bedank hen voor hun massale inzet!

www.dagvandeAnimator.be
#dagvandeAnimator